



«УТВЕРЖДЕНО»

И.о. генерального директора
КГАОУ ДО РМЦ

Т.В. Мельникова

М.П.

«10» марта 2026 г.

«УТВЕРЖДЕНО»



«УТВЕРЖДЕНО»

Генеральный директор
КГАНОУ КЦО

П.С. Черёмухин

«10» марта 2026 г.

«УТВЕРЖДЕНО»

Директор МБОУ ДО Кванториум
г. Комсомольска-на-Амуре

А.Н. Чайка



«10» марта 2026 г.

«УТВЕРЖДЕНО»



Директор МБОУ гимназия
г. Тегдомын

С.Н. Чернышёва

«10» марта 2026 г.

«УТВЕРЖДЕНО»

И. о. директора МБОУ СОШ с.

Восточное им. Героя РФ

Аксенова А.А. Хабаровского

муниципального района

Хабаровского края



«10» марта 2026 г.

Ю.Ю. Калужина

М.П.



Директор МОУ «Инженерная

школа города Комсомольска-на-

Амуре»

Е.А. Баранова

«10» марта 2026 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о краевом фестивале IT-компетенций

«ЦИФРА27»

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет статус, цели и задачи краевого фестиваля IT-компетенций «ЦИФРА27» (далее – Фестиваль).

1.2. Фестиваль проводится в рамках реализации комплексного плана мероприятий по организационно-методической поддержке центров образования «Точка Роста», детских технопарков «Кванториум», центров цифрового образования «IT-куб», создаваемых и функционирующих в Хабаровском крае, на 2025/2026 учебный год.

2. Организаторы и партнеры Фестиваля

2.1. Организаторами Фестиваля являются:

– краевое государственное автономное образовательное учреждение дополнительного образования «Центр развития творчества детей (Региональный модельный центр дополнительного образования детей Хабаровского края)» (далее – КГАОУ ДО РМЦ);

– центр цифрового образования детей «IT-куб» краевого государственного автономного нетипового образовательного учреждения «Краевой центр образования» (далее – ЦЦОД «IT-куб» КГАНОУ КЦО);

– Муниципальное бюджетное образовательное учреждение дополнительного образования «Детский технопарк «Кванториум» г. Комсомольска-на-Амуре (далее – МБОУ ДО Кванториум, г. Комсомольск-на-Амуре);

– центр цифрового образования детей «IT-куб» Муниципального бюджетного общеобразовательного учреждения гимназия им. З.А. Космодемьянской городского поселения «Рабочий поселок Чегдомын» Верхнебуреинского муниципального района Хабаровского края (далее – ЦЦОД «IT-куб» МБОУ Гимназия, п. Чегдомын);

– центр цифрового образования детей «IT-куб» Муниципального бюджетного общеобразовательного учреждения средняя общеобразовательная школа с. Восточное имени Героя Российской Федерации Аксенова Александра Александровича Хабаровского муниципального района Хабаровского края (далее – ЦЦОД «IT-куб» МБОУ СОШ с. Восточное им. Героя РФ Аксенова А.А. Хабаровского муниципального района Хабаровского края);

– центр цифрового образования детей «IT-куб» Муниципального общеобразовательного учреждения «Инженерная школа города Комсомольска-на-Амуре» (далее – ЦЦОД «IT-куб» МОУ «Инженерная школа города Комсомольска-на-Амуре»).

2.2. Партнерами Фестиваля являются:

– публичное акционерное общество «Сбербанк» (ПАО «Сбербанк»);

– общество с ограниченной ответственностью «РАСА»;

– общество с ограниченной ответственностью «МАСКОМ Восток»;

- федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Тихоокеанский государственный университет»;
- федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Дальневосточный государственный университет путей сообщения»;
- федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Дальневосточная государственная академия физической культуры»;
- федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Сибирский государственный университет телекоммуникаций и информатики»;
- региональное отделение общероссийского общественно-государственного движения детей и молодежи «Движение Первых» Хабаровского края.

2.3. Для подготовки и проведения Фестиваля Организаторы формируют организационный комитет (далее – Оргкомитет).

3. Цели и задачи Фестиваля

3.1. Цель Фестиваля – совершенствование и демонстрация практических компетенций в сфере информационной безопасности, поддержка талантливых и мотивированных участников, повышение интереса к проектированию, эксплуатации и совершенствованию современных информационных систем и профессиональное ориентирование старшеклассников для дальнейшего вклада в научно-технический прогресс региона и страны.

3.2. Задачи Фестиваля:

- совершенствовать практические компетенции участников в области информационной безопасности;
- обеспечить площадку для демонстрации знаний и умений в сфере современных информационных технологий;
- поддерживать и стимулировать талантливых и мотивированных участников;
- повышать интерес участников к проектированию, эксплуатации и развитию информационных систем;
- организовать профессиональное ориентирование для выбора дальнейшей образовательной и карьерной траектории.

4. Участники Фестиваля

4.1. Участник Фестиваля:

- учащиеся образовательных организаций всех типов и форм, воспитанники дошкольных образовательных организаций в возрасте от 5 до 18 лет, имеющие сертификат дополнительного образования (ссылка на сайт: <https://27.pfdo.ru/app>), его номер вносится при регистрации на мероприятие;
- педагогические работники образовательных организаций;
- представители предприятий-партнеров и ИТ-компаний.

4.2. Возрастная категория, форма участия (индивидуальное или командное), составы команд определяются положениями конкурсных мероприятий и регламентами Фестиваля.

5. Руководство Фестиваля

5.1. Общее руководство подготовкой и проведением Фестиваля осуществляет Оргкомитет.

5.2. Состав Оргкомитета утверждается Положением (Приложение 1).

5.3. Оргкомитет Фестиваля:

– ведёт делопроизводство, в том числе формирует и утверждает программу проведения Фестиваля, список участников Фестиваля, список победителей и призёров Фестиваля;

– обеспечивает подготовку материальной базы для проведения Фестиваля;

– обеспечивает информационную поддержку Фестиваля;

– размещает итоги Фестиваля на сайтах организаторов и в социальных сетях;

– представляет отчётную документацию.

5.4. Оргкомитет в своей деятельности руководствуется настоящим Положением.

6. Порядок организации и проведения Фестиваля

6.1. Фестиваль проводится в очно-дистанционном формате с 16 марта по 18 мая 2026 года по следующим номинациям:

- «Криптография»;
- «Программирование»;
- «3D-моделирование»;
- «Проектная идея Научного клуба «Первых»;
- «Творчество в Цифре»;
- «Визуальное программирование»;
- «Графический дизайн»;
- «Кибербезопасность».

6.2. Подробные условия участия в номинациях Фестиваля изложены в Приложении 2.

6.3. В рамках Фестиваля будут проведены следующие мероприятия:

№ п/п	Мероприятия	Дата, формат и место проведения	Ответственный
1.	Краевой кейс-турнир по программированию «Код ИТ!» (Приложение 3)	16.03.2026 г. - 18.04.2026 г. очно- дистанционный г. Хабаровск, ул. Павла-Морозова, 92Б	ЦЦОД «ИТ-куб» КГАНОУ КЦО
2.	Открытый конкурс по автоматизированным	23.03.2026 г. - 20.04.2026 г. дистанционно	МБОУ ДО Кванториум г.

	системам управления «Шаг за шагом в мир IT» (Приложение 4)		Комсомольск-на-Амуре
3.	Открытый дистанционный конкурс по разработке сайтов и мобильных приложений «Разные корни – единый код» (Приложение 5)	30.03.2026 г. - 15.05.2026 г. дистанционно	ЦЦОД «IT-куб» МБОУ Гимназия, п. Чегдомын
4.	Краевая дистанционная олимпиада «Цифровой старт» (Приложение 6)	13.04.2026 г. - 26.04.2026 г. дистанционно	ЦЦОД «IT-куб» МБОУ СОШ с. Восточное им. Героя РФ Аксенова А.А. Хабаровского муниципального района Хабаровского края
5.	Краевая дистанционная олимпиада «IT-погружение» (Приложение 7)	13.04.2026 г. - 26.04.2026 г. дистанционно	
6.	Мастер-класс по графическому дизайну «Ретушь и обработка фотографии»	17.03.2026 г. очно по адресу: г. Комсомольск-на-Амуре, ул. Вокзальная, д.39	ЦЦОЛ «IT-куб» МОУ «Инженерная школа города Комсомольска-на-Амуре»
7.	Мастер-класс по программированию на Scratch	19.03.2026 г. очно по адресу: г. Комсомольск-на-Амуре, ул. Вокзальная, д.39	
8.	Профнавигатор: вузы на связи. От школьной скамьи до студенческого билета	30.04.2026 г. очно по адресу: г. Хабаровск, ул. Архангельская, 25	КГАОУ ДО РМЦ
9.	Идейный спринт: Цифра. Твой быстрый старт в IT-карьере на Дальнем Востоке		
10.	Проведение официальной Церемонии открытия и закрытия Фестиваля		
11.	Серия мастер-классов «ЦИФРА: Техно-лаборатория»		
		27.03.2026 г. – 05.04.2026 г. дистанционно	

6.4. Подробные условия участия в мероприятиях Фестиваля изложены в Приложениях 3 – 7 к Положению.

6.5. Мероприятие «Профнавигатор: вузы на связи. От школьной скамьи до студенческого билета», направленное на информирование учащихся о правилах приёма, направлениях подготовки и условиях поступления в высшие учебные заведения Хабаровского края, состоится 30 апреля 2026 года по адресу: г. Хабаровск, ул. Архангельская, 25, для учащихся 9–11 классов.

6.6. Мероприятие «Идейный спринт: Цифра. Твой быстрый старт в IT-карьере на Дальнем Востоке», направленное на ознакомление учащихся с IT-профессиями, состояние рынка труда и возможностями дальнейшего

профессионального самоопределения, состоится 30 апреля 2026 года по адресу: г. Хабаровск, ул. Архангельская, 25, для учащихся 9–11 классов.

6.7. Для участия в мероприятиях (п. 6.5, п. 6.6.) необходимо заполнить и предоставить 30 апреля 2026 г. следующие документы:

- согласие на обработку персональных данных;
- разрешение на проведение фото- и видеосъемки, а также последующее использование полученных материалов.

Документы доступны для скачивания по ссылке: <https://clk.li/sncw>.

