

«УТВЕРЖДЕНО»
Генеральный директор
КГАОУ ДО РМЦ
М.В. Кацупий
М.П. «24» февраля 2025 г.

«УТВЕРЖДЕНО»
Генеральный директор
КГАНОУ КЦО
П.С. Черёмухин
М.П. «24» февраля 2025 г.

«УТВЕРЖДЕНО»

«УТВЕРЖДЕНО»

Директор МБОУ ДО Кванториум
г. Комсомольска-на-Амуре

А.Н. Чайка
М.П. «24» февраля 2025 г.

И.о. директора МБОУ гимназия
г. Чегдомын

С.Н. Чернышёва
М.П. «24» февраля 2025 г.

«УТВЕРЖДЕНО»

И.о. директора МБОУ СОШ
г. Восточное

М.В. Демяшкин
М.П. «24» февраля 2025 г.

«УТВЕРЖДЕНО»

Директор МОУ «Инженерная
школа города Комсомольска-на-
Амуре»

Е.А. Баранова
М.П. «24» февраля 2025 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о краевом фестивале IT-компетенций
«ЦИФРА27»

2025 г.

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет условия, порядок организации и проведения краевого фестиваля ИТ-компетенций «ЦИФРА27» (далее – Фестиваль) среди учащихся общеобразовательных организаций, организаций дополнительного образования и студенты профессиональных образовательных организаций не старше 17 лет, в том числе учащиеся из удаленных территорий Хабаровского края (центров образования «Точка Роста»).

1.2. Фестиваль проводится в рамках реализации комплексного плана мероприятий по организационно-методической поддержке центров образования «Точка Роста», детских технопарков «Кванториум», центров цифрового образования «ИТ-куб», создаваемых и функционирующих в Хабаровском крае, на 2024/2025 учебный год.

2. Организаторы и партнеры Фестиваля

2.1. Организаторами Фестиваля являются:

– краевое государственное автономное образовательное учреждение дополнительного образования «Центр развития творчества детей (Региональный модельный центр дополнительного образования детей Хабаровского края)» (далее – КГАОУ ДО РМЦ);

– Центр цифрового образования детей «ИТ-куб» краевого государственного автономного нетипового образовательного учреждения «Краевой центр образования» (далее – ЦЦОД «ИТ-куб» КГАНОУ КЦО);

– Муниципальное бюджетное образовательное учреждение дополнительного образования «Детский технопарк «Кванториум» г. Комсомольска-на-Амуре (далее – МБОУ ДО «Детский технопарк «Кванториум» г. Комсомольск-на-Амуре);

– Центр цифрового образования детей «ИТ-куб» Муниципального бюджетного общеобразовательного учреждения гимназии им. З.А. Космодемьянской городского поселения «Рабочий поселок Чегдомын» Верхнебуреинского муниципального района Хабаровского края (далее – ЦЦО «ИТ-куб» МБОУ Гимназия);

– Центр цифрового образования детей «ИТ-куб» Муниципального бюджетного общеобразовательного учреждения с. Восточное им. Героя РФ Аксенова А.А. Хабаровского муниципального района Хабаровского края (далее – ЦЦО «ИТ-куб» МБОУ СОШ с. Восточное);

– Центр цифрового образования детей «ИТ-куб» Муниципального общеобразовательного учреждения «Инженерная школа города Комсомольска-на-Амуре» (далее – ЦЦОД «ИТ-куб» МОУ «Инженерная школа города Комсомольска-на-Амуре»).

2.2. Партнерами Фестиваля являются:

– Управление Федеральной службы по надзору в сфере связи, информационных технологий и массовых коммуникаций по Хабаровскому краю, Сахалинской области и Еврейской автономной области;

– Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Тихоокеанский государственный университет»;

– Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Дальневосточный государственный университет путей сообщения»;

– Хабаровский институт инфокоммуникаций (филиал) федерального государственного бюджетного образовательного учреждения высшего образования «Сибирский государственный университет телекоммуникаций и информатики»;

– Краевое государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение «Хабаровский промышленно-экономический техникум»;

– Краевое государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение «Хабаровский техникум техносферной безопасности и промышленных технологий».

2.3. Для подготовки и проведения Фестиваля Организаторы формируют организационный комитет (далее – Оргкомитет).

3. Цели и задачи Фестиваля

3.1. Целью Фестиваля является развитие и демонстрация практических умений и навыков в области защиты информации, выявление и поддержка высокомотивированных учащихся, стимулирование интереса к функционированию разработке и развитию современных информационных систем и технологий, а также профессиональная ориентация школьников для дальнейшей деятельности в интересах научно-технического развития страны и края.

