

«УТВЕРЖДЕНО»

Генеральный директор
КТАОУ ДО РМЦ

М.В. Кацупий

«21» февраля 2025 г.



«УТВЕРЖДЕНО»

И. о. директора МБОУ СОШ
«Восточное

М.В. Демяшкин

«21» февраля 2025 г.



«УТВЕРЖДЕНО»

Директор
МОУ «Инженерная
школа города
Комсомольска-на-
Амуре»

Е.А. Баранова

«21» февраля 2025 г.



«УТВЕРЖДЕНО»

И. о. директора
МБОУ Гимназия

С.Н. Чернышёва

«21» февраля 2025 г.



ПОЛОЖЕНИЕ

Краевого хакатона виртуальной/дополненной реальности и 3D-моделирования «Война. Победа. Память», посвященного 80-й годовщине Победы в Великой Отечественной войне 1941-1945 годов, с межрегиональным участием.

2025 г.

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет условия, порядок организации и проведения краевого хакатона виртуальной/дополненной реальности и 3D-моделирования «Война. Победа. Память», посвященного 80-й годовщине Победы в Великой Отечественной войне 1941-1945 годов, с межрегиональным участием (далее – Хакатон). Хакатон проводится в рамках реализации комплексного плана мероприятий по организационно-методической поддержке центров образования «Точка роста», детских технопарков «Кванториум», центров цифрового образования «IT-куб», создаваемых и функционирующих в Хабаровском крае, на 2024/2025 учебный год.

2. Организаторы и партнеры Хакатона

2.1. Организаторами Хакатона являются:

– краевое государственное автономное образовательное учреждение дополнительного образования «Центр развития творчества детей (Региональный модельный центр дополнительного образования детей Хабаровского края)» (далее – КГАОУ ДО РМЦ);

– Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение средняя общеобразовательная школа с. Восточное имени Героя Российской Федерации Аксенова Александра Александровича (далее – МБОУ СОШ с. Восточное);

– Муниципальное общеобразовательное учреждение «Инженерная школа города Комсомольска-на-Амуре» (далее – МОУ «Инженерная школа города Комсомольска-на-Амуре»);

– Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение гимназия им. З. А. Космодемьянской городского поселения «Рабочий поселок Чегдомын» (далее – МБОУ Гимназия).

2.2. Партнерами Хакатона являются:

– Филиал публичного акционерного общества «Авиационная холдинговая компания «СУХОЙ» «Комсомольский-на-Амуре авиационный завод имени Ю.А. Гагарина»;

– Производственный центр в г. Комсомольске-на-Амуре филиала ПАО «Яковлев» «Региональные самолёты»;

– АО «Хабаровский аэропорт».

2.3. Для подготовки и проведения Хакатона Организаторы формируют организационный комитет (далее – Оргкомитет).

3. Термины и определения

Жюри – группа экспертов из числа научных и педагогических работников, представителей предприятий и бизнес-сообщества, сформированная Оргкомитетом, оценивающая результаты выполнения заданий по номинациям.

Задание – письменная или устная инструкция по работе с предоставленными материалами.

Номинация – каждая позиция при присуждении почетных званий или призов на Хакатоне.

Наставник (педагог) – физическое лицо, старше 18 лет, заинтересованное в участии команды в Хакатоне, отвечающее за своевременное прохождение командой всех этапов Хакатона и верификацию всех предоставленных документов.

Оргкомитет – организационный комитет, состоящий из числа работников организаторов и приглашённых экспертов.

Партнер – это особый тип взаимодействия образовательных учреждений с субъектами и институтами рынка труда, государственными и местными органами власти, общественными организациями, нацеленный на максимальное согласование и учет интересов всех участников этого процесса.

Положение – документ, регулирующий процедуру организации и проведения Хакатона.

Протокол – документ, фиксирующий итоговый балл команды за выполнение Задания. Содержит название команды, ФИО участников, населенный пункт участников, критерии оценивания и итоговый балл.

Участник – физическое лицо, в возрасте 7 – 18 лет, обучающееся в общеобразовательных организациях, организациях дополнительного образования и студенты профессиональных образовательных организаций, являющееся гражданином Российской Федерации, не состоящее в трудовых или иных договорных отношениях с организаторами или партнерами, действующее от своего имени.

Хакатон – конкурсное мероприятие марафонского типа среди междисциплинарных команд по поиску технологического проектного решения определенной проблемы прикладного характера из выбранной предметной области.

4. Цели и задачи Хакатона

4.1. Цель Хакатона: стимулирование интереса и развитие способностей детей в области научно-технического творчества и цифровых технологий.

4.2. Задачи Хакатона:

- выявление талантливых детей и создание условий для реализации их творческого потенциала;
- расширение кругозора обучающихся;
- развитие гибких компетенций участников через практическое применение и совершенствование предметных навыков;
- развитие творческих и научно-технических связей между образовательными организациями края.

5. Участники Хакатона

5.1. Участие в мероприятиях технической направленности возможно только при наличии сертификата дополнительного образования (ссылка на сайт: <https://27.pfdo.ru/>), его номер вносится при регистрации на мероприятие.

5.2. В Хакатоне принимают участие обучающиеся общеобразовательных организаций, организаций дополнительного образования и студенты профессиональных образовательных организаций не старше 18 лет, в том числе учащиеся из удаленных территорий Хабаровского края (центры образования «Точка роста»).

5.3. Возраст участников 7-18 лет.

5.4. Хакатон предполагает командное и индивидуальное участие, участники команды могут быть разного возраста из одной возрастной группы.

5.5. Один участник может войти только в одну команду. Регистрация одновременно в двух командах запрещена.

5.6. При подаче заявки на Хакатон участники автоматически дают согласие на обработку персональных данных.

6. Руководство подготовкой и проведением Хакатона

6.1. Общее руководство подготовкой и проведением Хакатона осуществляет Оргкомитет.

6.2. Состав Оргкомитета утверждается Положением (Приложение 1).

6.3. Оргкомитет выполняет следующие функции:

– ведёт делопроизводство, в том числе формирует и утверждает программу проведения Хакатона;

– осуществляет руководство подготовкой Хакатона;

– контролирует качество проведения Хакатона на всех этапах;

– предоставляет отчетно-аналитическую документацию.

6.4. Оргкомитет в своей деятельности руководствуется настоящим положением.

7. Порядок организации и проведения Хакатона

7.1. Хакатон проводится в очно-дистанционном формате с 10 марта по 30 апреля 2025 года по пяти номинациям. Наименование номинаций и подробные условия участия в номинациях Хакатона изложены в Приложениях 2-4 к Положению.

7.2. В рамках Хакатона будут проведены следующие мероприятия:

№ п/п	Мероприятие	Даты	Ответственный(ые)
1.	Региональный VR конкурс (3D-моделирование и AR) «Цифровой восток» (Приложение 5)	с 10 марта по 30 апреля 2025 г.	МБОУ СОШ с. Восточное
2.	Мастер-класс «Искусство дополненной реальности: мастерства для новаторов»	с 11 марта по 15 марта 2025 г.	

3.	Открытая Олимпиада (Приложение 6)	с 17 марта по 20 апреля 2025 г.	МОУ «Инженерная школа города Комсомольска-на-Амуре»
4.	Открытая дистанционная олимпиада «Blender. 3D-моделирование в теории» (Приложение 7)	с 17 марта по 06 апреля 2025 г.	МБОУ Гимназия
5.	Образовательная экспозиция «Наши земляки – герои неба»	11 апреля 2025 г. по адресу: г. Хабаровск, ул. Архангельская, 25	КГАОУ ДО РМЦ
6.	Интерактивно-образовательная программа для гостей и детей-участников Хакатона (мастер-классы, интерактивные игры и т.д.)		
7.	Конкурсные номинации: «Дополненная реальность» (Приложение 2); «Виртуальная реальность» (Приложение 2); «3D-моделирование» (Приложение 2); «Лучший сайт на конструкторе о российской космонавтике» (Приложение 3)		
8.	Проведение официальной части открытия и закрытия Хакатона		
9.	Стратегическая сессия		

7.3. Подробные условия участия в мероприятиях Хакатона изложены в Приложениях 5-7 к Положению.

7.4. Программа проведения очного дня Хакатона будет размещена на сайте http://it-cube-khv.tilda.ws/hacaton_vrar, там же размещается информация о сроках, правилах проведения и результатах мероприятий Хакатона.

7.5. Интерактивно-образовательная программа для гостей и детей-участников Хакатона проводится 11 апреля 2025 г. по адресу: г. Хабаровск ул. Архангельская, 25 с целью популяризации научно-технического творчества среди школьников и студентов профессиональных образовательных организаций включает в себя мастер-классы, интерактивные игры и т.д.

7.6. Стратегическая сессия в рамках Хакатона проводится для директоров и руководителей центров образования «Точка роста», детских технопарков «Кванториум», центров цифрового образования детей «ИТ-куб», наставников команд (время проведения и программа будут сообщены дополнительно).

8. Награждение победителей и призеров

8.1. Победители и призеры по номинациям и мероприятиям Хакатона определяются и утверждаются в соответствии с Приложениями 2-7.