6.8. Примерный порядок проведения Фестиваля 30 апреля 2026 года:

Время	Программа
09:00-10:00	Сбор и регистрация участников, подготовка к Фестивалю
10:00-11:30	Проведение номинаций Фестиваля: <ul style="list-style-type: none">– «3D-моделирование»;– «Программирование»;– «Криптография»;– «Проектная идея Научного клуба «Первых».
11:00-14:00	Время работы буфета
11:30-13:30	Мероприятие «Профнавигатор: вузы на связи. От школьной скамьи до студенческого билета»
12:00-12:30	Церемония открытия Фестиваля
13:00-14:00	Мероприятие «Идейный спринт: Цифра. Твой быстрый старт в IT-карьере на Дальнем Востоке»
13:30-15:00	Проведение номинаций Фестиваля: <ul style="list-style-type: none">– «3D-моделирование»;– «Программирование»;– «Криптография»;– «Проектная идея Научного клуба «Первых».
15:10-16:10	Подведение итогов Фестиваля и проведение музыкального квиза
16:20-17:00	Награждение победителей и призеров, церемония закрытия очного дня Фестиваля»

6.9. Серия мастер-классов «ЦИФРА: Техно-лаборатория» — реализуется на дистанционной площадке и посвящена актуальным техническим направлениям. Участники смогут познакомиться с современными технологиями и принять участие в практическом создании технических продуктов. Для участия требуется регистрация на сайте: <https://clck.ru/3SHdU3>.

6.10. Мастер-класс по графическому дизайну «Ретушь и обработка фотографии» познакомит участников с профессиональными приемами работы в графических редакторах. Для участия необходимо связаться с ответственной организацией (указанной в таблице п. 6.3.) и согласовать удобное время и дату проведения мастер-класса.

6.10. Мастер-класс по программированию на Scratch предоставит участникам возможность изучить базовые алгоритмические конструкции и создать собственный интерактивный проект (игру или анимацию), способствуя развитию логического мышления и творческих способностей. Для участия необходимо связаться с ответственной организацией (указанной

в таблице п. 6.3.) и согласовать удобное время и дату проведения мастер-класса.

7. Обязанности гостей и участников Фестиваля

7.1. Обязанности гостей и участников:

- соблюдать общепринятые нормы и правила поведения при проведении массовых мероприятий;
- соблюдать чистоту и порядок в месте проведения;
- самостоятельно соблюдать технику безопасности;
- бережно относиться к сооружениям, оборудованию;
- вести себя уважительно по отношению к участникам массовых мероприятий, обслуживающему персоналу, должностным лицам, ответственным за поддержание общественного порядка и безопасности при проведении массовых мероприятий;
- проходить контроль (осмотр) у сотрудников службы безопасности при входе на территорию где проводятся соревнования;
- не допускать действий, способных создать опасность для окружающих и привести к созданию экстремальной ситуации;
- осуществлять организованный выход из помещений и сооружений по окончании мероприятий;
- при получении информации об эвакуации действовать согласно указаниям администрации помещения и сотрудников правоохранительных органов, ответственных за обеспечение правопорядка, соблюдая спокойствие и не создавая паники.

7.2. Администрация помещения или Оргкомитет оставляет за собой право отказать гостю в допуске на мероприятие при нарушении им Правил поведения при проведении массовых мероприятий.

7.3. Гостям и участникам ЗАПРЕЩАЕТСЯ:

- создавать собственные WI-FI сети в любом виде, если это прямо не разрешается регламентом текущего мероприятия. Нарушители данного правила могут быть дисквалифицированы;
- проходить на массовое мероприятие с животными;
- осуществлять торговлю, наносить надписи и расклеивать объявления, плакаты и другую продукцию информационного содержания без письменного разрешения администрации.

8. Награждение победителей и призеров

8.1. Победители и призеры по номинациям и мероприятиям Фестиваля определяются и утверждаются в соответствии с Приложениями 2-7.

8.2. Ссылка на электронные формы дипломов и свидетельств участников дистанционных форматов публикуется не позднее 27 мая 2026 года в социальных сетях организаторов.

8.3. Организаторы и партнеры Фестиваля оставляют за собой право на введение специальных номинаций в мероприятиях Фестиваля.

9. Финансирование

9.1. Расходы по проведению Фестиваля связанные с:

- организацией и проведением номинаций Фестиваля (Приложение 2), мероприятия «Профнавигатор: вузы на связи. От школьной скамьи до студенческого билета», мероприятия «Идейный спринт: Цифра. Твой быстрый старт в IT-карьере на Дальнем Востоке», официальной Церемонии открытия и закрытия Фестиваля несет КГАОУ ДО РМЦ. Финансирование осуществляется за счёт средств субсидии, выделенной на выполнение государственного задания КГАОУ ДО РМЦ;
- организацией и проведением краевого кейс-турнира по программированию «Код IT!» (Приложение 3) несет ЦЦОД «IT-куб» КГАНУ КЦО;
- организацией и проведением открытого конкурса по автоматизированным системам управления «Шаг за шагом в мир IT» (Приложение 4) несет МБОУ ДО Кванториум г. Комсомольск-на-Амуре;
- организацией и проведением открытого дистанционного конкурса по разработке сайтов и мобильных приложений «Разные корни – единый код» (Приложение 5) несет ЦЦОД «IT-куб» МБОУ Гимназия, п. Чегдомын;
- организацией и проведением краевой дистанционной олимпиады «Цифровой старт» (Приложение б), краевой дистанционной олимпиады «IT-погружение» (Приложение 7) несет ЦЦОД «IT-куб» МБОУ СОШ с. Восточное им. Героя РФ Аксенова А.А. Хабаровского муниципального района Хабаровского края;
- организацией и проведением мастер-классов по графическому дизайну и программированию несет ЦЦОД «IT-куб» МОУ «Инженерная школа города Комсомольска-на-Амуре».

9.2. Расходы, связанные с проездом участников и сопровождающих к месту проведения Фестиваля и обратно, их проживанием, питанием участников, оплатой командировочных расходов руководителям команд, несут командирующие организации.

9.3. Для проведения Фестиваля допускается привлечение внебюджетных и спонсорских средств.

10. Заключительные положения

10.1. Информация о Фестивале и итоги мероприятий будут размещены на сайте <http://www.kcdod.khb.ru/>, сайтах организаторов и в социальных сетях.

10.2. Все вопросы на предмет участия Вы можете задать по телефону: +79249356575 или по электронной почте: itcube@rnc27.ru

Приложение 1
к Положению о краевом
фестивале IT-компетенций
«ЦИФРА27»

**Состав организационного комитета
краевого фестиваля IT-компетенций «ЦИФРА27»**

Хорошилова Елена Анатольевна	Директор Центра технического и цифрового образования «ТЕХНО-IT-куб» КГАОУ ДО РМЦ;
Киценко Вера Олеговна	Директор ЦЦОД «IT-куб» КГАНОУ КЦО;
Чайка Альбина Николаевна	Директор МБОУ ДО Кванториум, г. Комсомольск-на-Амуре;
Ветрова Дарья Сергеевна	Руководитель ЦЦОД «IT-куб» МБОУ Гимназия, п. Чегдомын;
Евстигнеева Юлия Викторовна	Руководитель ЦЦОД «IT-куб» МБОУ СОШ с. Восточное им. Героя РФ Аксенова А.А. Хабаровского муниципального района Хабаровского края;
Исаечкина Анна Александровна	Директор ЦЦОД «IT-куб» МОУ «Инженерная школа города Комсомольска-на-Амуре».

Приложение 2

к Положению о краевом
фестивале IT-компетенций
«ЦИФРА27»

РЕГЛАМЕНТ проведения номинаций Фестиваля

1. Общие положения

1.1. Общее руководство осуществляет краевое государственное автономное образовательное учреждение дополнительного образования «Центр развития творчества детей (Региональный модельный центр дополнительного образования детей Хабаровского края)» (далее – КГАОУ ДО РМЦ).

1.2. Непосредственное проведение и организацию номинаций Фестиваля осуществляет структурное подразделение Центр технического и цифрового образования «ТЕХНО-IT-куб» КГАОУ ДО РМЦ.

2. Руководство подготовкой и проведением номинаций Фестиваля

2.1. Общее руководство подготовкой и проведением номинаций Фестиваля осуществляет организационный комитет (далее – Оргкомитет).

2.2. Оргкомитет (Приложение 1):

– ведёт делопроизводство, в том числе формирует и утверждает программу проведения Фестиваля, список участников Фестиваля, список победителей и призёров номинаций Фестиваля;

– формирует состав жюри не позднее 22 апреля 2026 года;

– организует работу жюри Фестиваля;

– обеспечивает информационную поддержку номинаций Фестиваля;

– осуществляет связь с общественностью, средствами массовой информации;

– размещает итоги Фестиваля на официальном сайте КГАОУ ДО РМЦ и социальных сетях;

– представляет отчётную документацию.

2.3. Оргкомитет в своей деятельности руководствуется настоящим Положением.

3. Жюри номинаций Фестиваля

3.1. В состав жюри входят председатель и члены. Состав жюри утверждается приказом КГАОУ ДО РМЦ.

3.2. Жюри формируется из представителей, признанных профессиональным сообществом экспертов, представителей научно-педагогического сообщества, бизнеса, общественных и социально-ориентированных некоммерческих организаций сферы образования, науки и технологий.

3.3. Жюри:

- осуществляет оценку конкурсных материалов и выполненных заданий участниками Фестиваля в соответствии с критериями оценки номинаций Фестиваля;
- ведёт заполнение оценочных протоколов;
- принимает решения о выборе победителей и призеров по каждой номинации;
- рассматривает и решает спорные вопросы, возникающие в ходе проведения номинаций Фестиваля;
- оформляет принятые решения в итоговых протоколах, которые подтверждаются подписями председателя и членами жюри;
- решение жюри является окончательным, апелляции на решения жюри не принимаются и не рассматриваются.

3.4. Жюри в своей деятельности руководствуются настоящим Положением.

4. Сроки и порядок проведения номинаций Фестиваля

4.1. Формат проведения номинаций Фестиваля – очно-дистанционный.

4.2. Очные номинации Фестиваля:

- «Криптография»
- «Программирование»
- «3D-моделирование»;
- «Проектная идея Научного клуба «Первых».

4.2.1. Очные соревнования по номинациям пройдут 30 апреля 2026 г. по адресу: г. Хабаровск, ул. Архангельская, 25 в центре технического и цифрового образования «ТЕХНО-ИТ-куб» с 09:00 по 17:00 (по Хабаровскому времени).

4.2.2. В очных номинациях допускается как командное, так и индивидуальное участие. Один участник может входить только в состав одной команды. Формирование команд осуществляется в соответствии с регламентом проведения номинаций Фестиваля.

4.2.3. Номинация «3D-моделирование».

Возрастные категории участников:

младшая группа: обучающиеся 10-13 лет;

старшая группа: обучающиеся 14-17 лет.

Формат участия: индивидуальный.

Компьютеры (ноутбуки) и другое необходимое оборудование участники приносят с собой.

Срок подачи заявки на номинацию до 21 апреля 2026 г. до 17.00 по Хабаровскому времени по ссылке: <https://clck.ru/3SEXDe> .

4.2.4. Номинация «Программирование».

Возрастная категория участников 13-17 лет.