3.2. Задачами Фестиваля являются:

– привлечение внимания детей и их родителей к активному использованию позитивной информации сети Интернет;

– развитие навыков безопасного использования сети Интернет;

– повышение информированности детей и подростков о безопасном использовании онлайн технологий;

– использование современных информационных технологий для организации интеллектуального досуга обучающихся.

4. Участники Фестиваля

4.1. Участие в мероприятиях технической направленности возможно только при наличии сертификата дополнительного образования (ссылка на сайт: <https://27.pfdo.ru/app>), его номер вносится при регистрации на мероприятие.

4.2. Возраст участников от 7 до 17 лет.

4.3. Возрастная категория, форма участия (индивидуальное или командное), составы команд определяются регламентом проведения номинаций Фестиваля.

4.4. При подаче заявки на Фестиваль участники автоматически дают согласие на обработку персональных данных.

5. Руководство Фестиваля

5.1. Общее руководство подготовкой и проведением Фестиваля осуществляет Оргкомитет.

5.2. Состав Оргкомитета утверждается Положением (Приложение 1).

5.3. Оргкомитет Фестиваля:

– ведёт делопроизводство, в том числе формирует и утверждает программу проведения Фестиваля, список участников Фестиваля, список победителей и призёров Фестиваля;

– обеспечивает подготовку материальной базы для проведения Фестиваля;

– обеспечивает информационную поддержку Фестиваля;

– размещает итоги Фестиваля на сайтах организаторов и в социальных сетях;

– представляет отчётно-аналитическую документацию.

5.4. Оргкомитет в своей деятельности руководствуется настоящим положением.

6. Сроки, место и программа проведения Фестиваля

6.1. Фестиваль проводится в очно-дистанционном формате с 03 марта по 16 мая 2025 года по шести номинациям. Наименование номинаций и подробные условия участия в номинациях Фестиваля изложены в Приложении 2 к Положению.

6.2. В рамках Фестиваля будут проведены следующие мероприятия:

№ п/п	Мероприятие	Дата, место проведения, формат проведения	Ответственный
1.	Интерактивно-образовательная программа для гостей и детей-участников Фестиваля (мастер-классы, интерактивные игры и т.д)	Очно 25.04.2025 г. по адресу: г. Хабаровск, ул. Архангельская, 25	КГАОУ ДО РМЦ
2.	Конкурсные номинации: «Визуальное программирование»; «Системное администрирование»; «Криптография»		
3.	Проведение официальной церемонии открытия и закрытия Фестиваля		
4.	Краевой кейс-турнир по программированию «Code IT!» (Приложение 3)	03.03.2025 г. - 19.04.2025 г. Очно- дистанционный	ЩОД «IT-куб» КГАНОУ КЦО

		г. Хабаровск, ул. Павла- Морозова, 92Б	
5.	Открытый конкурс по автоматизированным системам управления «Шаг за шагом в мир IT» (Приложение 4)	17.03.2025 г. - 24.04.2025 г. дистанционно	МБОУ ДО «Детский технопарк «Кванториум» г. Комсомольск-на-Амуре
6.	Открытый дистанционный конкурс по разработке сайтов и мобильных приложений «Путешествие по родному краю» (Приложение 5)	24.03.2025 г. - 24.04.2025 г. дистанционно	ЦДО «IT-куб» МБОУ Гимназия
7.	Дистанционная олимпиада «IT-gramotnostVseti» (Приложение 6)	17.03.2025 г. - 17.04.2025 г. дистанционно	ЦДО «IT-куб» МБОУ СОШ с. Восточное
8.	Дистанционная олимпиада «ПростоОб-IT» (Приложение 7)	17.03.2025 г. - 17.04.2025 г. дистанционно	ЦДО «IT-куб» МБОУ СОШ с. Восточное
9.	Конкурс по разработке чат ботов для ВКонтакте и Telegram (Приложение 8)	05.04.2025 г. Очно	ППОЛ «IT-куб» МОУ «Инженерная школа города Комсомольска-на-Амуре»
10.	Хакатон по информационной безопасности «Создание своей безопасной информационной сети» (Приложение 9)	05.04.2025 г. Очно	ППОЛ «IT-куб» МОУ «Инженерная школа города Комсомольска-на-Амуре»

6.3. Интерактивная-образовательная программа для гостей и обучающихся, участников Фестиваля проводится 25 апреля 2025 года по адресу: г. Хабаровск, ул. Архангельская, 25, с целью популяризации научно - технического творчества среди школьников и студентов профессиональных образовательных организаций. Включает в себя мастер-классы, интерактивные игры и т.д.