8.2. Рассылка дипломов и свидетельств участников дистанционных форматов осуществляется до 20 мая 2025 года в электронных формах на электронные почты участников, указанных при регистрации, призов – почтовым отправлением.

8.3. Организаторы и партнеры Хакатона оставляют за собой право на введение специальных номинаций.

8.4. Исключительные права на результаты интеллектуальной деятельности, созданные в процессе участия в Хакатоне, принадлежат участникам, создавшим результаты интеллектуальной деятельности, при этом Организаторы и партнеры мероприятия вправе использовать результаты интеллектуальной деятельности в информационных и демонстрационных целях без заключения дополнительных соглашений с участниками.

9. Финансирование

9.1. Расходы по проведению Хакатона связанные с:

– организацией и проведением номинаций (Приложения 2-4): «Дополненная реальность», «Виртуальная реальность», «3D - моделирование», «Творчество в цифре», «Лучший сайт на конструкторе о российской космонавтике» и мероприятий: интерактивно-образовательная программа для гостей и детей-участников Хакатона, образовательная экспозиция «Наши земляки – герои неба», стратегическая сессия в рамках Хакатона, проведением официальной части открытия и закрытия Хакатона несет КГАОУ ДО РМЦ. Финансирование осуществляется за счёт средств субсидии, выделенной на выполнение государственного задания КГАОУ ДО РМЦ;

– организацией и проведением регионального VR конкурса (3D-моделирование и AR) «Цифровой восток» (Приложение 5) и мастер-класса «Искусство дополненной реальности: мастерства для новаторов» несет МБОУ СОШ с. Восточное;

– организацией и проведением Открытой Олимпиады (Приложение 6) несет МОУ «Инженерная школа города Комсомольска-на-Амуре»;

– организацией и проведением Открытой дистанционной олимпиады «Blender. 3D-моделирование в теории» (Приложение 7) несет МБОУ Гимназия.

9.2. Расходы, связанные с проездом участников команд и сопровождающих к месту проведения Хакатона и обратно, их проживанием, питанием участников, оплатой командировочных расходов руководителям команд, несет командирующие организации.

9.3. Для проведения Хакатона допускается привлечение внебюджетных и спонсорских средств.

10. Заключительные положения

10.1. Информация о Хакатоне и итоги мероприятий будут размещены на сайте: <http://www.kcdod.khb.ru>.

10.2. Все вопросы на предмет участия можно задать по телефону: +79249356575 или по электронной почте: itcube@rnc27.ru.

Приложение 1
К Положению краевого хакатона
виртуальной/дополненной реальности
и 3D-моделирования «Война. Победа.
Память», посвященного 80-й
годовщине Победы в Великой
Отечественной войне 1941-1945
годов, с межрегиональным участием

СОСТАВ

организационного комитета краевого хакатона виртуальной/дополненной реальности и 3D-моделирования «Война. Победа. Память», посвященного 80-й годовщине Победы в Великой Отечественной войне 1941-1945 годов, с межрегиональным участием.

Хорошилова Елена Анатольевна	директор ЦТЦО «ТЕХНО-ИТ-куб» КГАОУ ДО РМЦ, председатель Оргкомитета;
Морозова Екатерина Александровна	Заместитель директора по учебно- методической работе центра технического и цифрового образования «ТЕХНО-ИТ-куб» КГАОУ ДО РМЦ;
Степанова Кристина Станиславовна	Заместитель директора по работе с федеральной сетью и внешними партнерами ЦТЦО «ТЕХНО- ИТ-куб» КГАОУ ДО РМЦ;
Евстигнеева Юлия Викторовна	Руководитель ЦЦО «ИТ-куб» МБОУ СОШ с. Восточное;
Исаечкина Анна Александровна	Директор ЦЦО «ИТ-куб» МОУ «Инженерная школа города Комсомольска-на-Амуре»;
Ветрова Дарья Сергеевна	Руководитель ЦЦО «ИТ-куб» МБОУ Гимназия.

Приложение 2
К Положению краевого хакатона
виртуальной/дополненной реальности
и 3D-моделирования «Война. Победа.
Память», посвященного 80-й
годовщине Победы в Великой
Отечественной войне 1941-1945
годов, с межрегиональным участием

РЕГЛАМЕНТ

проведения номинаций: «Дополненная реальность», «Виртуальная реальность», «3D–моделирование»

1. Общие положения

1.1 Настоящий регламент определяет статус, цели и задачи номинаций: «Дополненная реальность», «Виртуальная реальность», «3D–моделирование» в рамках краевого хакатона виртуальной/дополненной реальности и 3D-моделирования «Война. Победа. Память», посвященного 80-й годовщине Победы в Великой Отечественной войне 1941-1945 годов, с межрегиональным участием (далее – Номинация).

1.2 Организация и проведение номинаций осуществляется краевым государственным автономным образовательным учреждением дополнительного образования «Центр развития творчества детей (Региональный модельный центр дополнительного образования детей Хабаровского края)» (далее – КГАОУ ДО РМЦ).

1.3 Целью проведения номинаций: «Дополненная реальность»; «Виртуальная реальность»; «3D–моделирование» является выявление и поддержка высокомотивированных обучающихся, стимулирование интереса к функционированию, разработке и развитию современных информационных систем и технологий.

1.4 Основные задачи номинаций:

- стимулирование обучающихся в направлении разработки и генерации собственных решений;
- популяризация технологий VR направления и создания современного контента.

2. Участники номинаций

2.1 Возрастные группы участников: средняя возрастная группа 10 – 13 лет; старшая возрастная группа 14 – 18 лет.

2.2 Номинации предполагают индивидуальное («3D–моделирование») и командное («Дополненная реальность», «Виртуальная реальность») участие (2 человека), участники команды могут быть разного возраста из одной возрастной группы.

2.3 Один участник может войти только в одну команду. Регистрация одновременно в двух командах запрещена.

3. Руководство подготовкой и проведением номинаций

3.1 Состав Оргкомитета утверждается данным регламентом (Приложение 1).

3.2 Оргкомитет в своей деятельности руководствуется настоящим регламентом.

3.3 Оргкомитет выполняет следующие функции:

– ведёт делопроизводство, в том числе формирует и утверждает программу проведения Номинации;

– регистрирует участников мероприятий согласно заявленных номинаций;

– осуществляет руководство подготовкой по номинациям;

– обеспечивает информационную поддержку;

– осуществляет связь с общественностью, средствами массовой информации;

– формирует жюри;

– контролирует качество проведения на всех этапах согласно заявленным номинациям;

– предоставляет отчетно-аналитическую документацию по заявленным номинациям.

3.4 В ходе номинаций организатор представляет участникам:

– помещение, столы, стулья, интернет;

– возможность презентации проектов/прототипов проектов.

3.5 Организатор не несет ответственности за сохранность оборудования участников.

4. Жюри номинаций

4.1. Выбор победителей осуществляется членами жюри.

4.2. Состав жюри утверждается отдельным приказом КГАОУ ДО РМЦ не позднее 28 марта 2025 г.

4.3. Жюри производит оценку проектов в соответствии с установленными критериями.

4.4. Оценка проектов производится на бальной основе по результатам подсчета баллов, которые получила каждая из команд.

4.5. Решение Жюри оформляется в виде письменного протокола, который подписывается председателем Жюри и ответственным секретарем.

4.6. По результатам оценки работ члены Жюри вправе выставлять дополнительные баллы и отмечать особо понравившиеся работы.

4.7. Члены Жюри по итогам работы награждаются благодарственными письмами.

4.8. Решение Жюри является окончательным. Апелляции на решения Жюри не принимаются и не рассматриваются.

5. Сроки и порядок проведения номинаций

5.1. Формат проведения – очно 11 апреля 2025 г. по адресу: г. Хабаровск, ул. Архангельская, 25, в ЦТЦО «ТЕХНО-ИТ-куб» с 09:00 по 18:00 (по Хабаровскому времени).

5.2. С 10 марта по 31 марта (до 23:59 по Московскому времени) 2025 года осуществляется приём заявок на участие. Для участия необходимо заполнить Регистрационную форму участника, размещенную по ссылке:

<https://forms.yandex.ru/cloud/65bc4ff6f47e733cd775dcaa/>



Ссылка в виде QR-кода:

5.3. Участник обязан иметь собственное оборудование и программное обеспечение для разработки проекта.