Формат участия: командный. Состав команды – 2 человека. Участники команды могут быть разного возраста.

Компьютеры (ноутбуки) и другое необходимое оборудование участники приносят с собой.

Срок подачи заявки на номинацию до 21 апреля 2026 г. до 17.00 по Хабаровскому времени по ссылке: <https://clck.ru/3SEXDe>.

4.2.5. Номинация «Криптография».

Возрастные категории участников:

младшая группа: обучающиеся 11-13 лет;

старшая группа: обучающиеся 14-17 лет.

Формат участия: командный. Состав команды – 2 человека. Участники команды могут быть разного возраста, но из одной возрастной категории.

Количество команд участников соревнований ограничено. Регистрация закрывается по достижении установленного лимита, который составляет не более 24 команд.

Срок подачи заявки на номинацию до 21 апреля 2026 г. до 17.00 по Хабаровскому времени по ссылке: <https://clck.ru/3SEXDe>.

4.2.6. Номинация «Проектная идея Научного клуба «Первых».

К участию в номинации приглашаются Научные клубы «Первых»¹, созданные на базе образовательных организаций Хабаровского края.

Формат участия: командный. В состав команды может входить не более пяти человек в возрасте от 6 до 17 лет.

Участники номинации предоставляют описание инициативы, которая может быть реализована в формате проекта в рамках приоритетных направлений деятельности научных клубов «Первых» (исследования, инженерия, естественные науки) и нацелена на получение социально значимого или практического результата.

Срок подачи заявки на номинацию до 21 апреля 2026 г. до 17.00 по Хабаровскому времени по ссылке: <https://clck.ru/3SEaCY>.

4.3. Дистанционные номинации Фестиваля:

- «Творчество в Цифре»;
- «Визуальное программирование»;
- «Графический дизайн»;
- «Кибербезопасность».

4.3.1. Срок проведения дистанционных номинаций с 16 марта по 18 мая 2026 г.

4.3.2. Номинация «Творчество в Цифре» проводится в трех направлениях:

1. «Рисунок».

Возрастная категория участников 5-7 лет.

Формат участия: индивидуальный.

¹Научные клубы «Первых» - всероссийский проект Общероссийского общественно-государственного движения детей и молодежи «Движение первых», направленный на популяризацию науки и исследовательской деятельности среди подрастающего поколения. (<https://будьдвижении.рф>)

Участник может представить не более одной работы в номинации. Прием работ с 16 марта по 30 апреля 2026 года включительно. Работы размещаются в облачном хранилище, ссылка на них вносится в форму регистрации: <https://clck.ru/3SEYkH>.

2. «Анимация».

Возрастная категория участников 8-12 лет.

Формат участия: индивидуальный.

Участник может представить не более одной работы в номинации. Прием работ с 16 марта по 30 апреля 2026 года включительно. Работы размещаются в облачном хранилище, ссылка на них вносится в форму регистрации: <https://clck.ru/3SEYkH>.

3. «3D-рисунок».

Возрастная категория участников 11-14 лет.

Формат участия: индивидуальный.

Участник может представить не более одной работы в номинации. Прием работ с 16 марта по 30 апреля 2026 года включительно. Работы размещаются в облачном хранилище, ссылка на них вносится в форму регистрации: <https://clck.ru/3SEYkH>.

4.3.3. Номинация «Визуальное программирование».

Возрастные категории участников:

младшая группа: обучающиеся 7-9 лет;

старшая группа: обучающиеся 10-14 лет.

Формат участия: индивидуальный.

Участник может представить не более одной работы в номинации. Прием работ с 16 марта по 30 апреля 2026 года включительно. Работы размещаются в облачном хранилище, ссылка на них вносится в форму регистрации: <https://clck.ru/3SEYkH>.

4.3.4. Номинация «Графический дизайн».

Возрастная категория участников 13-17 лет.

Формат участия: индивидуальный.

Участник может представить не более одной работы в номинации. Прием работ с 16 марта по 30 апреля 2026 года включительно. Работы размещаются в облачном хранилище, ссылка на них вносится в форму регистрации: <https://clck.ru/3SEYkH>.

4.3.5. Номинация «Кибербезопасность».

Возрастные категории участников:

младшая группа: обучающиеся 10-13 лет. Для участия необходимо заполнить заявку и пройти тестовые задания до 30 апреля 2026 г. по ссылке: <https://clck.ru/3SNSui>.

старшая группа: обучающиеся 13-17 лет. Для участия необходимо заполнить заявку и пройти тестовые задания до 30 апреля 2026 г. по ссылке: <https://clck.ru/3SNSy7>.

Формат участия: индивидуальный.

4.3.6. Подведение итогов по дистанционным номинациям не позднее

18.05.2026 г. Результаты будут опубликованы на официальных страницах ЦТЦО «ТЕХНО-IT-куб»: В ВКонтакте https://vk.com/it_cube_khv; Телеграмм <https://t.me/itcube27> ; MAX: <https://max.ru/join/rEbencTPFKxgzAX5puIQsxyX7-FKuyaSFGTak04pqFE>

5. Содержание и критерии оценки номинаций

5.1. Номинация «Криптография» участникам в день проведения номинации предоставляется набор заданий, к которым требуется найти ответ. За верное выполнение каждого задания команда получает определенное количество очков. Чем сложнее задание, тем больше очков даётся за правильный ответ. Все задания номинации можно поделить на несколько категорий: криптографию, поиск информации из открытых источников и различные развлекательные задачи.

5.2. Номинация «Программирование» участникам предлагается разработать приложение с графическим интерфейсом на языке Python с использованием библиотеки Tkinter. Участники должны создать программу, включающую:

- графический интерфейс (окно с элементами управления);
- обработку действий пользователя;
- вывод результата.

Примеры проектов: калькулятор, текстовый редактор, логическая или обучающая программа.

Критерии оценивания проектов в номинации «Программирование»:

№ п/п	Критерии оценки	Количество баллов
1.	Функциональность (полнота реализации заявленных возможностей)	От 0 до 5
2.	Корректность работы (отсутствие ошибок при выполнении задач)	От 0 до 5
3.	Удобство интерфейса (логичность и эргономичность взаимодействия)	От 0 до 5
4.	Оригинальность решения (творческий подход к реализации)	От 0 до 5
Максимальное количество баллов – 20.		

5.3. Номинация «3D-моделирование» участникам необходимо создать трехмерную модель в соответствии с предоставленным техническим заданием (чертежом или описанием). Работа выполняется в программе Blender и должна включать:

- построение корректной геометрической модели объекта;
- настройку материалов и текстур;
- организацию освещения сцены;
- финальный рендер в заданных параметрах.

Оценка проектов в номинации «3D-моделирование» проводится на основании следующих критериев:

№ п/п	Критерии	Описание	Количество баллов
-------	----------	----------	-------------------

1.	Соответствие модели техническому заданию	Насколько полно и корректно решена задача: учитываются особенности эксплуатации и соответствует техническим требованиям.	От 0 до 5
2.	Детализация модели	Высокий уровень проработки элементов модели, внимание к мелким деталям, реалистичность и сложность конструкции.	От 0 до 5
3.	Топология полигональной сетки	Грамотность построения геометрии: оптимальная плотность полигонов, лаконичность дерева операций, отсутствие лишних элементов и ошибок в топологии.	От 0 до 5
4.	Равномерность и качество текстурирования	Применение текстур (их разрешение, реалистичность), логичность расположения и общий вид текстурированных элементов.	От 0 до 5
5.	Качество UV-развертки	Равномерность развертки, отсутствие растяжений и швов, оптимальное использование пространства UV-карты.	От 0 до 5
6.	Настройка освещения и материалов	Реалистичность освещения, грамотное использование материалов, их физические корректные свойства (PBR) и соответствие выбранной концепции.	От 0 до 5
7.	Композиция визуализации	Композиция, ракурсы, выбор фона и других элементов, которые подчёркивают модель.	От 0 до 5
8.	Документальное сопровождение	Качество пояснительной записки: описание проектных решений, технические характеристики, обоснование выбора конструктивных элементов и материалов.	От 0 до 5
9.	Уникальность и оригинальность	Работа является оригинальной, демонстрирует творческий подход	От 0 до 5
Максимальное количество баллов – 45.			

5.4. В номинации «Проектная идея Научного клуба «Первых» представляют описание проектной идеи не более 3-х страниц (см. Приложение 2) и осуществляют публичную защиту проекта членами Научного клуба «Первых». Защита проводится очно или с применением дистанционных образовательных технологий (онлайн). На защиту отводится 15 минут (из них 5 минут ответы на вопросы членов жюри).

Критерии оценивания:

№ п/п	Критерии оценки	Количество баллов
-------	-----------------	-------------------

1.	Актуальность и социальная значимость (насколько идея отвечает потребностям целевой аудитории или региона)	От 0 до 10
2.	Новизна и оригинальность (есть ли в идее творческий подход, нестандартное решение)	От 0 до 10
3.	Реалистичность и проработанность (насколько идея осуществима силами клуба (ресурсы, сроки, компетенции))	От 0 до 10
4.	Научная или практическая обоснованность (опора на факты, исследования или инженерные расчеты)	От 0 до 10
5.	Полезный эффект и результат (конкретная польза, которую получит общество, наука или сам клуб)	От 0 до 10
6.	Качество подачи материала (описания и защиты) (логичность, наглядность, умение отвечать на вопросы)	От 0 до 10
Максимальное количество баллов – 60.		

5.5. Номинация «Творчество в Цифре».

Направление «Рисунок». Тема «Волшебный мир математики». Принимаются работы, выполненные в формате А3 или А4 с использованием любых живописных или графических материалов в любой технике на твёрдых листах для рисования. Работа может иметь горизонтальную или вертикальную ориентацию, не допускается свёртывание и сгибание работ.

Направление «Анимация». Тема «Цифра в мультфильме». Принимаются видеоролики продолжительностью до 2 минут с возможностью воспроизведения на большом количестве современных цифровых устройств: AVI, MPEG, MKV, WMV, FLV, FullHD и др. Качество видеоролика не ниже 360 px, разрешение видео – не менее 1929x1080; горизонтальная съёмка; формат видео – .mov или .mp4. Видеоролик оформляется информационной заставкой с указанием фамилии, имени участника, муниципального образования и/или образовательной организации, которую он представляет.

Направление «3D-рисунок». Тема «Цифровой город будущего». Принимаются работы, выполненные в графических редакторах в форматах .jpg, .gif.

Критерии оценивания:

№ п/п	Критерии оценки	Количество баллов
1.	Соответствие теме	От 0 до 1
2.	Оригинальность, творческий подход	От 0 до 3
3.	Качество и сложность художественного исполнения работы	От 0 до 3
4.	Соответствие конкурсной работы возрасту автора и техническим требованиям	От 0 до 3
5.	Колорит (интересное, необычное и неожиданное цветовое решение)	От 0 до 3
Максимальное количество баллов – 13.		