6.4. Примерный порядок проведения Фестиваля 25 апреля 2025 года:

09:00-10:00	Сбор и регистрация участников, подготовка к Фестивалю
10:00-11:30	Выполнение заданий в рамках Фестиваля
11:00-13:30	Интерактивно-образовательная программа для участников Фестиваля
11:00-14:00	Время работы буфета
12:00-12:40	Церемония открытия
13:30-15:00	Выполнение заданий в рамках Фестиваля
15:00-16:00	Подведение итогов Фестиваля
16:00-16:30	Награждение победителей и призеров, церемония закрытия очного дня Фестиваля

6.5. Подробные условия участия в мероприятиях Фестиваля изложены в Приложениях 3-9 к Положению.

7. Награждение победителей и призеров

7.1. Победители и призеры по каждому мероприятию Фестиваля определяются и утверждаются в соответствии с Приложениями 2-9 к Положению.

7.2. Ссылка на электронные формы дипломов и свидетельств участников дистанционных форматов публикуется не позднее 16 мая 2025 года в социальных сетях организаторов.

7.3. Организаторы и партнеры Фестиваля оставляют за собой право на введение специальных номинаций в мероприятиях Фестиваля.

7.4. Педагогам (наставникам), подготовившие победителей и призеров, вручаются благодарственные письма.

8. Финансирование

8.1. Расходы по проведению Фестиваля связанные с:

- организацией и проведением номинации Фестиваля (Приложение 2), интерактивно-образовательной программы для гостей и детей-участников в рамках Фестиваля (мастер-классы, интерактивные игры и т.д.), несет Центр технического и цифрового образования «ТЕХНО-IT-куб» КГАОУ ДО РМЦ;

- организацией и проведением краевого кейс-турнира по программированию «Code IT!» (Приложение 3) несет ЦЦОД «IT-куб» КГАНУОУ КЦО;

- организацией и проведением открытого конкурса по автоматизированным системам управления «Шаг за шагом в мир IT» (Приложение 4) несет МБОУ ДО «Детский технопарк «Кванториум» г. Комсомольск-на-Амуре;

- организацией и проведением открытого дистанционного конкурса по разработке сайтов и мобильных приложений «Путешествие по родному краю» (Приложение 5) несет ЦЦО «IT-куб» МБОУ Гимназия;

- организацией и проведением дистанционной олимпиады «IT-gramotnostVseti» (Приложение 6) несет ЦЦО «IT-куб» МБОУ СОШ с. Восточное;

- организацией и проведением дистанционной олимпиады «ПростоОб-IT» (Приложение 7) несет ЦЦО «IT-куб» МБОУ СОШ с. Восточное;

- организацией и проведением конкурса по разработке чат ботов для ВКонтакте и Telegram (Приложение 8) несет ЦЦОД «IT-куб» МОУ «Инженерная школа города Комсомольска-на-Амуре»;

- организацией и проведением хакатона по информационной безопасности «Создание своей безопасной информационной сети» (Приложение 9) несет ЦЦОД «IT-куб» МОУ «Инженерная школа города Комсомольска-на-Амуре».

8.2. Расходы, связанные с проездом участников и сопровождающих к месту проведения Фестиваля и обратно, их проживанием, питанием участников, оплатой командировочных расходов руководителям команд, несут командирующие организации.

8.3. Для проведения Фестиваля допускается привлечение внебюджетных и спонсорских средств.

9. Заключительные положения

9.1. Информация о Фестивале и итоги мероприятий будут размещены на сайте <http://www.kcdod.khb.ru/>, сайтах организаторов и в социальных сетях.

9.2. Все вопросы на предмет участия Вы можете задать по телефону: +79249356575 или по электронной почте: itcube@rmc27.ru

Приложение 1
к Положению краевого
фестиваля по IT-компетенциям
«Цифра27»

СОСТАВ
организационного комитета краевого фестиваля IT-компетенций
«Цифра27»

Хорошилова Елена Анатольевна	–	директор ЦТЦО «ТЕХНО-IT-куб» КГАОУ ДО РМЦ, председатель Оргкомитета;
Степанова Кристина Станиславовна	–	заместитель директора по работе с федеральной сетью и внешними партнерами ЦТЦО «ТЕХНО-IT-куб» КГАОУ ДО РМЦ;
Морозова Екатерина Александровна	–	заместитель директора по учебно- методической работе ЦТЦО «ТЕХНО-IT-куб» КГАОУ ДО РМЦ;
Киценко Вера Олеговна	–	руководитель ЦЦОД «IT-куб» КГАНОУ КЦО;
Чайка Альбина Николаевна	–	директор МБОУ ДО «Детский технопарк «Кванториум» г. Комсомольск-на-Амуре;
Ветрова Дарья Сергеевна	–	ЦЦО «IT-куб» МБОУ Гимназия;
Евстигнеева Юлия Викторовна	–	руководитель ЦЦО «IT-куб» МБОУ СОШ с. Восточное;
Исаечкина Анна Александровна	–	директор ЦЦОД «IT-куб» МОУ «Инженерная школа города Комсомольска-на-Амуре».