5.4. Результаты участия в номинациях будут опубликованы:

http://it-cube-khv.tilda.ws/hacaton_vrar



Ссылка в виде QR-кода:

6. Критерии оценивания работ

6.1. Оценка проектов в номинации «Виртуальная реальность» проводится на основании следующих критериев:

6.1.1. Средняя возрастная группа (10-13 лет):

Критерий	Описание	Макс. балл
Общий дизайн и визуальное оформление	Проработка основных зон терминала (регистрация, досмотр, ожидание, магазины, кафе). Использование базовых текстур, простых материалов и освещения.	20
Интерактивность	Наличие базовых интерактивных элементов, таких как перемещение по терминалу, отображение информационных подсказок.	20
Интуитивность навигации	Удобство взаимодействия пользователя с VR-пространством (простота перемещения, понятность интерфейса).	15
Оригинальность и самостоятельность	Самостоятельное выполнение топологии локации (стены, этажи, размещение объектов). Использование сторонних моделей допускается, но их уместность оценивается.	15
Технологичность	Работа выполнена на современном игровом движке с поддержкой VR (Unity, Unreal Engine и др.), минимальная оптимизация.	15
Сопроводительная документация	Наличие пояснительной записки с описанием ключевых решений, инструментов, технологий и механик.	15

Дополнительные элементы	Упрощённая проработка фасада здания терминала или окружающей среды.	10
ИТОГО:		110

6.1.2. Старшая возрастная группа (14-18 лет):

Критерий	Описание	Макс. балл
Детализация и визуальное оформление	Высокая детализация сцен терминала (регистрация, досмотр, ожидание, магазины, кафе), проработка текстур, качественное освещение, корректная UV-развертка материалов.	20
Интерактивность и механики	Проработка сложных интерактивных элементов: взаимодействие с объектами, симуляция процедур (регистрация, досмотр, посадка), маршруты движения пассажиров.	20
Интуитивность навигации	Удобство и логичность перемещения пользователя, понятность интерфейсов и взаимодействий.	15
Оригинальность и самостоятельность	Самостоятельное выполнение топологии локации (стены, этажи, размещение объектов). Использование сторонних моделей допускается, но их соответствие проекту оценивается.	15
Технологичность и оптимизация	Оптимизация проекта для автономных гарнитур (Oculus Quest и др.), плавная работа приложения.	15
Сопроводительная документация	Наличие пояснительной записки с подробным описанием проектных решений, инструментов, технологий, механик и обоснованием выбора подходов.	15
Дополнительные элементы	Проработка фасада здания терминала, окружающей среды, а также наличие образовательного или развлекательного контента.	10
ИТОГО:		110

6.2. Оценка проектов направления «3D–моделирование» проводится на основании следующих критериев:

Критерий	Описание	Максимальный балл	
		Средняя группа	Старшая группа
Соответствие задаче	Насколько полно и корректно решена задача: учитываются особенности эксплуатации и соответствует техническим требованиям.	15	15
Детализация модели	Высокий уровень проработки элементов модели, внимание к мелким деталям, реалистичность и сложность конструкции.	15	20
Топология полигональной сетки	Грамотность построения геометрии: оптимальная плотность полигонов, лаконичность дерева операций, отсутствие лишних элементов и ошибок в топологии.	15	20

Равномерность и качество текстурирования	Применение текстур (их разрешение, реалистичность), логичность расположения и общий вид текстурированных элементов.	10	15
Качество UV-развертки	Равномерность развертки, отсутствие растяжений и швов, оптимальное использование пространства UV-карты.	10	15
Настройка освещения и материалов	Реалистичность освещения, грамотное использование материалов, их физические свойства (PBR) и соответствие выбранной концепции.	10	15
Композиция визуализации	Композиция, ракурсы, выбор фона и других элементов, которые подчёркивают модель.	5	5
Документальное сопровождение	Качество пояснительной записки: описание проектных решений, технические характеристики, обоснование выбора конструктивных элементов и материалов.	10	15
Уникальность и оригинальность	Работа является оригинальной, демонстрирует творческий подход и не повторяет существующие концепты беспилотных летательных аппаратов.	10	10
ИТОГО:		100	130

6.3. Оценка проектов в номинации «Дополненная реальность» проводится на основании следующих критериев:

Критерий	Описание	Макс. балл
Соответствие тематике	Насколько проект отражает атмосферу и особенности предметной области	15
Креативность и инновационность	Оригинальность идеи, нестандартный подход в использовании AR-технологий, творческое видение и новаторские решения в рамках заданной тематики.	15
Техническая реализация	Корректность работы приложения, качество AR-визуализации, плавность взаимодействия, стабильность работы, отсутствие технических сбоев.	25
Взаимодействие с пользователем	Удобство и интуитивность механик управления, ясная навигация и отзывчивость системы, способствующие комфортному и осмысленному взаимодействию с AR-элементами.	15
3D-модели	Качество и детализация 3D-моделей, стилизация или реализм, корректное использование текстур, оптимизация моделей для AR-среды и соблюдение технических ограничений.	10
Пользовательский интерфейс	Понятный и интуитивно удобный дизайн элементов интерфейса, логичное расположение кнопок и элементов управления.	10
Сопроводительная документация	Структурированность и ясность изложения концепции, аргументация выбранных	10

	технических решений, демонстрация функционала и преимуществ реализованного подхода.	
		ИТОГО: 100

7. Меры безопасности

7.1. В целях обеспечения безопасности зрителей и участников очного формата, номинации проводятся в соответствии с Постановлением Правительства РФ от 17 мая 2022 г. N 892 «О внесении изменений в Правила обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований».

7.2. Наставник несет ответственность за жизнь и здоровье детей в пути и во время проведения очного формата.

8. Подведение итогов и награждение

8.1. Победители и призёры определяются по количеству баллов и распределяются по трём призовым местам (первое, второе, третье) в трех номинациях в каждой возрастной группе.

8.2. В особых случаях для принятия решения может быть собрана коллегия из нескольких членов жюри конкретного направления, в период времени назначенный Оргкомитетом. Решение коллегии членов жюри обжалованию не подлежит

8.3. Победители и призеры номинаций награждаются дипломом КГАОУ ДО РМЦ I, II и III степени и ценными призами.

8.4. Участники из числа победителей (призеров) Хакатона в номинациях: «Дополненная реальность», «Виртуальная реальность», «3D-моделирование», «Лучший сайт на конструкторе о российской космонавтике», набравших наибольшее количество баллов, будут рекомендованы для участия в краевой профильной смене (смена технической направленности «Технопарк», проводится в период с 22.11. по 03.12.2025 г. для учащихся в возрасте 13-17 лет (включительно на момент начала смены)) краевого государственного бюджетного нетипового образовательного учреждения «Краевой детский центр «Созвездие» (далее – КГБНОУ КДЦ Созвездие). В случае отказа родителя (законного представителя) победителя (призера) от путевки Оргкомитет допускает к участию в профильной смене следующего по рейтингу количества баллов победителя (призера). Расходы на трансфер до места проведения профильной смены по маршруту «г. Хабаровск – п. Переяславка, район имени Лазо, Хабаровский край – г. Хабаровск» несет КГБНОУ КДЦ Созвездие. Оплата проезда и сопровождение победителей в г. Хабаровск осуществляется за счет направляющей стороны (родителей, законных представителей).

9. Финансирование

Расходы по проведению номинаций: «Дополненная реальность», «Виртуальная реальность» и «3D–моделирование», связанные с организационными расходами по подготовке и проведению номинаций несёт КГАОУ ДО РМЦ согласно средствам субсидии, выделенной на выполнение государственного задания.

Директор ЦТЦО «ТЕХНО-ИТ-куб»



Е.А. Хорошилова

Приложение 1
к регламентам проведения
номинаций: «Дополненная
реальность»; «Виртуальная
реальность»; «3D-моделирование»;
«Лучший сайт на конструкторе о
русской космонавтике»;
«Творчество в цифре»

Состав организационного комитета
номинаций Хакатона: «Дополненная реальность», «Виртуальная реальность»,
«3D-моделирование», «Лучший сайт на конструкторе о русской космонавтике», «Творчество в цифре».

Хорошилова Елена Анатольевна	Директор центра технического и цифрового образования «ТЕХНО-ИТ-куб» КГАОУ ДО РМЦ, председатель Оргкомитета;
Морозова Екатерина Александровна	Заместитель директора по учебно- методической работе центра технического и цифрового образования «ТЕХНО-ИТ- куб» КГАОУ ДО РМЦ;
Степанова Кристина Станиславовна	Заместитель директора по работе с федеральной сетью и внешними партнерами центра технического и цифрового образования «ТЕХНО-ИТ- куб» КГАОУ ДО РМЦ;
Черномаз Жанна Петровна	Заместитель директора по воспитательной работе центра технического и цифрового образования «ТЕХНО-ИТ-куб» КГАОУ ДО РМЦ;
Гладышева Юлия Александровна	Методист центра технического и цифрового образования «ТЕХНО-ИТ-куб» КГАОУ ДО РМЦ;
Лозовая Екатерина Евгеньевна	Методист центра технического и цифрового образования «ТЕХНО-ИТ-куб» КГАОУ ДО РМЦ;
Семёнова Наталья Владимировна	Методист центра технического и цифрового образования «ТЕХНО-ИТ-куб» КГАОУ ДО РМЦ;
Спирина Маргарита Игоревна	Методист центра технического и цифрового образования «ТЕХНО-ИТ-куб» КГАОУ ДО РМЦ;
Цекунова Ольга Александровна	Методист центра технического и цифрового образования «ТЕХНО-ИТ-куб» КГАОУ ДО РМЦ;
Еремин Станислав Сергеевич	Заведующий хозяйством центра технического и цифрового образования «ТЕХНО-ИТ-куб» КГАОУ ДО РМЦ;
Сухоловская Полина Владимировна	Педагог-организатор центра технического и цифрового образования «ТЕХНО-ИТ- куб» КГАОУ ДО РМЦ;
Прокопьева Марина Владимировна	Специалист по работе со СМИ центра технического и цифрового образования «ТЕХНО-ИТ-куб» КГАОУ ДО РМЦ;
Гладкий Данила Витальевич	Педагог дополнительного образования центра технического и цифрового образования «ТЕХНО-ИТ-куб» КГАОУ ДО РМЦ;

Павлова
Камила Тагировна

Педагог дополнительного образования
центра технического и цифрового
образования «ТЕХНО-IT-куб» КГАОУ
ДО РМЦ.