5.6. Номинация «Визуальное программирование».

Работы участников в номинации «Визуальное программирование» могут быть выполнены на одной из следующих платформ:

- онлайн на платформе scratch.ru,
- офлайн в приложении RobboScratch.

Для работы, выполненной на платформе scratch.ru участник предоставляет ссылку на опубликованный проект в форму регистрации. Подробная информация об онлайн платформе доступна на scratch.ru.

Для работы, выполненной в приложении RobboScratch участник предоставляет готовый файл проекта (в формате, поддерживаемом RobboScratch), а также краткое описание работы. Готовую необходимо работу разместить в любом облачном хранилище (Яндекс Диск, Облако Mail), ссылка на него указывается в форме регистрации. Установочные файлы RobboScratch для разных операционных систем размещены на files.robbo.ru/Software/RobboScratch3.0/release.

Возрастная категория 7-9 лет. Тема «Цифровой зоопарк: Невиданные животные». Участникам необходимо создать интерактивный проект (мультфильм или мини-игру), главным героем которого является вымышленное цифровое животное. Животное должно быть придумано (нельзя брать готового персонажа из мультфильмов, например, Пикачу или Леопольда).

Критерии оценивания:

№ п/п	Критерии оценки	Количество баллов
1.	Графика и дизайн (Спрайты): - Главный герой (твое животное) должен быть либо нарисован самостоятельно в графическом редакторе Scratch, либо отредактирован из библиотеки до неузнаваемости (например, у кота дорисованы 3 глаза и антенна). - Использовано минимум 2 разных фона (например, «вольер днем» и «вольер ночью» или «меню» и «игра»).	От 0 до 5
2.	Анимация и управление: - Животное должно двигаться (минимум два вида движения: например, ходьба и прыжок, или взмах крыльев и наклон головы). - Должно быть реализовано взаимодействие с животным: при нажатии клавиши (пробел/стрелки) животное должно выполнять команду.	От 0 до 5
3.	Логика и код: - Использование циклов (например, повторять всегда для анимации ходьбы). - Использование условного оператора (если ... то ...). Например: «Если животное коснулось края, то оно отражается и говорит: «Осторожнее!».	От 0 до 5
4.	Звук: - Наличие хотя бы одного звукового эффекта (записанного голоса, звука из библиотеки или загруженного файла), который воспроизводится по событию.	От 0 до 5
Максимальное количество баллов – 20.		

Возрастная категория 10-14 лет. Тема: «Цифровой детектив: Тайна сбойного алгоритма». Участникам необходимо разработать игровое приложение в жанре «Поиск предметов» или «Квест-детектив» с линейным

или ветвящимся сюжетом. Игрок должен выполнить миссию: найти улики, допросить свидетелей или починить алгоритм, решая мини-задачи.

Критерии оценивания:

№ п/п	Критерии оценки	Количество баллов
1.	Интерфейс и сюжет: - Наличие стартового экрана (меню) с кнопками «Старт», «Правила» (или «Управление») и «Автор». - Четко обозначенная цель игры для пользователя (текстом или голосом персонажа). - Наличие финального экрана (победа/поражение) с возможностью начать игру заново без перезагрузки страницы.	От 0 до 5
2.	Игровая механика и логика: - Система инвентаря или переменных: Игрок должен собирать предметы (улики) или очки, и это должно влиять на сюжет (например, «Если улика А найдена, то диалог с персонажем Б меняется»). - Условия победы и поражения: Победа: собраны все улики/выполнены все задания. Поражение: истекло время / потрачено слишком много попыток / выход за пределы локации. - Взаимодействие с объектами: Объекты, на которые можно нажать, должны визуально выделяться (например, менять размер или говорить подсвечивающую фразу «Осмотреть»). - Реализация хотя бы одной логической головоломки внутри игры (например, собрать пазл из цифр, ввести правильный код из подсказок).	От 0 до 5
3.	Техническая сложность кода: - Использование списков (массивов) для хранения инвентаря или диалогов (для Scratch/Snap!). - Использование пользовательских блоков (функций) или передача сообщений между спрайтами для оптимизации кода. - Отсутствие «мертвого» кода и длинных повторяющихся конструкций (аккуратность и читаемость).	От 0 до 5
4.	Мультимедиа: - Наличие фоновой музыки (с возможностью включить/выключить — приветствуется). - Звуковые эффекты действий (шаги, щелчки, находка улики).	От 0 до 5
Максимальное количество баллов – 20.		

5.7. В номинации «Графический дизайн» по теме «Оригинальный графический арт-проект, посвященный единству народов России в 2026 году» участникам необходимо разработать оригинальный графический арт-проект, отражающий единство народов России в 2026 году. Задачей проекта является наглядное представление многообразия культур, традиций и народностей, объединённых общим будущим и единой целью — стремлением к процветанию и гармонии.

Работы принимаются в формате gif, jpg, png, разрешение работы должно быть не менее 1920*1080 пикселей.

Критерии оценивания:

№ п/п	Критерии оценки	Количество баллов
1.	Композиционное решение и гармония (оценка цельности композиции, расположения элементов, визуального баланса).	От 0 до 3
2.	Колористическое решение (Цвет и свет) (оценка уместности использования цветовой гаммы, цветовых сочетаний, светотеневой проработки).	От 0 до 3
3.	Идея и оригинальность концепции (оценка новизны идеи, креативного подхода, нестандартности мышления, наличия глубокой концепции).	От 0 до 3
4.	Техника и качество исполнения (оценка уровня владения инструментами, аккуратности, проработки деталей, технической сложности работы).	От 0 до 3
5.	Функциональность (оценка того, насколько дизайн решает поставленную задачу, доносит сообщение до зрителя, удобен для восприятия или использования).	От 0 до 3
Максимальное количество баллов – 15.		

5.8. Номинация «Кибербезопасность».

Участникам за 30 минут необходимо ответить на 30 тестовых заданий.

Задание состоит из 25 заданий Части «А» и 5 заданий части «В».

Задания Части «А» - это тест с тремя вариантами ответов, один из которых правильный. За каждый правильный ответ участник получает по 1 баллу.

Задания части «В» – могут быть нескольких вариантов:

1) задания с открытым ответом - участник должен написать ответ на вопрос;

2) задания с несколькими правильными ответами;

3) задания на нахождение и исправление ошибки.

Максимальное количество баллов за каждый вопрос задания части «В» от 0 до 3-х баллов.

Максимальное количество баллов – 40.

6. Подведение итогов и награждение участников номинаций Фестиваля

6.1. Итоги Фестиваля подводятся на основании протоколов жюри. Победители и призеры определяются по сумме набранных баллов и распределяются по трём призовым местам: первое, второе и третье.

6.2. Победители и призеры определяются в следующих номинациях: «Криптография», «Программирование», «3D-моделирование», «Творчество в Цифре», «Визуальное программирование», «Графический дизайн», в каждой возрастной категории и по каждому направлению в соответствии с регламентами номинаций.

6.3. При подведении итогов в номинациях «Криптография» и «Программирование» в случае равенства набранных баллов у нескольких команд, победителем признаётся команда, завершившая выполнение всех заданий первой.

6.4. В номинации «Кибербезопасность» победителем объявляется участник, набравший наибольшее количество баллов в каждой возрастной категории. При равенстве баллов победителем становится участник,

набравший максимальное количество баллов за наименьшее время. В случае использования нескольких попыток учитывается результат первой попытки прохождения.

6.5. В номинации «Проектная идея Научного клуба «Первых» команды победителей и призеров награждаются дипломами КГАОУ ДО РМЦ и ценными призами.

6.6. Победители и призеры, занявшие первое, второе и третье места, награждаются дипломами КГАОУ ДО РМЦ и ценными призами. Участникам, не занявшим призовое место, выдается свидетельство участника Фестиваля.

6.7. Шесть участников из числа победителей Фестиваля в номинациях: «Программирование», «Криптография», «3D-моделирование», набравших наибольшее количество баллов, будут рекомендованы для участия в краевой профильной смене (смена технической направленности «Технопарк», проводится в период с 22.11. по 03.12.2026 г. для учащихся в возрасте 13-17 лет (включительно на момент начала смены)) краевого государственного бюджетного нетипового образовательного учреждения «Краевой детский центр «Созвездие» (далее – КГБНОУ КДЦ Созвездие). В случае отказа родителя (законного представителя) победителя от путевки Оргкомитет допускает к участию в профильной смене следующего по рейтингу количества баллов победителя (призера). Расходы на трансфер до места проведения профильной смены по маршруту «г. Хабаровск – п. Переяславка, район имени Лазо, Хабаровский край – г. Хабаровск» несет КГБНОУ КДЦ Созвездие. Оплата проезда и сопровождение победителей в г. Хабаровск осуществляется за счет направляющей стороны (родителей, законных представителей).

6.8. Руководителям (наставникам), подготовившие победителей и призеров, вручаются благодарственные письма в электронном виде.

6.9. Ссылка на электронные письма будет опубликована не позднее 27.05.2026 года на сайте <http://www.kcdod.khb.ru/>, Телеграмм: <https://t.me/itcube27>, МАХ: <https://max.ru/join/rEbencTPFKxgzAX5puIQsxyX7-FKuyaSFGTak04pqFE>

7. Финансовое обеспечение

7.1. Финансовое обеспечение, связанное с организационными расходами по проведению номинаций Фестиваля, несет КГАОУ ДО РМЦ из средств субсидии, выделенной на выполнение государственного задания.

7.2. Для проведения Фестиваля допускается привлечение внебюджетных и спонсорских средств.

8. Заключительные положения

Вопросы, не отражённые в настоящем положении, решаются Оргкомитетом исходя из своей компетенции в рамках сложившейся ситуации и в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации.