Приложение 2

к Положению краевого
фестиваля по IT-компетенциям
«Цифра27»

РЕГЛАМЕНТ проведения номинаций Фестиваля

1. Общие положения

1.1. Общее руководство осуществляет краевое государственное автономное образовательное учреждение дополнительного образования «Центр развития творчества детей (Региональный модельный центр дополнительного образования детей Хабаровского края)» (далее – КГАОУ ДО РМЦ).

1.2. Непосредственное проведение и организацию номинаций Фестиваля осуществляет структурное подразделение КГАОУ ДО РМЦ Центр технического и цифрового образования «ТЕХНО-IT-куб».

2. Руководство подготовкой и проведением номинаций Фестиваля

2.1. Общее руководство подготовкой и проведением номинаций осуществляет Оргкомитет (Приложение 1).

2.2. Оргкомитет:

- ведёт делопроизводство, в том числе формирует и утверждает программу проведения, список участников, список победителей и призёров номинаций;

- формирует состав жюри не позднее 14 апреля 2025;

- обеспечивает информационную поддержку номинаций Фестиваля;

- осуществляет связь с общественностью, средствами массовой информации;

- размещает итоги Соревнований на официальном сайте КГАОУ ДО РМЦ и социальных сетях;

- представляет отчётно-аналитическую документацию.

2.3. Оргкомитет в своей деятельности руководствуется настоящим положением.

3. Жюри номинаций Фестиваля

3.1. Состав жюри утверждается отдельным приказом КГАОУ ДО РМЦ не позднее 14 апреля 2025 г.

3.2. Жюри формируется из представителей, признанных профессиональным сообществом экспертов, представителей научно-педагогического сообщества, бизнеса, общественных и социально-ориентированных некоммерческих организаций сферы образования, науки и технологий и утверждаются приказом КГАОУ ДО РМЦ.

3.3. Жюри:

- производит оценку работ в соответствии с установленными критериями;
- определяет победителей и призеров номинаций;
- решение Жюри оформляется в виде письменного протокола, который подписывается всеми членами;
- решение Жюри является окончательным. Апелляции на решения жюри не принимаются и не рассматриваются.

4. Сроки и порядок проведения номинаций

4.1. Номинации проводятся в очно-дистанционном формате с 03 марта по 16 мая 2025 г.

4.2. Соревнования по номинациям предполагает командное и индивидуальное участие. Состав команды – 2 человека. Один участник может войти только в одну команду.

4.3. Составы команд определяются регламентом проведения номинаций Фестиваля:

№ п/п	Номинация	Дата и место проведения	Формат проведения	Возраст участников в номинации
1.	«Визуальное программирование» (участие индивидуальное)	25.04.2025 г. по адресу: г. Хабаровск, ул. Архангельская, 25	Очно	7-9 лет
				10-14 лет
2.	«Системное администрирование» (участие командное)			12-17 лет
3.	«Криптография» (участие командное)			11-13 лет
				14-17 лет
4.	«Кибербезопасность» (участие индивидуальное)			с 03.03 - 16.05.2025 г.
		14-17 лет		
5.	«Графический дизайн» (участие индивидуальное)	7-12 лет		
		13-17 лет		
6.	«Языки высокого уровня» (участие индивидуальное)	12-17 лет		

4.4. В очный день фестиваля 25 апреля 2025 года в центре технического и цифрового образования «ТЕХНО-IT-куб» по адресу: г. Хабаровск,

ул. Архангельская, 25 пройдут соревнования по номинациям:

– «Визуальное программирование» в двух возрастных категориях: 7-9 лет и 10-14 лет. Участие индивидуальное. Компьютеры (ноутбуки) и другое необходимое оборудование участники приносят с собой.

– «Системное администрирование» в возрастной категории 12-17 лет. Участие в составе команды – 2 человека. Участники команды могут быть разного возраста. Компьютеры (ноутбуки) и другое необходимое оборудование участники приносят с собой.

Срок подачи заявки на номинации очного дня до 18 апреля 2025 г. до 17.00 по Хабаровскому времени. Для участия в номинациях Фестиваля необходимо заполнить заявку по ссылке: <https://forms.yandex.ru/u/67b2aaa6e010db307052d00e/>.