Директор ЦТЦО «ТЕХНО-IT-куб»



Е.А. Хорошилова

Приложение 3
К Положению краевого хакатона
виртуальной/дополненной реальности
и 3D-моделирования «Война. Победа.
Память», посвященного 80-й
годовщине Победы в Великой
Отечественной войне 1941-1945 годов,
с межрегиональным участием

РЕГЛАМЕНТ

проведения номинации «Лучший сайт на конструкторе о российской космонавтике»

1. Общие положения

1.1. Настоящий регламент определяет цели и задачи номинации «Лучший сайт на конструкторе о российской космонавтике» (далее – Номинация), порядок её организации, сроки проведения, подведение итогов и награждения победителей, права и обязанности его организаторов и участников, основные требования к оформлению работ.

1.2. Номинация проводится в рамках краевого хакатона виртуальной/дополненной реальности и 3D-моделирования «Война. Победа. Память», посвященного 80-й годовщине Победы в Великой Отечественной войне 1941-1945 годов, с межрегиональным участием.

2. Цели и задачи

2.1. Цель: мотивация обучающихся к активному использованию цифровых технологий в образовательном процессе, внеурочной деятельности, поиску творческих решений с помощью современных цифровых технологий.

2.2. Задачи:

- создавать обучающимся условия для использования цифровых технологий в образовательном процессе и во внеурочной деятельности;
- развивать творческие способности обучающихся;
- активизировать изучение и применение современных цифровых технологий.

3. Руководство подготовкой и проведением номинации

3.1. Состав Оргкомитета утверждается данным регламентом (Приложение 1).

3.2. Оргкомитет в своей деятельности руководствуется настоящим регламентом.

3.3. Оргкомитет выполняет следующие функции:

- ведёт делопроизводство, в том числе формирует и утверждает программу проведения Номинации;
- регистрирует участников мероприятий согласно заявленных номинаций;

- осуществляет руководство подготовкой по номинациям;
 - обеспечивает информационную поддержку;
 - осуществляет связь с общественностью, средствами массовой информации;
 - формирует жюри;
 - контролирует качество проведения на всех этапах согласно заявленным номинациям;
 - предоставляет отчетно-аналитическую документацию по заявленным номинациям.
- 3.4. В ходе номинаций организатор представляет участникам:
- помещение, столы, стулья, интернет;
 - возможность презентации проектов/прототипов проектов.
- 3.5. Организатор не несет ответственности за сохранность оборудования участников.

4. Жюри номинации

- 4.1. Выбор победителей осуществляется членами жюри.
- 4.2. Состав жюри:
- Редько Е.А., старший преподаватель педагогического института федерального государственного бюджетного образовательного учреждения высшего образования «Тихоокеанский государственный университет» (далее – ФГБОУ ВО «ТОГУ») (по согласованию);
 - Гладышева Ю.А., методист ЦТЦО «ТЕХНО-ИТ-куб»;
 - Лозовая Е.Е., методист ЦТЦО «ТЕХНО-ИТ-куб»;
 - Спирина М.И., методист ЦТЦО «ТЕХНО-ИТ-куб»;
 - Цекунова О.А., методист ЦТЦО «ТЕХНО-ИТ-куб»;
 - Сухоловская П.В., педагог-организатор ЦТЦО «ТЕХНО-ИТ-куб»;
 - Прокопьева М.В., специалист по работе со СМИ ЦТЦО «ТЕХНО-ИТ-куб».
- 4.3. Жюри производит оценку проектов в соответствии с установленными критериями.
- 4.4. Оценка проектов производится на бальной основе по результатам подсчета баллов, которые получила каждая из команд.
- 4.5. Решение Жюри оформляется в виде письменного протокола, который подписывается председателем Жюри и ответственным секретарем.
- 4.6. По результатам оценки работ члены Жюри вправе выставлять дополнительные баллы и отмечать особо понравившиеся работы.
- 4.7. Решение Жюри является окончательным. Апелляции на решения Жюри не принимаются и не рассматриваются.

5. Участники

- 5.1. Участие возможно только при наличии сертификата дополнительного образования (ссылка на сайт: <https://27.pfdo.ru/>), его номер вносится при регистрации на мероприятие.

5.2. В Номинации принимают участие обучающиеся общеобразовательных учреждений, учреждений дополнительного образования в составе команды.

5.3. Команда состоит из двух обучающихся в возрасте 12-15 лет.

5.4. Каждая команда может представить не более одного проекта.

6. Сроки и порядок проведения номинации

6.1. Участие очно-дистанционное. Работы принимаются с 10 марта по 04 апреля 2025 года (включительно).

6.2. Ссылки на представляемый проект (сайт) размещаются в форме: <https://forms.yandex.ru/cloud/65d5446dd046884b884b5ba7/>.



Ссылка в виде QR-кода:

6.3. Защита проектов 11 апреля 2025 г. в очном формате (для участников Номинации из отдалённых территорий возможна онлайн защита проектов на информационно-коммуникационной платформе «Сферум» по ссылке: <https://clck.ru/3GZenV>).

6.4. Участники гарантируют, что они являются авторами представляемого проекта и факт участия в Номинации не нарушает права других лиц. Ответственность за нарушения прав третьих лиц (в том числе, авторских, смежных и иных прав третьих лиц), допущенных участниками в связи с предоставлением работ, несут сами участники.

6.5. Принимая участие, участники соглашаются с тем, что их имена и фамилии, работы могут быть использованы публично, без дополнительного согласия участников и без уплаты им какого-либо дополнительного вознаграждения.

6.6. Организатор оставляет за собой право использовать работы с целью популяризации технического творчества путем размещения на веб-сайте, хранения и использования в печатной и другой рекламной продукции.

6.7. К участию не принимаются работы, содержащие сцены насилия, обнажённую натуру, демонстрирующие либо призывающие к нарушению общепринятых норм морали, рекламу и т.п.

6.8. Организаторы оставляют за собой право не принимать работы, не относящиеся к темам направлений в Номинации.

7. Требования к оформлению проекта и его защите

7.1. Проект выполняется согласно технического задания Номинации:

Создать интерактивно-образовательный сайт на тему: «История становления и развитие российской космонавтики» с использованием любого конструктора сайтов из предложенных: Tilda, WordPress, Wix.

Цели и задачи проекта: Созданный веб-ресурс знакомит с историей, ключевыми событиями в развитии советской, российской космонавтики, и содержит образовательные материалы сайта сайт ориентированы на запросы определённой целевой аудитории (младшие школьники, подростки или студенты).

Общие требования к выполнению проекта:

- Сайт создан самостоятельно, без использования готовых шаблонов и не сгенерирован с помощью искусственного интеллекта;
- Основные разделы: главная страница, меню с навигацией, контакты;
- Сайт корректно отображается на мобильных устройствах, планшетах, десктопных версиях;
- Название сайта соответствует теме;
- Сайт содержит интерактивные элементы (викторины, опросы, тесты и т.п.), анимацию, активные гиперссылки.

7.2. Время, предоставляемое для защиты проекта — не более 5 минут, из которых 3 минуты отводится на презентацию проекта, 2 минуты отводится для ответов на вопросы экспертного жюри. Отвечать на вопросы жюри могут только авторы работ, осуществляющие защиту проекта. Вопросы могут иметь только уточняющий характер.

Презентация для защиты проекта должна содержать не более 8 слайдов и включать следующие обязательные разделы:

1 слайд. Название проекта, ФИО участников команды, образовательная организация, ФИО наставника.

2 слайд. Краткий анализ исследований/разработок по теме проекта, обзор существующих решений. Обоснование выбранного конструктора сайтов.

4 слайд. Ссылка на представляемый сайт.

5 слайд. Фотографии процесса работы над проектом.

6-7 слайд. Выводы. Описание основных результатов проекта (что удалось достичь, решена ли научная, исследовательская или практическая проблема).

8 слайд. Приложения (любая информация по желанию).