Приложение 1
к регламенту проведения
номинаций Фестиваля

Состав организационного комитета
для проведения номинаций Фестиваля

Хорошилова Елена Анатольевна	Директор Центра технического и цифрового образования «ТЕХНО-IT-куб» КГАОУ ДО РМЦ (далее – ЦТЦО «ТЕХНО-IT-куб» КГАОУ ДО РМЦ);
Губа Кристина Андреевна (по согласованию)	Руководитель проектов аппарата Регионального отделения общероссийского общественно-государственного движения детей и молодежи «Движения Первых» Хабаровского края;
Степанова Кристина Станиславовна	Заместитель директора по работе с федеральной сетью и внешними партнерами ЦТЦО «ТЕХНО-IT-куб» КГАОУ ДО РМЦ;
Морозова Екатерина Александровна	Заместитель директора по учебной части ЦТЦО «ТЕХНО-IT-куб» КГАОУ ДО РМЦ;
Черномаз Жанна Петровна	Заместитель директора по воспитательной работе ЦТЦО «ТЕХНО-IT-куб» КГАОУ ДО РМЦ;
Демченко Маргарита Игоревна	Старший методист ЦТЦО «ТЕХНО-IT-куб» КГАОУ ДО РМЦ;
Цекунова Ольга Александровна	Методист ЦТЦО «ТЕХНО-IT-куб» КГАОУ ДО РМЦ;
Царан Татьяна Олеговна	Методист ЦТЦО «ТЕХНО-IT-куб» КГАОУ ДО РМЦ;
Тодерика Екатерина Сергеевна	Педагог–организатор ЦТЦО «ТЕХНО-IT-куб» КГАОУ ДО РМЦ;
Прокопьева Марина Владимировна	Специалист по работе со СМИ ЦТЦО «ТЕХНО-IT-куб» КГАОУ ДО РМЦ;
Еремин Станислав Сергеевич	Заведующий хозяйством ЦТЦО «ТЕХНО-IT-куб» КГАОУ ДО РМЦ.

Приложение 2
к регламенту проведения
номинаций Фестиваля

ЗАЯВКА
на участие в номинации «Проектная идея Научного клуба «Первых»

1. ПАСПОРТ ПРОЕКТА

Название проекта	
Автор(ы) проекта	
База реализации	
Муниципальный район	
Сроки реализации проекта	
Тип проекта	
Аннотация проекта	
Новизна проекта	
Цель проекта	
Прогнозируемый результат	

2. ОПИСАНИЕ ТЕХНОЛОГИИ ПРОЕКТА

1. Проблема.
2. Цель.
3. Задачи.
4. Оборудование.
5. Актуальность.
6. План реализации проекта.
7. Бюджет проекта, риски и мероприятия по их преодолению (если необходимо).
8. Прогнозируемый результат.
9. Критерии оценки качества выполнения проекта.
10. Литература (справочная, методическая, Интернет-ресурсы)

Приложение 3

к Положению о краевом
фестивале IT-компетенций
«ЦИФРА27»

Министерство образования и науки Хабаровского края
Краевое государственное автономное нетиповое образовательное учреждение
«Краевой центр образования»

ПРИКАЗ

17.02.2026

№ 94

г. Хабаровск

О проведении краевого кейс-турнира
по программированию «Код IT!»

В соответствии с Распоряжением министерства образования и науки Хабаровского края от 05.09.2025 года № 899 «Об утверждении комплексного плана мероприятий по организационно-методической поддержке центров образования «Точка роста», детских технопарков «Кванториум», центров цифрового образования «IT-куб», функционирующих в Хабаровском крае, на 2025/2026 учебный год» и планом работы структурного подразделения Центр цифрового образования детей «IT-куб» краевого государственного автономного нетипового образовательного учреждения «Краевой центр образования» на 2026 год

ПРИКАЗАВАЮ:

1. Центру цифрового образования детей «IT-куб» организовать и провести в период с 16.03.2026 г. по 18.04.2026 г. в рамках краевого фестиваля IT-компетенций «ЦИФРА27» краевой кейс-турнир по программированию «Код IT!» (далее – Кейс-турнир).

2. Утвердить прилагаемые:

2.1. Положение о Кейс-турнире (Приложение № 1);

2.2. Состав организационного комитета (Приложение № 2);

2.3. Состав экспертного жюри (Приложение № 3).

3. Контроль за исполнением приказа возложить на руководителя центра цифрового образования детей «IT-куб» Киценко В.О.

Генеральный директор



П.С. Черёмухин

Приложение № 1

УТВЕРЖДЕНО
приказом _____ краевого
государственного _____
автономного _____ нетипового
образовательного учреждения
«Краевой центр образования»
от 17.02.2026 № 94

ПОЛОЖЕНИЕ

о краевом кейс-турнире по программированию «Код ИТ!»

1. Общие положения

1.1. Краевой кейс-турнир по программированию «Код ИТ!» среди учащихся образовательных организаций Хабаровского края всех видов и типов, в том числе негосударственных, (далее – Кейс-турнир) проводится Центром цифрового образования детей «ИТ-куб», структурное подразделение Краевого государственного автономного нетипового образовательного учреждения «Краевой центр образования» (далее – Организатор).

2. Цели и задачи Кейс-Турнира

2.1. Цель: вовлечение учащихся в процессы разработки и развития современных программных продуктов посредством решения реальных производственных задач, а также выявления уровня знаний обучающихся по различным направлениям в области Информационных технологий.

2.2. Задачи Кейс-турнира:

- повышение мотивации учащихся к творческой деятельности по программированию и проектированию;
- реализация творческого потенциала участников;
- поиск и поддержка одаренных детей и талантливой молодежи в Хабаровском крае.

3. Руководство Кейс-турнира

3.1. Общее руководство Кейс-турниром осуществляет Организатор.

3.2. Общее руководство подготовкой Кейс-турнира осуществляет Оргкомитет. Состав Оргкомитета приведён в Приложении 2 к приказу № 94 от 17.02.2026 г. о проведении краевого кейс-турнира по программированию «Код ИТ!».

3.3. Оргкомитет Кейс-турнира:

- ведет делопроизводство, в том числе регистрирует поступающие заявки участников;
- проводит экспертизу заявок, утверждает список участников Кейс-турнира;
- контролирует качество проведения Кейс-турнира на всех этапах;

- размещает результаты Кейс-турнира на сайте Организатора и на официальных страницах Организатора в социальных сетях;
- готовит материалы для публикации статей в средствах массовой информации, осуществляющих информационную поддержку Кейс-турнира.

3.4. В ходе Кейс-турнира оргкомитет предоставляет участникам: помещение, столы, стулья, доступ к сети Интернет. **Компьютеры (ноутбуки) и другое необходимое оборудование участники приносят с собой.**

3.5. Организатор не несет ответственности за сохранность имущества участника в месте проведения Кейс-турнира.

3.6. Оргкомитет в своей деятельности руководствуется настоящим Положением.

4. Жюри Соревнований

4.1. Состав Жюри Кейс-турнира приведён в Приложении №3 к Приказу № 94 от 17.02.2026 г. о проведении краевого кейс-турнира по программированию «Код ИТ!».

4.2. В состав жюри входит председатель жюри и члены жюри.

4.3. Жюри осуществляет взаимодействие с Оргкомитетом.

4.4. Жюри Кейс-турнира:

- производит оценку работ в соответствии с установленными критериями;
- определяет победителей и призеров Кейс-турнира;
- решение Жюри оформляется в виде письменного протокола, который подписывается всеми членами;
- решение Жюри является окончательным. Апелляции на решения жюри не принимаются и не рассматриваются.

5. Участники Кейс-турнира

5.1. В Кейс-турнире могут принимать участие учащиеся государственных и негосударственных образовательных организаций основного общего, среднего (полного), общего образования, начального профессионального, среднего профессионального и дополнительного образования детей, **имеющие сертификат ПФДО** (ссылка на сайт: <https://27.pfdo.ru/app>).

5.2. Возраст участников Кейс-турнира от 11 до 17 лет.

5.3. Кейс-турнир проводится в двух возрастных категориях:

- младшая группа: обучающиеся от 11 до 12 лет включительно;
- старшая группа: обучающиеся от 13 до 17 лет включительно.

5.4. Допускается **личное и командное** участие (команда – это коллектив численностью от 2 до 3-х человек и наставник). Возраст участников считается на дату начала приёма заявок на Кейс-турнир – 16 марта 2026 года. Все участники команды должны соответствовать возрастному диапазону. Один участник может принять участие только в одном направлении и может быть участником только одной команды.

5.5. **Команда** может быть сформирована из учащихся **разных**

образовательных организаций Хабаровского края, но обязательно должна иметь одного наставника. Один наставник может сопровождать неограниченное количество команд.

5.6. Принимая участие в Кейс-турнире, участник и наставник участника подтверждают своё согласие на обработку Организатором предоставленных персональных данных, включая сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, распространение, обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение для целей проведения настоящего Кейс-турнира на весь срок его проведения и в течение года после его окончания, в соответствии с положениями, предусмотренными Федеральным законом РФ № 152-ФЗ от 27 июля 2006 г. «О персональных данных». Указанное согласие может быть отозвано Участником в любое время путем уведомления, направленного по адресу электронной почты организации: It-cube.KCO@yandex.ru.

6. Сроки, порядок проведения Кейс-турнира

6.1 Кейс-турнир проводится с 16 марта по 18 апреля 2026 года в очно-дистанционном формате.

6.2 Кейс-турнир проводится по трём направлениям:

6.2.1 Направление **«Веб-разработка»**:

Младшая группа: обучающиеся от 11 до 12 лет включительно.

Формат участия: индивидуальный или командный (команда – это коллектив численностью от 2 до 3-х человек и наставник). Каждый участник может входить в состав только одной команды.

Старшая группа: обучающиеся от 13 до 17 лет включительно

Формат участия: индивидуальный или командный (команда – это коллектив численностью от 2 до 3-х человек и наставник). Каждый участник может входить в состав только одной команды.

6.2.2 Направление **«Разработка 3D-модели»**

Старшая группа: обучающиеся от 13 до 17 лет включительно

Формат участия: индивидуально.

6.2.3 Направление **«Разработка графической продукции»**

Младшая группа: обучающиеся от 11 до 12 лет включительно.

Формат участия: индивидуально.

Старшая группа: обучающиеся от 13 до 17 лет включительно

Формат участия: индивидуально.

6.3 Задание по направлениям опубликованы по ссылке: <https://clck.ru/3S3RmQ> .

6.4 Этапы проведения Кейс-турнир:

с 16 марта по 05 апреля 2026 г. – регистрация и подача конкурсных работ участниками;

с 06 апреля по 09 апреля 2026 г. – модерация заявок, оценка конкурсных работ экспертным Жюри;

10 апреля 2026 г. – составление рейтинга участников Кейс-турнира, рассылка приглашений на очную защиту лидерам рейтинга (5 участников или

команд в каждом направлении по каждой возрастной категории).

18 апреля 2026 г. - очная защита конкурсных работ в Центре цифрового образования детей «IT-куб» по адресу: г. Хабаровск, ул. П. Морозова, 92Б.

6.5. Регистрация конкурсных проектов участников Кейс-турнира по 05.04.2026 года до 23:59 по Хабаровскому времени по ссылке: <https://clck.ru/3S5DYN>.

Заявка подаётся наставником команды или участника, в заявке указываются данные всех участников команды. В форму регистрации вставляется ссылка на конкурсную работу, размещенную в любом облачном хранилище (например, mail.ru или Яндекс Диск).