– «Криптография» в двух возрастных категориях: 11-13 лет и 14-17 лет. Участие в составе команды – 2 человека. Количество команд участников соревнований ограничено. Регистрация закрывается после набора заявленного количества команд (максимальное количество 24 команды).

Срок подачи заявки на номинации очного дня до 18 апреля 2025 г. до 17.00 по Хабаровскому времени. Для участия в номинациях Фестиваля необходимо заполнить заявку по ссылке: <https://forms.yandex.ru/u/67b6ad30068ff07d57d9ae5c/>.

4.5. Дистанционная номинация «Графический дизайн» в двух возрастных категориях: 7-12 лет и 13-17 лет. Участие индивидуальное.

4.6. Дистанционная номинация «Языки высокого уровня» в возрастной категории 12-17 лет. Участие индивидуальное.

4.7. Для участия в номинациях: «Графический дизайн», «Языки высокого уровня» необходимо заполнить заявку и закрепить задание до 25 апреля 2025 г. по ссылке: <https://forms.yandex.ru/u/67b2ae4c90fa7b439f5a4d7d/>.

4.8. Дистанционная номинация «Кибербезопасность» в двух возрастных категориях:

– 10-13 лет. Участие индивидуальное. Для участия необходимо заполнить заявку и пройти тестовые задания до 25 апреля 2025 г. по ссылке: <https://onlinetestpad.com/ipuc4slqtnbiu>.

– 14-17 лет. Участие индивидуальное. Для участия необходимо заполнить заявку и пройти тестовые задания до 25 апреля 2025 г. по ссылке: <https://onlinetestpad.com/nkcnkssapcfhi>.

5. Содержание и критерии оценки номинаций

5.1. Подведение итогов очных номинаций «Системное администрирование» и «Криптография» проводится путем суммирования баллов, набранных при выполнении заданий. Количество баллов, которые можно набрать за каждое выполненное задание и сами задания будут объявлены в день соревнований. В случае набора несколькими командами одинакового количества баллов, победителем становится команда, первая завершившая выполнение заданий, раньше остальных.

5.2. «Визуальное программирование» включает в себя 3 вида заданий:

- «Параллакс»,
- «Всемирный день пингвинов»,
- «Снегопад».

Задания номинации «Визуальное программирование» будут предоставлены участникам в очный день Фестиваля. Критерии оценки заданий номинации «Визуальное программирование» в Приложении 2.

5.3. В дистанционной номинации «Кибербезопасность» за 30 минут необходимо ответить на 30 тестовых заданий.

В случае набора участниками одинакового количества баллов, победителем становится участник, набравший максимальное количество баллов за наименьшее время.

5.4. В дистанционной номинации «Языки высокого уровня» необходимо создать аркадную мини-игру на любом языке программирования. В качестве примеров-ориентиров можно взять такие игры как: «Flappy Bird», «Doodle Jump», «Dinosaur Game», «Змейка», и др.

Игра должна содержать:

- собственные графические элементы, созданные в графических редакторах;
- меню с кратким описанием игры и управления, а также кнопкой для запуска игры;
- сцену окончания игры (выигрыш, проигрыш, результат в случае бесконечной игры).

Игра может содержать:

- аудио сопровождение и звуковые эффекты;
- анимированные элементы;
- физику объектов.

Критерии оценки задания номинации «Языки высокого уровня» в Приложении 3. Работы принимаются в виде ссылки на облачное хранилище. Ссылка вносится при подаче заявки для участия в Фестивале.

5.5. В дистанционной номинации «Графический дизайн» необходимо разработать фирменный стиль Фестиваля, который можно будет использовать в рекламной продукции:

- постер: А4, А5, вертикальный формат;
- баннер для соц. сетей: 1080x1080 px, 1200x628 px;
- флаер: 105*210 мм, вертикальный формат.

Критерии оценки задания номинации «Графический дизайн» в Приложении 4. Работы принимаются в виде ссылки на облачное хранилище. Ссылка вносится при подаче заявки для участия в Фестивале.

5.6. Подведение итогов по номинациям «Языки высокого уровня», «Графический дизайн», «Кибербезопасность» с 25 апреля по 16 мая 2025 года.

5.7. Результаты будут опубликованы на официальных страницах ЦТЦО «ТЕХНО-ИТ-куб»: В Контакте https://vk.com/it_cube_khv; Телеграмм <https://t.me/itcube27>.

6. Награждение участников номинаций Фестиваля

6.1. Победители и призеры определяются по количеству баллов и распределяются по трём призовым местам (первое, второе, третье) в шести номинациях по каждой возрастной категории.