8. Критерии оценивания работ

№	Критерии	Содержание критерия	Баллы
1.	Дизайн и визуальная привлекательность	1) Идея и концепция (Оригинальность темы и подхода к созданию сайта)	0-1
		2) Креативное использование инструментов (Умение использовать функционал конструктора для создания уникального дизайна и контента)	0-1
		3) Сайт создан самостоятельно (например, с использованием Zero Block (Тильда) или с использованием других похожих по функционалу блоков)	0-1

		4) Эстетика (Использование цветовой схемы, шрифтов и изображений, которые соответствуют теме сайта)	0-1
		5) Удобство восприятия (Легкость в восприятии информации, отсутствие перегруженности элементами дизайна)	0-1
		6) Согласованность (Единый стиль на всех страницах сайта)	0-1
2.	Содержание	7) Содержание соответствует выбранной целевой аудитории (младшие школьники, подростки или студенты)	0-1
		8) Объем информации (полнота, системность и логическая завершенность выбранной темы, освещаемой на сайте)	0-1
		9) Указаны источники информации (графической, текстовой)	0-1
3.	Навигация	10) Четкая структура (Наличие логической структуры, включая меню и подменю)	0-1
		11) Функциональность (Кнопки, формы обратной связи, галереи и другие интерактивные элементы корректно работают)	0-1
		12) Отзывчивость (Сайт корректно отображаться на разных устройствах (мобильные телефоны, планшеты, десктопы))	0-1
4.	Контент	13) Качество текста (Грамотность, ясность и информативность написанного контента).	1-3
		14) Актуальность информации (Обновленность и релевантность представленной информации)	1-2
		15) Многообразие форматов (Использование различных типов контента (тексты, изображения, видео, инфографика))	1-3
ИТОГО:			20

По решению оргкомитета проект может быть не принят к рассмотрению по следующим причинам:

- несоблюдение требований, несоответствие теме;
- заимствование из различных источников.

9. Подведение итогов

9.1. Победителем в Номинации признается команда, набравшая в сумме наибольшее количество баллов.

9.2. Команда-победитель награждается дипломом КГАОУ ДО РМЦ I степени и ценными призами.

9.3. Призёры награждаются дипломами КГАОУ ДО РМЦ II и III степени.

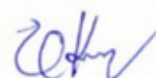
9.4. Участники из числа победителей и призеров Хакатона в номинациях: «Дополненная реальность», «Виртуальная реальность», «3D–моделирование», «Лучший сайт на конструкторе о российской космонавтике» в возрасте 13-17 лет (включительно на момент начала смены), набравших наибольшее количество баллов, будут рекомендованы для участия в краевой профильной смене (смена технической направленности «Технопарк», проводится в период с 22.11. по 03.12.2025 г. для учащихся в возрасте 13-17 лет (включительно на момент начала смены)) краевого государственного бюджетного нетипового образовательного учреждения «Краевой детский центр «Созвездие» (далее – КГБНОУ КДЦ Созвездие). В случае отказа родителя (законного представителя) победителя (призера) от путевки Оргкомитет допускает к участию в профильной смене следующего по рейтингу количества баллов победителя (призера). Расходы на трансфер до места проведения профильной смены по маршруту «г. Хабаровск – п. Переяславка, район имени Лазо, Хабаровский край – г. Хабаровск» несет КГБНОУ КДЦ Созвездие. Оплата проезда и сопровождение победителей в г. Хабаровск осуществляется за счет направляющей стороны (родителей, законных представителей).

9.5. Дипломы победителя и призеров, а также благодарственные письма наставникам команд направляются на электронную почту, указанную в форме регистрации.

10. Финансирование

Расходы по проведению номинации «Лучший сайт на конструкторе о российской космонавтике», связанные с организационными расходами по подготовке и проведению номинации несет КГАОУ ДО РМЦ согласно средствам субсидии, выделенной на выполнение государственного задания.

Директор ЦТЦО «ТЕХНО-ИТ-куб»



Е.А. Хорошилова

Приложение 4
К Положению краевого хакатона
виртуальной/дополненной реальности
и 3D-моделирования «Война. Победа.
Память», посвященного 80-й
годовщине Победы в Великой
Отечественной войне 1941-1945 годов,
с межрегиональным участием

РЕГЛАМЕНТ

проведения номинации «Творчество в цифре»

1. Общие положения

1.1. Настоящий регламент определяет цели и задачи номинации «Творчество в цифре» (далее – Номинация), порядок её организации, сроки проведения, подведение итогов и награждения победителей, права и обязанности его организаторов и участников, основные требования к оформлению работ.

1.2. Номинация проводится в рамках краевого хакатона виртуальной/дополненной реальности и 3D-моделирования «Война. Победа. Память», посвященного 80-й годовщине Победы в Великой Отечественной войне 1941-1945 годов, с межрегиональным участием.

2. Цели и задачи

2.1. Цель: мотивация обучающихся к активному использованию цифровых технологий в образовательном процессе, внеурочной деятельности, поиску творческих решений с помощью современных цифровых технологий.

2.2. Задачи:

- создавать обучающимся условия для использования цифровых технологий в образовательном процессе и во внеурочной деятельности;
- развивать творческие способности обучающихся;
- активизировать изучение и применение современных цифровых технологий.

3. Руководство подготовкой и проведением номинации

3.1. Состав Оргкомитета утверждается данным регламентом (Приложение 1).

3.2. Оргкомитет в своей деятельности руководствуется настоящим регламентом.

3.3. Оргкомитет выполняет следующие функции:

- ведёт делопроизводство, в том числе формирует и утверждает программу проведения Номинации;
- регистрирует участников мероприятий согласно заявленных номинаций;
- осуществляет руководство подготовкой по номинациям;
- обеспечивает информационную поддержку;

- формирует жюри;
- осуществляет связь с общественностью, средствами массовой информации;
- контролирует качество проведения на всех этапах согласно заявленным номинациям;
- предоставляет отчетно-аналитическую документацию по заявленным номинациям.

4. Жюри номинации

4.1. Выбор победителей осуществляется членами жюри.

4.2. Состав жюри:

- Сухоловская П.В., педагог-организатор ЦТЦО «ТЕХНО-ИТ-куб»;
- Прокопьева М.В., специалист по работе со СМИ ЦТЦО «ТЕХНО-ИТ-куб»;
- Редько Е.А., старший преподаватель ФГБОУ ВО «ТОГУ» (по согласованию);
- Гладышева Ю.А., методист ЦТЦО «ТЕХНО-ИТ-куб»;
- Лозовая Е.Е., методист ЦТЦО «ТЕХНО-ИТ-куб»;
- Спирина М.И., методист ЦТЦО «ТЕХНО-ИТ-куб»;
- Цекунова О.А., методист ЦТЦО «ТЕХНО-ИТ-куб».

4.3. Жюри производит оценку работ в соответствии с установленными критериями.

4.4. Оценка работ производится на бальной основе по результатам подсчета баллов, которые получила каждая из команд.

4.5. Решение Жюри оформляется в виде письменного протокола, который подписывается председателем Жюри и ответственным секретарем.

4.6. По результатам оценки работ члены Жюри вправе выставить дополнительные баллы и отмечать особо понравившиеся работы.

4.7. Решение Жюри является окончательным. Апелляции на решения Жюри не принимаются и не рассматриваются.

5. Сроки и порядок проведения номинации

5.1. В Номинации принимают участие обучающиеся общеобразовательных учреждений, учреждений дополнительного образования.

5.2. Номинация «Творчество в цифре» проводится по четырём направлениям в соответствии с возрастными категориями:

- «Рисунок» 7-10 лет;
- «Анимация» 11-15 лет;
- «3D рисунок» 11-15 лет;
- «Цифровая графика» 11-15 лет.

5.3. Работы по направлениям могут быть представлены в одной из трех тем:

- «Портрет Героя»;
- «Выдающиеся изобретатели и их сооружения»;
- «Аэропорт будущего».

5.4. Каждый участник может представить не более одной работы в каждом направлении.

5.5. Участие индивидуальное, заочное (дистанционное). Прием работ с 10 марта по 25 апреля 2025 года включительно.

5.6. Работа жюри, подведение итогов – с 26.04 по 30.04.2025 г.

5.7. Работы размещаются в облачном хранилище, ссылка на них вносится в форму регистрации:
<https://forms.yandex.ru/cloud/65d5446dd046884b884b5ba7/>



Ссылка в виде QR-кода:

5.8. Участники гарантируют, что они являются авторами присланных (выставляемых) работ и факт участия в Номинации не нарушает права других лиц. Ответственность за нарушения прав третьих лиц (в том числе, авторских, смежных и иных прав третьих лиц), допущенных участниками в связи с предоставлением работ, несут сами участники.

5.9. Принимая участие, участники соглашаются с тем, что их имена и фамилии, работы могут быть использованы публично, без дополнительного согласия участников и без уплаты им какого-либо дополнительного вознаграждения.

5.10. Организатор оставляет за собой право использовать работы с целью популяризации технического творчества путем размещения на веб-сайте, хранения и использования в печатной и другой рекламной продукции.

5.11. К участию не принимаются работы, содержащие сцены насилия, обнаженную натуру, демонстрирующие либо призывающие к нарушению общепринятых норм морали, рекламу и т.п.

5.12. Организаторы оставляют за собой право не принимать работы, не относящиеся к темам направлений в Номинации.