6.6. Примерный порядок проведения очных защиты конкурсных работ Кейс- турнира:

09:30-10:00 – Сбор и регистрация участников;

10:00-10:20 – Вступительное слово, представление участников Кейс-турнира, прошедших отбор на очную защиту;

10:20-10:45 – Защита проектов топ-5 направления «Веб-разработка» (младшая группа 11-12 лет);

10:45-11:10 Защита проектов топ-5 направления «Веб-разработка» (старшая группа 13-17 лет);

11:10-11:35 – Защита проектов топ-5 направления «Разработка 3D-модели» (старшая группа 13-17 лет);

11:35-12:00 - Перерыв для участников Кейс-турнира

12:00-12:25 – Защита проектов топ-5 направления «Разработка графической продукции» (младшая группа 11-12 лет);

12:25-12:50 – Защита проектов топ-5 направления «Разработка графической продукции» (старшая группа 13-17 лет);

12:50-13:30 – Перерыв для участников Кейс-турнира, работа жюри;

13:30-14:00 – Награждение победителей, закрытие Кейс-турнира.

7. Требования к конкурсным работам, критерии оценивания

7.1 Конкурсная работа направления «Веб-разработка»:

Возрастная категория: 11 – 12 лет.

Техническое задание: Одностраничный веб-сайт (лэндинг) «Моя карьера в ИТ: первые шаги». Задание выполняется с использованием HTML5 и CSS3. Применение JavaScript, готовых библиотек и Фреймворков запрещено.

Конкурсная работа – ZIP-архив, содержащий:

1. Файл `index.html` – основная страница;
2. Файл `style.css` – таблица стилей;
3. Папку с изображениями (фото, иконки, скриншоты проектов), используемыми на странице;

4. PDF-документ с кратким описанием проекта: анализ целевой аудитории, обоснование выбранного дизайна, использованные приёмы и решения.

Дополнительно участники Кейс-турнира предоставляют видео

демонстрацию продолжительностью до 1 минуты, на которой представлен работающий сайт, его ключевые блоки, адаптивность и интерактивные элементы (с голосовым комментарием).

Техническое задание по направлению опубликовано по ссылке: <https://clck.ru/3Sa4Fz>.

Критерии оценивания конкурсных работ (Приложение 1).

Возрастная категория: 13 – 17 лет.

Техническое задание: Консольное приложение для генерации и оценки паролей. Задание выполняется на одном из языков программирования: Python версии 3.6 и выше или Java версии 8 и выше.

Конкурсная работа содержит:

1. Исходный код программы (один или несколько файлов);
2. Файл с инструкцией по запуску (при необходимости);
3. Примеры работы программы (скриншоты или текстовые логи) – по желанию участника Кейс-турнира.

Техническое задание по направлению опубликовано по ссылке: <https://clck.ru/3Sa4Hs>.

Критерии оценивания конкурсных работ (Приложение 1).

7.2 Проект направления «Разработка 3D-модели»

Возрастная категория: 13 – 17 лет.

Создание арт-объекта (например, инсталляции) для декорирования пространства Центра цифрового образования детей «IT-куб» КГАНОУ КЦО. При разработке арт-объекта необходимо учитывать размеры и особенности помещения, эстетическую привлекательность и функциональность арт-объекта, а также возможность его последующей реализации в реальном пространстве. Задача участника – представить законченный и детализированный проект 3D-модели, готовый к виртуальной презентации и демонстрации.

Конкурсная работа содержит:

1. исходный файл программы, рендер модели (.png и .jpg/.jpeg);
2. файл в формате .stl.

Техническое задание по направлению опубликовано по ссылке: <https://clck.ru/3Sa4Je>.

Критерии оценивания конкурсных работ (Приложение 1).

7.3 Конкурсная работа направления «Разработка графической продукции».

Возрастная категория: 11 – 12 лет.

Техническое задание: Разработка бейджа, содержащего логику построения макета в рамках фирменного стиля.

Конкурсная работа содержит:

1. файл в формате .jpg или .png высокого качества;
2. документ в формате .pdf и .pptx4;
3. рабочий файл-макет, в котором все элементы (текст, картинки и другие объекты) можно двигать и менять отдельно.

Техническое задание по направлению опубликовано по ссылке:

<https://clck.ru/3Sa4Ku>.

Критерии оценивания конкурсных работ (Приложение 1).

Возрастная категория: 13 – 17 лет.

Техническое задание: Разработка буклета, содержащий логику построения макета в рамках фирменного стиля.

Конкурсная работа содержит:

1. документ в формате .pdf и .pptx4;
2. рабочий файл-макет.

Техническое задание по направлению опубликовано по ссылке: <https://clck.ru/3Sa4LS>.

Критерии оценивания конкурсных работ (Приложение 1).

8. Подведение итогов и награждение

8.1 Подведение итогов производится путём суммирования баллов за дистанционную часть и очную защиту, набранных каждым участником (командой) при выполнении заданий Кейс-турнира.

8.2 Победители и призёры определяются в каждом направлении по каждой возрастной категории и распределяются по трём призовым местам (первое, второе, третье).

8.3 В случае набора несколькими участниками Кейс-турнира одинакового количества баллов, победителем становится участник (команда), наиболее полно выполнившая требования технического задания (п.7 Положения).

8.4 Если ни одному из участников Кейс-турнира не удалось выполнить ни одного оцениваемого пункта из Технического задания, Кейс-турнир по данному направлению признаётся состоявшимся, но без выявленных победителей и призёров.

8.5 Победителям и призерам Кейс-турнира вручаются дипломы 1,2,3 степени и ценные призы.

8.6 Участники Кейс-турнира, предоставивших работы на оценивание, но не занявших призовые места, получают свидетельства участников Кейс-турнира в цифровом виде. Свидетельства будут разосланы на электронные адреса участников Кейс-турнира, указанные при регистрации.

8.7 Рассылка наградных документов будет производиться не позднее месяца с даты окончания Кейс-турнира.

9 Заключительные положения.

9.1 Вопросы, не отражённые в настоящем положении, решаются Оргкомитетом исходя из своей компетенции в рамках сложившейся ситуации и в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации.

9.2 Организатор оставляет за собой право вносить изменения в данное Положение. Обо всех изменениях Организатор уведомляет в своих социальных сетях и на официальном сайте.

9.3 Контактные данные организатора кейс-турнира: тел.: 8-924-100-2644, электронная почта: It-cube.KCO@yandex.ru.

Критерии оценивания конкурсных работ

Критерии оценивания конкурсных работ направления «Веб – разработка»:

Возрастная категория 11-12 лет.

1. Соответствие техническому заданию (0-4 балла)

- все 7 блоков присутствуют;
- тема соблюдена;
- архив полный;

2. Функциональность (0-5 баллов)

- якоря работают;
- страница открывается везде;
- нет ошибок.

3. HTML – структура (0-3 балла);

- семантика (<header>, <nav>, <section>, <footer>);
- доступность (alt, aria-label);
- валидный код.

4. CSS и дизайн (0-3 балла)

- responsive (media queries);
- эффекты/анимации;
- цветовая схема;
- типографика. Юзабилити для детей.

5. Содержание и творчество (0-2 балла)

- оригинальный текст;
- логичность;
- визуальная привлекательность;
- анализ аудитории в описании.

6. Код и документация (0-5 баллов)

- чистый код (комментарии);
- PDF-описание решений.

Возрастная категория 13-17 лет.

1. Корректность реализации (0-4 балла):

- Программа правильно генерирует пароль с учётом выбранных опций.
- Оценка пароля соответствует описанным правилам.
- Меню работает циклически, выход по пункту.
- Корректно обрабатываются ошибки ввода (нечисловые значения, неправильный выбор пункта, некорректные ответы да/нет).

2. Читаемость и структура кода (0-4 балла):

- Код разбит на функции/методы.
- Имена переменных и функций понятны.
- Присутствуют комментарии к сложным участкам (не обязательно, но приветствуется).

3. Дополнительные улучшения. Например, подсчёт энтропии пароля, вывод более подробной статистики, возможность сохранять сгенерированный пароль в файл и т.п. (на усмотрение участника) (0-3 балла).

4. Обработка граничных случаев. Проверка на пустой ввод, на слишком короткую/длинную длину, на отсутствие выбранных категорий и т.д. (0-3 балла).

Критерии оценивания работ направления «**Разработка 3D-модели**»:

Возрастная категория 13-17 лет.

1. Выполнены требования по техническому заданию (0-3 балла).

2. Стиль соответствует брендбуку сети центров IT-куб (0-3 балла).

3. Правильная топология модели и «читаемая» полигональная сетка (0-3 балла).

4. Объект не содержит неиспользуемых материалов, пустых объектов, задвоенных вершин и не привязанных к объекту точек и/или рёбер (0-3 балла).

5. Модель в программе соответствует предполагаемому размеру объекта в реальности (0-3 балла).

6. Оригинальность идеи, эстетичность дизайна созданной модели (0-3 балла).

7. Техническая сложность модели – использование модификаторов, нодов, текстур и аддонов при выполнении задания (0-3 балла).

Критерии оценивания конкурсных работ направления «**Разработка графической продукции**»:

Возрастная категория 11-12 лет.

1. Наличие всех обязательных элементов (п.3 технического задания) — (0-5 балла).

2. Читаемость — (0-5 балла):

- гармонично подобранные шрифты.

- читаемость текста с расстояния вытянутой руки.

3. Оригинальность и соответствие стилю IT — (0-5 балла).

4. Аккуратность исполнения — (0-5 балла):

- ровные линии.

- нет случайных пятен.

- гармоничное и сбалансированное сочетание цветов.

- качество авторской графики.

Возрастная категория 13-17 лет.

1. Выполнены все требования по техническому заданию в макете (0-5 баллов).

2. В макет включена вся ключевая информация организации (0-5

баллов).

3. Продуманна стилистика буклета и удобство его использования (0-5 баллов).
4. Предложены и продуманы шрифты (0-5 баллов).
5. В дизайне присутствуют 3D-объекты (0-5 баллов).
6. Визуальное воздействие проекта (0-5 баллов).
7. Презентация и макетирование (0-5 баллов).

На **очной защите** конкурсной работы участники Кейс-турнира демонстрирует результаты своей работы, понимает суть проекта и рассказывает о процессе его создания. Регламент выступления 5 минут.

Критерии оценивания очной защиты:

1. Все участники команды задействованы в защите, роль каждого участника команды понятна и раскрыта. (0-3 балла).
2. Защита структурирована, чёткая и уверенная, разработана презентация. (0-5 баллов).
3. Аргументированы принятые решения и выбранные инструменты разработки. (0-5 баллов).
4. Ответы на вопросы членов экспертного жюри даны в полном объёме. (0-3 балла).