6.2. Победителям и призерам вручаются дипломы 1,2,3 степени КГАОУ ДО РМЦ и ценные призы.

6.3. Шестнадцать участников из числа победителей и призеров Фестиваля в номинациях: «Системное администрирование», «Криптография», «Графический дизайн» «Языки высокого уровня», «Кибербезопасность», набравших наибольшее количество баллов, будут рекомендованы для участия в краевой профильной смене (смена технической направленности «Технопарк», проводится в период с 22.11. по 03.12.2025 г. для учащихся в возрасте 13-17 лет (включительно на момент начала смены)) краевого государственного бюджетного нетипового образовательного учреждения «Краевой детский центр «Созвездие» (далее – КГБНОУ КДЦ Созвездие). В случае отказа родителя (законного представителя) победителя (призера) от путевки Оргкомитет допускает к участию в профильной смене следующего по рейтингу количества баллов победителя (призера). Расходы на трансфер до места проведения профильной смены по маршруту «г. Хабаровск – п. Переяславка, район имени Лазо, Хабаровский край – г. Хабаровск» несет КГБНОУ КДЦ Созвездие. Оплата проезда и сопровождение победителей в г. Хабаровск осуществляется за счет направляющей стороны (родителей, законных представителей).

6.4. Участники, не занявшие призовые места, получают электронные свидетельства об участии.

6.5. Руководителям участников, подготовившим победителей и призеров, вручаются благодарственные письма КГАОУ ДО РМЦ.

6.6. Ссылка на электронные письма будет опубликована не позднее 16.05.2025 года на сайте <http://www.kcdod.khb.ru/>, в телеграмм канале <https://t.me/itcube27> и в других средствах массовой информации.

7. Обязанности гостей и участников Фестиваля

7.1. Обязанности гостей и участников:

- соблюдать общепринятые нормы и правила поведения при проведении массовых мероприятий;
- соблюдать чистоту и порядок в месте проведения;
- самостоятельно соблюдать технику безопасности;
- бережно относиться к сооружениям, оборудованию;
- вести себя уважительно по отношению к участникам массовых мероприятий, обслуживающему персоналу, должностным лицам, ответственным за поддержание общественного порядка и безопасности при проведении массовых мероприятий;
- проходить контроль (осмотр) у сотрудников службы безопасности при входе на территорию где проводятся соревнования;
- не допускать действий, способных создать опасность для

окружающих и привести к созданию экстремальной ситуации;

- осуществлять организованный выход из помещений и сооружений по окончании мероприятий;

- при получении информации об эвакуации действовать согласно указаниям администрации помещения и сотрудников правоохранительных органов, ответственных за обеспечение правопорядка, соблюдая спокойствие и не создавая паники.

7.2. Администрация помещения или Оргкомитет оставляет за собой право отказать гостю в допуске на мероприятие при нарушении им Правил поведения при проведении массовых мероприятий.

7.3. Гостям и участникам ЗАПРЕЩАЕТСЯ:

- создавать собственные WI-FI сети в любом виде, если это прямо не разрешается регламентом текущего мероприятия. Нарушители данного правила могут быть дисквалифицированы;

- проходить на массовое мероприятие с животными;

- осуществлять торговлю, наносить надписи и расклеивать объявления, плакаты и другую продукцию информационного содержания без письменного разрешения администрации.

7.4. Принимая участие, гости и участники, соглашаются с тем, что на мероприятии может вестись фото- и видеосъемка без их непосредственного разрешения.

8. Финансовое обеспечение

Проведение номинаций Фестиваля осуществляется за счет средств субсидии, выделенной КГАОУ ДО РМЦ на финансовое обеспечение выполнения государственного задания.

Директор ЦТЦО
«ТЕХНО-IT-куб»