6. Требования к оформлению работ

6.1. Работы выполняются в соответствии со следующими требованиями:

– в направлении «Рисунок» принимаются работы, выполненные в формате А3 или А4 с использованием любых живописных или графических материалов в любой технике на твёрдых листах для рисования. Рисунки, выполненные на бумаге, не предназначенной для рисования (тетрадные листы, обёрточная бумага, обои и пр.) к участию не допускаются. Работа

может иметь горизонтальную или вертикальную ориентацию, не допускается свёртывание и сгибание работ;

– в направлениях «Цифровая графика» и «Анимация», принимаются работы, выполненные в графических редакторах в форматах avi, .mov, .mpg, .jpg, gif и др. (объем не более 400 Кб, максимальное разрешение 600 x 400 пикселей);

– в направлении «3D рисунок» принимаются работы, выполненные в графических редакторах в форматах .jpg, .gif.

6.2. К работе прилагается стикер с указанием названия направления, темы, ФИО и возраста автора, ФИО педагога, учреждение.

7. Критерии оценивания работ

7.1. Направление «Рисунок»:

Критерии оценивания работ	Расшифровка	Итоговый балл
Выполнение требований к оформлению работы	0 – не соответствует 1 – соответствует	
Соответствие выбранному направлению и теме	0 – не соответствует 1 – соответствует частично 2 – соответствует полностью	
Содержание рисунка (оригинальное, неожиданное, фантастическое, непосредственное и наивное, особая смысловая нагрузка, отражающая глубины переживания ребенка)	0 – не соответствует 1 – соответствует частично 2 – соответствует полностью	
Композиционное решение (хорошая заполняемость листа, ритмичность в изображении предметов, разнообразие размеров нарисованных предметов, зоркость, наблюдательность ребенка)	0 – не соответствует 1 – соответствует частично 2 – соответствует полностью	
Колорит (интересное, необычное и неожиданное цветовое решение)	0 – не соответствует 1 – соответствует частично 2 – соответствует полностью	
ИТОГО:		9

7.2. Направление «Цифровая графика», «Анимация»:

Критерии оценивания работ	Расшифровка	Итоговый балл
Выполнение требований к оформлению работы	0 – не соответствует 1 – соответствует	
Соответствие выбранному направлению и теме	0 – не соответствует 1 – соответствует частично 2 – соответствует полностью	

Оригинальность работы, наличие анимационных эффектов	0 – не прослеживается 1 – присутствует частично 2 – присутствует	
Качество и сложность технического исполнения работы	0 – не прослеживается 1 – присутствует частично 2 – присутствует	
Качество художественного исполнения	0 – не соответствует 1 – соответствует частично 2 – соответствует полностью	
ИТОГО:		9

7.3. Направление «3D рисунок»:

Критерии оценивания работ	Расшифровка	Итоговый балл
Выполнение требований к оформлению работы	0 – не соответствует 1 – соответствует	
Соответствие выбранному направлению и теме	0 – не соответствует 1 – соответствует частично 2 – соответствует полностью	
Оригинальность композиционного решения, сходство с предметами и объектами в реальности	0 – не прослеживается 1 – присутствует частично 2 – присутствует	
Качество и сложность технического исполнения работы	0 – не прослеживается 1 – присутствует частично 2 – присутствует	
Творческая интерпретация, качество и сложность технического исполнения, гармоничное цветовое решение	0 – не прослеживается 1 – соответствует частично 2 – соответствует полностью	
Размер и целостность деталей композиции, симметричность, расположение главного и второстепенных элементов композиции	0 – не соответствует 1 – соответствует частично 2 – соответствует полностью	
ИТОГО:		11

В случае возникновения спорных вопросов об авторстве работы, образовательные организации по первому требованию оргкомитета предоставляют исходные материалы и рабочие варианты рисунков.

По решению оргкомитета работа может быть не принята к рассмотрению по следующим причинам:

- несоблюдение требований, несоответствие теме, формату, размеру, названию файла;
- заимствование из различных источников;
- неправильное оформление заявки;

– представление от одного участника в одну номинацию более одной работы.

8. Подведение итогов

8.1. Победители и призеры определяются по количеству набранных баллов в каждом направлении.

8.2. Победителями в направлении признаются участники, набравшие в сумме наибольшее количество баллов.

8.3. Победители награждаются дипломами КГАОУ ДО РМЦ I степени и ценными призами.

8.4. Призёры награждаются дипломами КГАОУ ДО РМЦ II и III степени.

8.5. Дипломы победителей и призеров, а также благодарственные письма наставникам команд направляются на электронную почту, указанную в форме регистрации.

9. Финансирование

Расходы по проведению номинации «Творчество в цифре», связанные с организационными расходами по подготовке и проведению номинации несёт КГАОУ ДО РМЦ согласно средствам субсидии, выделенной на выполнение государственного задания.

Директор ЦТЦО «ТЕХНО-IT-куб»



Е.А. Хорошилова

УТВЕРЖДАЮ:

Директор ЦЦО «IT-куб»
на базе МБОУ СОШ с.Восточное
им. Героя России А.А. Аксенова
Хабаровского муниципального района
Хабаровского края
Ю.В. Евстигнеева
«24» января 2025 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

О проведении регионального VR-конкурса (3D-моделирование и AR)
«Цифровой Восток»
среди обучающихся учреждений общего, дополнительного и среднего
профессионального образования

1. Общие положения

Настоящее положение (далее-Положение) определяет порядок организации и проведения регионального VR-конкурса (3D-моделирование и AR) «Цифровой Восток» среди обучающихся учреждений общего, дополнительного и среднего профессионального образования, а также его организационно-методическое обеспечение, порядок участия и определения победителей и призеров.

Конкурс проводится в рамках Краевого хакатона виртуальной/дополненной реальности и 3D-моделирования "Война. Победа. Память", посвященного 80-й годовщине Победы в Великой Отечественной войне 1941-1945 годов, с межрегиональным участием.

1.1. Организатором конкурса является Центр цифрового образования детей «IT-куб» на базе МБОУ СОШ с. Восточное им. Героя России А.А. Аксенова Хабаровского муниципального района Хабаровского края (далее – Организатор конкурса).

1.2. Партнером конкурса является Лаборатория CAD/CAM технологий кафедры «Технологическая информатика и информационные системы» Политехнического института Тихоокеанского государственного университета г.Хабаровск.

1.3. Миссия Конкурса состоит в объединении участников с различными компетенциями и предоставлении им возможностей для обучения, развития творчества в рамках соревновательного процесса.

2. Цель и задачи Конкурса

2.1. Цель – популяризация технологий в области 3D-моделирования и дополненной реальности (AR), профессиональная ориентация школьников на IT-сферу.

2.2. Задачей является стимулировать обучающихся проявлять творческие способности, знания и навыки для создания проектов в сфере IT-технологий, выявление талантливой молодежи в области технического творчества.

3. Описание конкурса

3.1. Конкурс – соревновательное мероприятие, где участники осуществляют деятельность, направленную на создание 3D-модели достопримечательности Дальнего Востока. В 2025 году тема конкурса по 3D-моделированию – **Мосты Дальнего Востока** (в том числе исчезнувших и видоизмененных), а также создание AR приложения, связанного с темой **Мосты Дальнего Востока** в том числе с целью демонстрации созданных 3D-моделей.

3.2. Соревнования проводятся по двум номинациям:

- *3D моделирование;*
- *Разработка мобильного AR-приложения на Unity.*

3.3. Участник – физическое лицо из числа учащихся в возрасте от 10 до 17 лет, зарегистрировавшееся для участия в конкурсе.

3.4. Победители – участники, чьи работы признаны лучшими в результате оценки Жюри, на основании критериев, установленных настоящим Положением.

3.5. Жюри – группа лиц, являющиеся специалистами в области 3D моделирования и разработки приложений виртуальной и дополненной реальности, осуществляющие оценку проектов и определяющие победителей Конкурса.

3.6. Информационная площадка – ресурсы в сети Интернет, на которых будет размещена информация о Конкурсе.

3.7. Конкурс проводится в дистанционном формате, количество участников не ограничено.

3.8. Конкурс предполагает единоличное выполнение задания Участником.

3.9. Участники конкурса гарантируют, что все разрабатываемые ими объекты в рамках конкурса принадлежат исключительно им, а их использование, распространение и размещение в сети Интернет не нарушает прав собственности и/или права третьих лиц и законодательство Российской Федерации. Работы участников будут проверены на плагиат.

4. Требования к участию

4.1. Участники проходят регистрацию по ссылке <https://forms.yandex.ru/u/65d45ebf73cee72eed52da6f/> . Ссылка на регистрацию также размещена на сайте https://it-cube-east.site/digital_east.html . При регистрации участник указывает ФИО, дату рождения, место обучения, ФИО наставника (при наличии), а также контакты, дает согласие на обработку персональных данных.

4.2. Всем зарегистрированным участникам необходимо подключиться к Telegram-каналу https://t.me/digital_east, после прохождения регистрации.