Приложение 4

к Положению о краевом
фестивале IT-компетенций
«ЦИФРА27»



Положение о проведении Открытого конкурса по автоматизированным системам управления «Шаг за шагом в мир IT» в рамках краевого фестиваля IT-компетенций «ЦИФРА27»

Общие положения

Открытый конкурс по автоматизированным системам управления «Шаг за шагом в мир IT» среди учащихся образовательных учреждений города (далее - Конкурс) проводится Муниципальным бюджетным образовательным учреждением дополнительного образования «Детский технопарк «Кванториум» (далее - МБОУ ДО Кванториум) с целью создания условий для развития интереса учащихся к изучению возможностей автоматизированных систем управления и использованию информационно-коммуникационных технологий (ИКТ).

Задачи Конкурса:

- стимулирование изучения школьниками языков программирования с целью дальнейшей самореализации;
- развитие интереса к автоматизированным системам управления;
- поддержка школьников, активно увлекающихся программированием;
- выявление одаренных детей в области программирования и использования современных компьютерных технологий;
- развитие творческой инициативы;
- развитие коммуникативных способностей учащихся.

Участники Конкурса

В Конкурсе могут принять участие воспитанники детских садов и учащиеся образовательных организаций Хабаровского края в возрасте от 5 до 16 лет.

Руководство Конкурсом

Общее руководство подготовкой и проведением Конкурса осуществляет Оргкомитет.

Оргкомитет:

- формирует состав жюри;
- проводит регистрацию участников в соответствии с требованиями Положения о Конкурсе;
- проверяет документы участников на соответствие требованиям Положения о Конкурсе;
- готовит документацию для допуска участников к Конкурсу;
- информирует о порядке проведения и итогах проведения Конкурса.

Решение Оргкомитета оформляется протоколом и утверждается председателем Оргкомитета. Итоговый протокол заседания оргкомитета конкурса содержит следующие сведения:

- количество заявленных и допущенных участников;
- общее количество участников;
- рейтинговую оценку работы.

Жюри

Состав жюри Конкурса формируется за 7 дней до начала Конкурса.

Жюри Конкурса:

- осуществляет оценку работ участников в соответствии с Положением;
- распределяет рейтинговые места;
- определяет кандидатуры победителей и призёров.

Порядок проведения Конкурса

Конкурс проводится заочно с 23 марта 2026 года по 20 апреля 2026 года.

- с 23 марта 2026 года размещение конкурсных заданий на сайте МБОУ ДО «Детский технопарк «Кванториум» <http://kvantorium-kms.ru/>;
- с 23 марта 2026 года по 13 апреля 2026 года – выполнение и загрузка конкурсных работ;
- с 14 апреля 2025 года по 18 апреля 2026 года оценка работ участников;
- 20 апреля 2026 года подведение итогов, размещение на сайте <http://kvantorium-kms.ru/>;

Конкурс проводится на базе МБОУ ДО Кванториум.

Все участники Конкурса распределяются по пяти возрастным категориям:

- дошкольники с 5 лет;
- 1-2 класс;
- 3-4 класс;
- 5-7 класс;
- 8-9 класс;

Заявка и конкурсная работа заполняются участником в яндекс форме, опубликованной на сайте <http://kvantorium-kms.ru/> с 23 марта 2026 года.

Подведение итогов и награждение победителей

Баллы, полученные участниками за все задачи, суммируются. Места распределяются согласно набранных баллов:

Дипломами 1-й степени награждаются участники, набравшие:

- 90% от максимального количества баллов (8-9 класс);
- 85% (5-7 класс);
- 80% (дошкольники, 1-4 класс).

Дипломами 2-й степени награждаются участники, набравшие:

- 80% от максимального количества баллов (8-9 класс);
- 75% (5-7 класс);
- 70% (дошкольники, 1-4 класс).

Дипломами 3-й степени награждаются участники, набравшие:

- 70% от максимального количества баллов (8-9 класс);
- 65% (5-7 класс);
- 60% (дошкольники, 1-4 класс).

Участники Конкурса, набравшие от 30% получают свидетельство участника.

Педагогам (наставникам) подготовивших победителей и призеров, вручаются благодарственными письмами Управления образования администрации г. Комсомольска – на - Амуре.

Информация о работах финалистов размещается на сайте МБОУ ДО «Детский технопарк «Кванториум» <http://kvantorium-kms.ru/> 20 апреля 2026 года.

Оргкомитет не рассматривает материалы, поступившие позже назначенного срока, не отвечающие требованиям, указанным в п.7.1 данного положения.


За дополнительной информацией обращаться по тел. 8(4217) 52-99-56 Анна Станиславовна Удовенко.

Приложение 5

к Положению о краевом фестивале IT-компетенций «ЦИФРА27»

СОГЛАСОВАНО

Руководитель ЦЦО «IT-Куб»

 Д.С. Ветрова

« 03 » 03 2026 г.



ТВЕРЖДАЮ

Директор МБОУ Гимназия

И. Чернышова

2026 г.

Приказ от 03.03.2026 № 047

Положение

о проведении открытого дистанционного конкурса по разработке сайтов и мобильных приложений «Разные корни – единый код»

1. Общие положения

Настоящее положение (далее - Положение) определяет порядок проведения конкурса по разработке сайтов и мобильных приложений «Разные корни – единый код» (далее Конкурса).

1.1 Основной целью Конкурса является развитие у детей и подростков интереса к собственной культуре и культурному разнообразию, формирование понимания ценности каждого народа нашей страны, повышение интереса к изучению цифровых технологий и программированию.

1.2 Организатором конкурса является Центр цифрового образования детей «IT-Куб» при МБОУ Гимназия п. Чегдомын (далее Центр).

1.3 Задачи конкурса:

- способствовать развитию у детей творческих способностей;
- способствовать формированию у детей интереса к изучению основ программирования;
- способствовать формированию логического мышления;
- стимулировать творческую активность в области информационных технологий;
- повышение интереса к использованию компьютерных программ в учебной и практической деятельности;
- привлечь внимание к вопросам сохранения и популяризации культурного наследия коренных малочисленных народов России.
- создать цифровые продукты, направленные на ознакомление с культурой и историей народов Севера, Сибири и Дальнего Востока.

2. Требования к участникам и конкурсным работам

2.1. Участниками конкурса являются обучающиеся общеобразовательных организаций, организаций дополнительного образования и среднего профессионального образования в возрасте от 7 до 18 лет, имеющие сертификат дополнительного образования (ссылка на сайт: <https://27.pfdo.ru/app>), его номер вносится при регистрации на мероприятие.

2.2. Конкурс проводится по двум направлениям:

2.2.1. Веб-сайт.

Участникам необходимо создать сайт, посвящённый одному или нескольким коренным малочисленным народам России. Задача сайта — рассказать посетителям о культуре, обычаях, традициях и истории указанных народов, а также предложить интерактивные возможности для ознакомления с материалами. Сайт должен включать информационно-просветительную составляющую, интерактивные элементы и удобную навигацию.

2.2.2. Мобильное приложение.

Участникам необходимо разработать мобильное приложение для смартфонов и планшетов, рассказывающее о быте, традиционных занятиях, народных праздниках и легендах коренных малочисленных народов России. Важно, чтобы приложение было интересно и полезно пользователям любого возраста.

2.3. Возрастная категория участников для каждого направления:

- от 7 до 12 лет;
- от 13 до 18 лет.

2.4. Один участник может направить не более одной конкурсной работы.

2.5. Для проверки работ необходимо прислать архив, в котором будет .aia файл и .ark файл (для заданий в App Inventor) и запись с экрана мобильного телефона работающего приложения или прислать ссылку на разработанный сайт.

2.6. Содержание конкурсных работ не должно противоречить общественным интересам, гуманности и морали. К участию в конкурсе не допускаются работы, которые нарушают действующее законодательство РФ.

3. Условия и порядок проведения конкурса

3.1. Конкурс проводится в дистанционной форме.

3.2. Сроки проведения конкурса: с 30.03.2026 по 15.05.2026 г.

30.03.2026 по 03.05.2026 - прием конкурсных работ.

04.05.2026 - 13.05.2026 - оценка работ участников членами жюри.

15.05.2026 - объявление итогов конкурса.

Имена и работы победителей будут размещены в социальной сети «ВКонтакте» на странице и на официальном сайте Центра.

4. Порядок подачи работ

4.1. Конкурс предполагает дистанционное участие.

4.2. Заявки на Конкурс принимаются до 03 мая 2026 г. (включительно). Подать заявку можно, заполнив яндекс-форму:

для направления «Сайт»: <https://forms.yandex.ru/u/69a00a5e49af4703f16889f5/>,

для направления «Мобильное приложение»:

<https://forms.yandex.ru/u/69a006e45056900022e4696d/>,

либо отправив на электронный адрес Центра it.cube.school67@mail.ru с пометкой «Заявка на конкурс Разные корни – единый код»:

- заявку на участие в Конкурсе (прилагается);

- файл или ссылку с проектом.

4.3. Авторы лучших работ будут награждены дипломами победителей. участники конкурса - сертификатами, которые будут направлены на указанный в заявке адрес электронной почты.

4.4 Организаторы оставляют за собой право использовать конкурсные материалы (работа целиком, отдельные кадры, персонажи и т. п.) для популяризации деятельности Центра без дополнительного согласования с автором (участником Конкурса), но с обязательным указанием автора работы.

5. Критерии оценивания конкурсных работ

5.1. Критерии оценивания разработанных сайтов

Наименование критерия	Количество баллов
Соответствие теме	0–2 балла 0– не соответствует 1– соответствует частично 2– полностью соответствует
Интерактивность (наличие анимаций, эффектов наведения и т.д.)	0–2 балла 0 – интерактивность отсутствует 1 – имеется 1 интерактивный элемент 2 – имеются 2 и более интерактивных

	элемента
Информативность (содержательность)	0–2 балла 0 – отсутствует текстовое сопровождение по выбранной теме 1 – текстовое сопровождение присутствует, но не структурировано содержание, информация воспринимается с трудом 2 – текст понятен, воспринимается легко
Максимальное количество баллов	6

5.2. Критерии оценивания мобильных приложений

Критерии	Описание	Количество баллов
Соответствие тематики	Не соответствует	0
	Соответствует частично	1
	Соответствует полностью	2
Работоспособность	Мобильное приложение не загружается и не работает	0
	Мобильное приложение загружается, но выдает ошибку	1
	Мобильное приложение работает без ошибок	2
Использование Медиа	Не используется	0
	Используется только один вид медиа	1
	Используются	2
Визуальность и навигация	Дизайнерское решение, цветовая схема, меню, кнопки, переходы, иконка приложения	0-2
Максимальное количество баллов		8

6. Подведение итогов и награждение победителей конкурса

Победители и призеры конкурса определяются жюри в соответствии с настоящим Положением и награждаются дипломами Центра.

7. Контактная информация

7.1. Оповещения о непредусмотренных изменениях и прочих ситуациях будут рассылаться на электронные адреса участников, указанные в бланке заявки. Направление сообщения будет считаться его получением другой стороной.