Е.А. Хорошилова

Приложение 1
к Регламенту номинаций
Фестиваля

Состав организационного комитета
регламента номинаций Фестиваля

Хорошилова Елена Анатольевна	Директор центра технического и цифрового образования «ТЕХНО-ИТ-куб» КГАОУ ДО РМЦ;
Степанова Кристина Станиславовна	Заместитель директора по работе с партнерами центра технического и цифрового образования «ТЕХНО-ИТ-куб» КГАОУ ДО РМЦ;
Черномаз Жанна Петровна	Заместитель директора по воспитательной работе центра технического и цифрового образования «ТЕХНО-ИТ-куб» КГАОУ ДО РМЦ;
Морозова Екатерина Александровна	Заместитель директора по учебной части центра технического и цифрового образования «ТЕХНО-ИТ-куб» КГАОУ ДО РМЦ;
Прокопьева Марина Владимировна	Специалист по работе со СМИ центра технического и цифрового образования «ТЕХНО-ИТ-куб» КГАОУ ДО РМЦ;
Еремин Станислав Сергеевич	Заведующий хозяйством центра технического и цифрового образования «ТЕХНО-ИТ-куб» КГАОУ ДО РМЦ;
Сухоловская Полина Владимировна	Педагог–организатор центра технического и цифрового образования «ТЕХНО-ИТ-куб» КГАОУ ДО РМЦ;
Спирина Маргарита Игоревна	Методист центра технического и цифрового образования «ТЕХНО-ИТ-куб» КГАОУ ДО РМЦ;
Лозовая Екатерина Евгеньевна	Методист центра технического и цифрового образования «ТЕХНО-ИТ-куб» КГАОУ ДО РМЦ;
Гладышева Юлия Александровна	Методист центра технического и цифрового образования «ТЕХНО-ИТ-куб» КГАОУ ДО РМЦ;
Цекунова Ольга Александровна	Методист центра технического и цифрового образования «ТЕХНО-ИТ-куб» КГАОУ ДО РМЦ.

Директор ЦТЦО
«ТЕХНО-ИТ-куб»



Е.А. Хорошилова

Приложение 2
к Регламенту номинаций
Фестиваля

**Критерии оценки выполнения задания номинации
«Виртуальное программирование» (7-9 лет)**

№ п/п	Критерий	Описание	Кол-во баллов
1	Параллакс	Оценивается общий вид: применение фона, применение спрайтов и т.д.	0-5
		Правильно примененные числовые значения	0-5
		Отсутствие «парящих» блоков	0-1
2	Всемирный день пингвинов	Завершенность проекта	0-5
		Мастерство, продуманность сценария и четкость реализации, Творческий подход	0-5
		Сложность алгоритма, Оптимальность кода	0-5
		Отсутствие «парящих» блоков	0-1
3	Снегопад	Мастерство, продуманность сценария, удобство навигации и четкость реализации	0-5
		Сложность алгоритма, Оптимальность кода	0-5
		Отсутствие «парящих» блоков	0-5
Максимально возможное количество баллов			42 балла

**Критерии оценки выполнения задания номинации
«Визуальное программирование» (10-14 лет)**

№ п/п	Критерий	Описание	Кол-во баллов
1	Параллакс	Оценивается общий вид: применение фона, умение работать в встроенном графическом редакторе	0-5
		Правильно примененные числовые значения	0-5
		Отсутствие «парящих» блоков	0-1

2	Всемирный день ПИНГВИНОВ	Завершенность проекта	0-5
		Мастерство, продуманность сценария и четкость реализации, Творческий подход	0-5
		Сложность алгоритма, Оптимальность кода	0-5
		Отсутствие «парящих» блоков	0-1
3	Снегопад	Мастерство и четкость реализации	0-5
		Сложность алгоритма, Оптимальность кода	0-5
		Отсутствие «парящих» блоков	0-5
Максимально возможное количество баллов			42 балла

Приложение 3
к Регламенту номинаций
Фестиваля

**Критерии оценки представленных работ номинации
«Языки высокого уровня»**

№ п/п	Критерий	Описание	Кол-во баллов
1	Оформление (Данный критерий характеризует визуальную часть)	единство стиля, идеи выполнения графики	0-5
		присутствие графических особенностей	0-3
		качество подбора музыки	0-3
		контрастность игрового персонажа и игрового мира	0-5
		правильное выполнение анимации в игре	0-5
2	Механика. Этот критерий показывает возможности и разнообразие действий игроков. Включает в себя геймплей, сложность и режимы	разнообразие геймплея	0-3
		содержательность событиями игрового мира	0-5
		наличие динамических изменений игрового мира	0-3
		проходимость игры	0-3
Максимально возможное количество баллов			35 баллов

Приложение 4
к Регламенту номинаций
Фестиваля

**Критерии оценки представленных работ номинации
«Графический дизайн» (7-12 лет)**

№ п/п	Критерий	Описание	Кол-во баллов
1	Стиль	Яркий, игривый, дружелюбный. Использование мультяшных элементов, персонажей и забавных иллюстраций	0-5
2	Цветовая палитра	Использовать цвета (синий, белый, зеленый, голубой, сиреневый, фиолетовый), которые привлекают внимание	0-5
3	Шрифты	Простые и читаемые шрифты. Использование рукописных или игривых шрифтов для заголовков	0-5
4	Элементы дизайна	Включать изображения персонажей, облаков, звезд, технологий (компьютеры, роботы и др.), чтобы создать ассоциацию с цифровым миром	0-5
Максимально возможное количество баллов			20 баллов