4.3. Для участия в номинации «**3D моделирование**» каждому участнику необходимо создать 3D-модель **моста, расположенного на территории Дальнего Востока**, просмотр которой возможен в программе Blender <https://www.blender.org/>. Работу необходимо сохранить с указанием названия объекта в формате файла с расширением OBJ, а также, подготовить текст с описанием объекта, где будут указаны: название, социальная/историческая/культурная значимость объекта и его местоположение (при наличии). Также необходимо сделать скриншот экрана с трех основных ракурсов (на усмотрение участника). Подготовленный текст в формате word и фотографии отправить вместе с файлом модели единым rar-архивом, электронным письмом на адрес digital_east@mail.ru. В письме должны быть указаны данные участника конкурса, его наставника (при наличии), а в теме письма – название конкурса и фамилия участника.

4.4. Оценка проектов проводится по совокупности следующих критериев:

Критерий	Принцип оценивания	Кол-во баллов
Описание модели	Экспертная оценка качества описания особенностей модели и процесса моделирования, умения пояснить на каких элементах была сосредоточена работа (сложность, красота, реалистичность и т.п.), а также описания инструментов с помощью которых были достигнуты эти цели.	1-10
Примененные методы и технологии	Экспертная оценка обоснованности подбора примененных методов и технологий	1-10
Качество технической реализации, проработка элементов конструкции модели	Экспертная оценка результатов используемых методов моделирования и уровня исполнения модели моста	1-10
Качество технической реализации, проработка	Экспертная оценка результатов используемых методов моделирования и уровня исполнения	1-10

окружающего ландшафта	окружающего ландшафта	
Соблюдение пропорций	Экспертная оценка соблюдения пропорций между элементами конструкции и ландшафта	1-10

4.5. Для участия в номинации «Разработка AR-приложения на Unity» каждому участнику необходимо разработать мобильное приложение дополненной реальности.

Работу необходимо предоставить в виде rar-архива, внутри которого организованы две папки с итоговой версией приложения и материалами от разработчика, названные release и dev, соответственно.

В папке итоговой версии содержится установочный apk-файл и иные материалы необходимые для работы приложения на мобильном устройстве, а в папке с материалами разработчика содержится весь исходный код приложения, а так же материалы презентации проекта: текстовый файл или файл презентации (.doc, .pdf или .pptx), в котором содержится описание проекта, его функционала и возможностей, а так же представлены фрагменты программного кода, реализующего основные функции приложения с пояснениями к нему.

4.6. Участникам номинации «Разработка AR-приложения на Unity» предоставляется возможность 15 марта 2025 г. принять участие в мастер-классе «Создание AR-приложений».

На сайте и в Telegram-канал https://t.me/digital_east будут выложены материалы мастер-класса.

4.7. Архив направляется электронным письмом на адрес digital_east@mail.ru.

4.8. Оценка проектов проводится по совокупности следующих критериев:

Критерий	Принцип оценивания	Кол-во баллов
Работоспособность и стабильность приложения	Экспертная оценка процессов запуска и работы приложения без сбоев.	1-10
Качество исходного кода	Экспертная оценка соответствия исходного кода общепринятым правилам именования и оформления.	1-10
Качество пользовательского интерфейса	Экспертная оценка реализации дизайна пользовательского интерфейса.	1-10
Наличие или отсутствие программных	Экспертная оценка присутствия или отсутствия программных ошибок.	1-10

ошибок		
Дополнительные возможности	Экспертная оценка наличия в приложении расширенного функционала.	1-10

5. Руководство подготовкой и проведением Конкурса

5.1. Руководство проведением Конкурса осуществляет организационный комитет (Приложение №1), утвержденный приказом ЦЦОД «ИТ-Куб» на базе МБОУ СОШ с. Восточное имени Героя России А.А. Аксенова Хабаровского муниципального района Хабаровского края (далее – Оргкомитет).

5.2. Оргкомитет выполняет следующие функции:

- осуществляет руководство подготовкой конкурса;
- обеспечивает информационную поддержку конкурса;
- осуществляет связь с общественностью, средствами массовой информации;
- представляет отчетную документацию.

Оргкомитет в своей деятельности руководствуется настоящим Положением.

6. Жюри Конкурса

6.1. Выбор победителей конкурса осуществляется членами жюри (Приложение №2) на основании оценки проектов участников.

6.2. Жюри производит оценку проектов в соответствии с критериями, установленными данным положением.

6.3. Оценка проектов производится на балльной основе по результатам подсчета баллов, которые получит каждый Участник.

6.4. Решение Жюри оформляется в виде письменного протокола, который подписывается председателем жюри.

6.5. Члены Жюри получают по итогам работы благодарственное письмо.

6.6. Решение Жюри является окончательным. Апелляции на решения жюри конкурса не принимаются и не рассматриваются.

7. Сроки и порядок проведения Конкурса

7.1. Конкурс проводится в дистанционном формате с 10 марта по 30 апреля 2025 года.

7.2. С 10 марта до 10 апреля (до 23:59 по московскому времени) 2025 года осуществляется регистрация на участие по ссылке: <https://forms.yandex.ru/u/65d45ebf73cee72eed52da6f/> .

7.3. С 10 марта по 20 апреля отправка конкурсных работ электронным письмом на адрес digital_east@mail.ru.

7.4. Мастер-класс «Разработка мобильных AR-приложений» состоится 15 марта (в 8:00 по московскому времени), материалы мастер-класса сохранятся на сайте конкурса https://it-cube-east.site/digital_east.html и будет продублированы в Telegram-канале https://t.me/digital_east .

7.5. С 20 по 28 апреля 2025 года (до 23:59 по московскому времени) осуществляется оценка конкурсных работ.

7.6. 30 апреля 2024 года результаты Конкурса будут опубликованы на сайте конкурса https://it-cube-east.site/digital_east.html и будут продублированы в Telegram-канале https://t.me/digital_east и https://t.me/it_cube_vostochnoe.

7.7. При подаче заявки на Конкурс участники автоматически дают согласие на обработку персональных данных и разрешение на размещение авторских работ с сети – Интернет.

8. Финансовые условия

8.1. Формирование призового фонда победителям Конкурса осуществляется организаторами и партнёрами конкурса.

8.2. Участие в Конкурсе не предполагает внесения участниками платы.

9. Подведение результатов VR-конкурса и награждение

9.1. Победители и призеры определяются по количеству баллов. (Приложение №2).

9.2. Все участники, подавшие полную заявку в срок и, принявшие участие в Конкурсе, получают свидетельства участника, призеры конкурса дипломы победителей и брендированные призы от Тихоокеанского государственного университета.

9.3. Рассылка дипломов, сертификатов и призов участникам осуществляется до 30 мая 2025 года в электронном формате.

QR – код для регистрации на конкурс:



СОСТАВ

организационного комитета открытого Конкурса

Демяшкин Михаил Васильевич	Директор МБОУ СОШ с. Восточное им. Героя РФ Аксенова А.А. Хабаровского муниципального района
Евстигнеева Юлия Викторовна	Директор центра цифрового образования «IT-куб» МБОУ СОШ с. Восточное им. Героя РФ Аксенова А.А. Хабаровского муниципального района
Серова Екатерина Сергеевна	Методист центра цифрового образования «IT-куб» МБОУ СОШ с. Восточное им. Героя РФ Аксенова А.А. Хабаровского муниципального района
Карпова Елена Владимировна	Методист центра цифрового образования «IT-куб» МБОУ СОШ с. Восточное им. Героя РФ Аксенова А.А. Хабаровского муниципального района

Приложение № 2

СОСТАВ

жюри Конкурса

Никитенко Александр Васильевич	Кандидат технических наук, заведующий Лабораторией CAD/CAM технологий Тихоокеанского государственного университета
Якуба Дмитрий Дмитриевич	Старший преподаватель Высшей школы промышленной инженерии Тихоокеанского государственного университета
Малько Евгений Игоревич	Педагог дополнительного образования КГАОУ ДО ЦРТД РМЦ ДОД
Куць Матвей Андреевич	Педагог центра цифрового образования «IT-куб» МБОУ СОШ с. Восточное Хабаровского муниципального района
Фокин Кирилл Евгеньевич	Педагог центра цифрового образования «IT-куб» МБОУ СОШ с. Восточное Хабаровского муниципального района

СОГЛАСОВАНО

Руководитель ЦЦОД «ИТ-куб»

 А.А. Исаечкина

«09» января 2025 г.

УТВЕРЖДАЮ

Директор МОУ «Инженерная школа

города Комсомольска-на-Амуре»

 Е.А. Баранова

приказ от «09» января 2025 г.



Положение

об организации открытой дистанционной Олимпиады в рамках Краевого хакатона виртуальной/дополнительной реальности и 3D-моделирования «Война. Победа. Память», посвященный 80-й годовщине Победы в Великой Отечественной войне 1941-1945 годов, с межрегиональным участием

1. Общие положения

1. Настоящее Положение регламентирует порядок и условия проведения Открытой Олимпиады в рамках Краевого хакатона виртуальной/дополнительной реальности и 3D-моделирования «Война. Победа. Память», посвященный 80-й годовщине Победы в Великой Отечественной войне 1941-1945 годов, с межрегиональным участием среди школьников (далее – Участники) в возрасте от 13 до 18 лет.
- 1.2. Взимание платы за участие не допускается.
- 1.3. Участники в рамках соревнования отвечают на вопросы тестового характера. Максимальное количество баллов 20.
- 1.4. Организатором является Центр цифрового образования детей «ИТ-куб» при МОУ «Инженерная школа города Комсомольска-на-Амуре» (далее ИТ-куб).