7.2. Организаторы Соревнований не несут ответственности за неполучение информации в случаях:

- отсутствия у получателя оповещения о новых сообщениях;
- игнорирование направленных сообщений;
- некорректное указание электронного адреса при заполнении заявки.

7.3. По всем интересующим вопросам обращаться e-mail: itecube.school@yandex.ru,
Ветрова Дарья Сергеевна – руководитель ЦЦО «IT-куб» при МБОУ Гимназия.

8. Состав Оргкомитета

Чернышёва Светлана Николаевна, и.о. директора МБОУ Гимназия;
Ветрова Дарья Сергеевна, руководитель ЦЦО «IT-куб»;
Голик Валентина Сергеевна, заместитель руководителя по учебной работе.

9. Состав Экспертного жюри Конкурса

Королева А.Ю., методиста ЦЦО «IT-куб»;
Опанасенко Елена Сергеевна, педагог дополнительного образования;
Глызина Олеся Ивановна, педагог дополнительного образования;
Чернышёв Иван Николаевич, педагог дополнительного образования;
Черняева Лидия Ивановна, педагог дополнительного образования.

ПРИЛОЖЕНИЕ 1

к Положению о проведении открытого дистанционного конкурса по разработке сайтов и мобильных приложений «Разные корни – единый код»

Заявка

на участие в открытом дистанционном конкурсе по разработке сайтов и мобильных приложений «Разные корни – единый код»

Образовательная организация: _____

№	ФИО участника (полностью)	Возраст участника	Номер сертификата ПФДО	Номинация	ФИО наставника (полностью)

Ответственный исполнитель заявки: ФИО (полностью), телефон, электронная почта: _____

Руководитель ОО

« » 2026 год

МП

Приложение 6

к Положению о краевом
фестивале IT-компетенций
«ЦИФРА27»

Утверждаю:
директор ЦЦОД «IT-куб»
МБОУ СОШ с. Восточное
Им. Героя России А.А. Аксенова
Хабаровского муниципального района
Хабаровского края
Ю.В. Евстигнеева
«20» 02 2026г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении краевой дистанционной олимпиады
«Цифровой старт»

среди обучающихся учреждений общего и дополнительного образования

1. Общие положения

- 1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения краевой дистанционной олимпиады «Цифровой старт» (далее Олимпиада) среди обучающихся учреждений общего и дополнительного образования, а также его организационно-методическое обеспечение, порядок участия и определение Победителей и призеров.
- 1.2. Организатором конкурса является Центр цифрового образования детей «IT-куб» на базе муниципального бюджетного образовательного учреждения средняя общеобразовательная школа с. Восточное им. Героя России А.А. Аксенова Хабаровского муниципального района Хабаровского края (далее Организатор олимпиады).

2. Цель и задачи Олимпиады

- 2.1. Цель-популяризация и профессиональная ориентация школьников на IT-сферу.
- 2.2. Задачей является стимулирование интереса к профессиям связанными с IT-сферой у детей в возрасте 12-18 лет.

3. Описание Олимпиады

- 3.1. Олимпиада-соревновательное мероприятие, где участники отвечают на вопросы в дистанционном формате. За каждый правильный ответ участники получают 1 балл. Победителям и призерам становятся те участники, которые получают максимальное количество баллов.

3.2. Олимпиада проводится с 13.04.2026 по 26.04.2026 года. Оценка работ проводится с 27.04.2026 г. по 10.05.2026 г. Публикация результатов до 12.05.2026 г.

3.2. Олимпиада проводится в дистанционном формате, количество участников не ограничено.

3.3. Олимпиада предполагает единоличное выполнение задания участниками.

4. Требования к участникам

4.1. Возраст участников 12-18 лет. Участники проходят по ссылке <https://forms.yandex.ru/u/699d8df290fa7bc72efea0ac> , регистрируются (называют свои ФИО, сертификат ПФДО/ данные свидетельства о рождении / данные паспорта) и отвечают на вопросы Олимпиады.

4.2. Регистрируясь, участники дают согласие на обработку персональных данных.

5. Руководство подготовкой и проведением Олимпиады

5.1. Руководство проведением Олимпиады осуществляется организационный комитет (далее-Оргкомитет), (Приложение №1).

5.2. Оргкомитет выполняет следующие функции:

- осуществляет руководство подготовкой Олимпиады;
- обеспечивает информационную поддержку Олимпиады.

6. Жюри Олимпиады

6.1. Выбор победителей конкурса осуществляется членами жюри (Приложение №2) на основании оценки ответов участников.

6.2. Оценка ответов производится на бальной основе по результатам подсчета баллов, которые получит каждый участник.

6.3. Решение жюри является окончательным. Апелляции на решения жюри конкурса не принимаются и не рассматриваются.

7. Подведение результатов и награждение

7.1. Победители и призеры определяются по количеству баллов.

7.2. Списки победителей и призеров размещаются в социальных сетях IT-куба с. Восточное

Наш сайт - <https://www.it-cube-east.site/>

ВКонтакте - https://vk.com/it_cube_east

7.3. Дипломы и сертификаты будут выложены на диск до 12 мая 2026 года.

Ссылка на диск: <https://clck.ru/3S3R9W>

СОСТАВ организационного комитета Олимпиады

ФИО	Должность
Евстигнеева Юлия Викторовна	Директор Центра цифрового образования детей «IT-куб» МБОУ СОШ с. Восточное им. Героя России А.А. Аксенова Хабаровского муниципального района
Серова Екатерина Сергеевна	Методист Центра цифрового образования детей «IT-куб» МБОУ СОШ с. Восточное им. Героя России А.А. Аксенова Хабаровского муниципального района
Гришина Валентина Александровна	Методист Центра цифрового образования детей «IT-куб» МБОУ СОШ с. Восточное им. Героя России А.А. Аксенова Хабаровского муниципального района

СОСТАВ жюри Олимпиады

ФИО	Должность
Фокин Кирилл Евгеньевич	Педагог Центра цифрового образования детей «IT-куб» МБОУ СОШ с. Восточное им. Героя России А.А. Аксенова Хабаровского муниципального района
Куць Матвей Андреевич	Педагог Центра цифрового образования детей «IT-куб» МБОУ СОШ с. Восточное им. Героя России А.А. Аксенова Хабаровского муниципального района

Приложение 7

к Положению о краевом
фестивале IT-компетенций
«ЦИФРА27»

Утверждаю:
директор ЦНОД «IT-куб»
МБОУ СОШ с. Восточное
Им. Героя России А.А. Аксенова
Хабаровского муниципального района
Хабаровского края
Ю.В. Евстигнеева
«20» 02 2026г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении краевой дистанционной олимпиады
«IT погружение»

среди обучающихся учреждений общего и дополнительного образования

1. Общие положения

- 1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения краевой дистанционной олимпиады «IT погружение» (далее Олимпиада) среди обучающихся учреждений общего и дополнительного образования, а также его организационно-методическое обеспечение, порядок участия и определение Победителей и призеров.
- 1.2. Организатором конкурса является Центр цифрового образования детей «IT-куб» на базе муниципального бюджетного образовательного учреждения средняя общеобразовательная школа с. Восточное им. Героя России А.А. Аксенова Хабаровского муниципального района Хабаровского края (далее Организатор олимпиады).

2. Цель и задачи Олимпиады

- 2.1. Цель-популяризация и профессиональная ориентация школьников на IT-сферу.
- 2.2. Задачей является стимулирование интереса к профессиям связанными с IT-сферой у детей в возрасте 12-18 лет.

3. Описание Олимпиады

- 3.1. Олимпиада-соревновательное мероприятие, где участники отвечают на вопросы в дистанционном формате. За каждый правильный ответ участники получают 1 балл. Победителям и призерам становятся те участники, которые получают максимальное количество баллов.

- 1.1. Олимпиада проводится с 13.04.2026 по 26.04.2026 года. Оценка работ проводится с 27.04.2026 г. по 10.05.2026 г. Публикация результатов до 12.05.2026 г.
- 3.2. Олимпиада проводится в дистанционном формате, количество участников не ограничено.
- 3.3. Олимпиада предполагает единоличное выполнение задания участниками.

4. Требования к участникам

- 4.1. Возраст участников 12-18 лет. Участники проходят по ссылке <https://forms.yandex.ru/u/69a0f0b002848f25ff102904> , регистрируются (называют свои ФИО, сертификат ПФДО/ данные свидетельства о рождении / данные паспорта) и отвечают на вопросы Олимпиады.
- 4.2. Регистрируясь, участники дают согласие на обработку персональных данных.

5. Руководство подготовкой и проведением Олимпиады

- 5.1. Руководство проведением Олимпиады осуществляется организационный комитет (далее-Оргкомитет), (Приложение №1).
- 5.2. Оргкомитет выполняет следующие функции:
 - осуществляет руководство подготовкой Олимпиады;
 - обеспечивает информационную поддержку Олимпиады.

6. Жюри Олимпиады

- 6.1. Выбор победителей конкурса осуществляется членами жюри (Приложение №2) на основании оценки ответов участников.
- 6.2. Оценка ответов производится на бальной основе по результатам подсчета баллов, которые получит каждый участник.
- 6.3. Решение жюри является окончательным. Апелляции на решения жюри конкурса не принимаются и не рассматриваются.

7. Подведение результатов и награждение

- 7.1. Победители и призеры определяются по количеству баллов.
- 7.2. Списки победителей и призеров размещаются в социальных сетях IT-куба с. Восточное
Наш сайт - <https://www.it-cube-east.site/>
ВКонтакте - https://vk.com/it_cube_east
- 7.3. Дипломы и сертификаты будут выложены на диск до 12 мая 2026 года.
Ссылка на диск: https://disk.yandex.ru/d/whS3q22fx_9K2w

СОСТАВ организационного комитета Олимпиады

ФИО	Должность
Евстигнеева Юлия Викторовна	Директор Центра цифрового образования детей «IT-куб» МБОУ СОШ с. Восточное им. Героя России А.А. Аксенова Хабаровского муниципального района
Серова Екатерина Сергеевна	Методист Центра цифрового образования детей «IT-куб» МБОУ СОШ с. Восточное им. Героя России А.А. Аксенова Хабаровского муниципального района
Гришина Валентина Александровна	Методист Центра цифрового образования детей «IT-куб» МБОУ СОШ с. Восточное им. Героя России А.А. Аксенова Хабаровского муниципального района

СОСТАВ жюри Олимпиады

ФИО	Должность
Фокин Кирилл Евгеньевич	Педагог Центра цифрового образования детей «IT-куб» МБОУ СОШ с. Восточное им. Героя России А.А. Аксенова Хабаровского муниципального района
Куць Матвей Андреевич	Педагог Центра цифрового образования детей «IT-куб» МБОУ СОШ с. Восточное им. Героя России А.А. Аксенова Хабаровского муниципального района