2. Цели и задачи

- 2.1. Цель – популяризация ИТ-технологий среди детей и подростков, а также формирование теоретического анализа 3d-моделей и макетов различных видов, в том числе с использованием программного обеспечения Blender, visual studio.
- 2.2. Задачи Олимпиады:
 - оказание содействия в развитии творчества, выявление и поддержка талантливых детей в сфере ИТ-технологий;
 - формирование новых знаний, умений и компетенций у детей в области инновационных технологий, безопасного использования средств защиты ПК;
 - содействие в популяризации ИТ-технологий среди детей как средств интеллектуального досуга и развития.

3. Порядок проведения Олимпиады

3.1. Сроки проведения: 17 марта – 20 апреля 2025 года;

17 марта – 11 апреля 2025 года – прием ответов от участников;

12 – 20 апреля – обработка и проверка ответов участников.

Результаты Олимпиады будут опубликованы в группах социальных сетей центра не ранее 21 апреля 2025 года.

1.2. Участие в Олимпиаде индивидуальное. Конкурсное жюри (Приложение №1) определяет победителей и призеров, по количеству заработанных баллов за правильные ответы.

1.3. Для участия в онлайн – Олимпиаде необходимо

- пройти по ссылке <https://forms.gle/BG1qldLFmQCTPvsa7>,

- зарегистрироваться,

- выполнить тестовые задания.

3.4. Победители и призеры олимпиады получают дипломы.

3.5. Выполнить тестовые задания Олимпиады можно не более 1 раза, большее количество попыток от одного автора дает право организаторам не засчитывать участие конкурсанта в целом.

4. Состав Жюри и критерии оценки

4.1. Оценка работ Участников онлайн – Олимпиады проводится компетентным жюри, выбираемым из состава администрации и педагогических работников Центра цифрового образования детей «IT-куб» при МОУ «Инженерная школа города Комсомольска-на-Амуре».

5. Состав Оргкомитета

Баранова Екатерина Александровна, директор МОУ «Инженерная школа города Комсомольска-на-Амуре»;

Исаечкина Анна Александровна, руководитель ЦЦОД «IT-куб»;

6. Особые положения Олимпиады

6.1. Участники олимпиады представляют Центру цифрового образования детей «IT-куб» при МОУ «Инженерная школа города Комсомольска-на-Амуре» право:

- на публичное использование своих работ, представленных на олимпиаду и их демонстрацию в информационных, презентационных и прочих целях;

- обработку своих персональных данных.

7. Контакты для связи

7.1. Любые вопросы, касающиеся проведения соревнования, конкурсной документации могут направляться участниками по электронному адресу: eskms-it-cub@yandex.ru, в теме письма необходимо указать «Олимпиада в рамках хакатона виртуальной/дополнительной реальности и 3D-моделирования «Война. Победа. Память»».

ПРИЛОЖЕНИЕ 1

к Положению об организации
открытой дистанционной
Олимпиады Краевого хакатона
виртуальной/дополнительной
реальности и 3D-моделирования
«Война. Победа. Память»

Состав жюри открытой дистанционной Олимпиады Краевого хакатона виртуальной/дополнительной реальности и 3D-моделирования «Война. Победа. Память»

Исаечкина Анна Александровна, руководитель ЦЦОД «IT-куб»;

Киценко Анна Ивановна, администратор ЦЦОД «IT-куб»;

Дущенко Анастасия Евгеньевна, методист ЦЦОД «IT-куб»;

Демешко Кристина Михайловна, педагог дополнительного образования.

ПРИЛОЖЕНИЕ 2

к Положению об организации
открытой дистанционной
Олимпиады Краевого хакатона
виртуальной/дополнительной
реальности и 3D-моделирования
«Война. Победа. Память»

Критерии оценивания:

20 правильных ответов – диплом Победителя Олимпиады

19-18 правильных ответов – диплом Призера Олимпиады

17 и менее правильных ответов – сертификат участника.

СОГЛАСОВАНО

Руководитель ЦЦО «IT-Куб»

 Д.С. Ветрова

« 09 » января 2025 г.

УТВЕРЖДАЮ

И.о. директора МБОУ Гимназия

 С.Н. Чернышёва

« 09 » января 2025 г. № 005



Положение об организации открытой дистанционной олимпиады «Blender. 3D- моделирование в теории»

1. Общие положения

1. Настоящее Положение регламентирует порядок и условия проведения Открытой олимпиады по 3D-моделированию (далее - Олимпиада) среди школьников и студентов в возрасте от 12 до 17 лет (далее – Участники), организованной в рамках краевого хакатона виртуальной/дополненной реальности и 3D-моделирования «Война. Победа. Память», посвященного 80-й годовщине Победы в Великой Отечественной войне 1941-1945 годов, с межрегиональным участием.

1.2. Взимание платы за участие не допускается.

1.3. Участники в рамках соревнования отвечают на вопросы тестового характера. Максимальное количество баллов 20.

1.4. Организатором Олимпиады является Центр цифрового образования детей «IT-Куб» при МБОУ Гимназия (далее IT-куб).

2. Цели и задачи

2.1. Цель Олимпиады - популяризация IT-технологий среди детей и подростков, а также формирование теоретического анализа 3d-моделей и макетов различных видов, в том числе с использованием программного обеспечения Blender.

2.2. Задачи Олимпиады:

- оказание содействия в развитии творчества, выявление и поддержка талантливых детей в сфере IT-технологий;

- формирование новых знаний, умений и компетенций у детей в области инновационных технологий, безопасного использования средств защиты ПК;

- содействие в популяризации IT – технологий среди детей как средств интеллектуального досуга и развития.

3. Порядок проведения Олимпиады

3.1. Сроки проведения: 17 марта - 20 апреля 2025 года;

17 марта -11 апреля 2025 года - прием ответов от участников;

12 – 20 апреля – обработка и проверка ответов участников.

Результаты Олимпиады будут опубликованы в группах социальных сетей центра не ранее 21 апреля 2025 года.

3.2. Участие в олимпиаде индивидуальное. Конкурсное жюри (Приложение №1) определяет победителей и призеров, по количеству заработанных баллов за правильные ответы.

3.3. Для участия в онлайн-Олимпиаде необходимо

- пройти по ссылке <https://forms.gle/BG1q1dLFmQCTPvsa7>,
- зарегистрироваться,
- выполнить тестовые задания.

3.4. Победители и призеры олимпиады получают дипломы.

3.5. Выполнить тестовые задания Олимпиады можно не более 1 раза, большее количество попыток от одного автора даёт право организаторам не засчитывать участие конкурсанта в целом.

4. Состав Жюри и критерии оценки

4.1. Оценка работ Участников онлайн-Олимпиады проводится компетентным жюри, выбираемым из состава администрации и педагогических работников Центра цифрового образования детей «IT-куб» при МБОУ Гимназия п. Чегдомын (Приложение № 1)

5. Состав Оргкомитета

Чернышёва Светлана Николаевна, и.о. директора МБОУ Гимназия;
Ветрова Дарья Сергеевна, руководитель ЦЦО «IT-куб»;
Королева А.Ю., методиста ЦЦО «IT-куб».

6. Особые положения Олимпиады

6.1. Участники олимпиады представляют Центру цифрового образования детей «IT-куб» при МБОУ Гимназия п. Чегдомын право:

- на публичное использование своих работ, представленных на олимпиаду и их демонстрацию в информационных, презентационных и прочих целях;
- обработку своих персональных данных.

7. Контакты для связи

7.1. Любые вопросы, касающиеся проведения соревнования, конкурсной документации могут направляться участниками по электронному адресу: it.cube.school6@mail.ru, в теме письма необходимо указать «Blender. 3D-моделирование в теории».

ПРИЛОЖЕНИЕ 1

к Положению об организации
открытой дистанционной
Олимпиады «Blender. 3D-
моделирование в теории»

Состав жюри

**открытой дистанционной Олимпиады по 3D-моделированию «Blender. 3D-
моделирование в теории»**

Голик Валентина Сергеевна, заместитель руководителя по учебной работе,
Опанасенко Елена Сергеевна, педагог дополнительного образования;
Глызина Олеся Ивановна, педагог дополнительного образования;
Чернышёв Иван Николаевич, педагог дополнительного образования;
Черняева Лидия Ивановна, педагог дополнительного образования.

ПРИЛОЖЕНИЕ 2

к Положению об организации
открытой дистанционной
Олимпиады «Blender. 3D-
моделирование в теории»

Критерии оценивания:

20 правильных ответов – диплом Победителя Олимпиады

19-18 правильных ответов – диплом Призера Олимпиады

17 и менее правильных ответов – сертификат участника.