**Критерии оценки представленных работ номинации
«Графический дизайн» (13-17 лет)**

№ п/п	Критерий	Описание	Кол-во баллов
1	Стиль	Современный, стильный, минималистичный. Использование элементов графического дизайна, которые отражают актуальные тренды	0-5
2	Цветовая палитра	Более сдержанные, но стильные цвета (темно-синий, серый, синий, голубой, бирюзовый, фиолетовый)	0-5
3	Шрифты	Современные шрифты, которые легко читаются, с акцентом на заголовки и важные элементы	0-5
4	Элементы дизайна	Использование абстрактных форм, геометрических фигур, технологий и цифровых графиков, чтобы привлечь внимание молодежи	0-5
Максимально возможное количество баллов			20 баллов

Приложение 3
к Положению краевого
фестиваля по IT-компетенциям
«Цифра27»

Приложение № 1

УТВЕРЖДЕНО
приказом _____ краевого
государственного
автономного _____ нетипового
образовательного учреждения
«Краевой центр образования»
от 14.02.2025 № 86

ПОЛОЖЕНИЕ

о краевом кейс-турнире по программированию «Code IT!»

1. Общие положения

1.1. Краевой кейс-турнир по программированию «Code IT!» среди учащихся образовательных организаций Хабаровского края всех видов и типов (далее – Кейс-турнир) проводится Центром цифрового образования детей «IT-куб», структурное подразделение КГАНОУ «Краевой центр образования» (далее – Организатор).

2. Цели и задачи Кейс-Турнира

2.1. Цель: вовлечение учащихся в процессы разработки и развития современных программных продуктов посредством решения реальных производственных задач, а также выявления уровня знаний обучающихся по различным направлениям в области Информационных технологий.

2.2. Задачи Кейс-турнира:

- повышение мотивации учащихся к творческой деятельности по программированию и проектированию;
- реализация творческого потенциала участников;
- поиск и поддержка одаренных детей и талантливой молодежи в Хабаровском крае.

3. Руководство Кейс-турнира

3.1. Общее руководство Кейс-турниром осуществляет Организатор.

3.2. Общее руководство подготовкой Кейс-турнира осуществляет Оргкомитет. Состав Оргкомитета приведён в Приложении 2 к приказу № 86 от 14.02.2025 г. о краевом кейс-турнире по программированию «Code IT!».

3.3. Оргкомитет Кейс-турнира:

- утверждает состав экспертного жюри;
- ведет делопроизводство, в том числе регистрирует поступающие заявки участников;
- проводит экспертизу заявок, утверждает список участников Кейс-турнира;
- контролирует качество проведения Кейс-турнира на всех этапах;
- размещает результаты Кейс-турнира на сайте Организатора и на официальных страницах Организатора в социальных сетях;

– готовит материалы для публикации статей в средствах массовой информации, осуществляющих информационную поддержку Кейс-турнира.

3.4. В ходе Кейс-турнира оргкомитет предоставляет участникам: помещение, столы, стулья, доступ к сети Интернет. **Компьютеры (ноутбуки) и другое необходимое оборудование участники приносят с собой.**

3.5. Организатор не несет ответственности за сохранность имущества участника в месте проведения Кейс-турнира.

3.6. Оргкомитет в своей деятельности руководствуется настоящим Положением.

4. Жюри Соревнований

4.1. Состав Жюри Кейс-турнира приведён в Приложении к Приказу № 86 от 14.02.2025 г. о краевом кейс-турнире по программированию «Code IT!».

4.2. В состав жюри входит председатель жюри и члены жюри.

4.3. Жюри осуществляет взаимодействие с Оргкомитетом.

4.4. Жюри Кейс-турнира:

– производит оценку работ в соответствии с установленными критериями;

– определяет победителей и призеров Кейс-турнира;

– решение Жюри оформляется в виде письменного протокола, который подписывается всеми членами;

– решение Жюри является окончательным. Апелляции на решения жюри не принимаются и не рассматриваются.

5. Участники Кейс-турнира

5.1. В Кейс-турнире могут принимать участие учащиеся государственных и негосударственных образовательных организаций основного общего, среднего (полного), общего образования, начального профессионального, среднего профессионального и дополнительного образования детей, **имеющие сертификат ПФДО.**

5.2. Возраст участников Кейс-турнира от 11 до 17 лет.

5.3. Кейс-турнир предполагает **командное** участие, Команда – это коллектив численностью от 1 до 3-х человек и наставник. Возраст участников считается на дату начала приёма заявок на Кейс-турнир – 03.03.2025 года. Для команд – все участники команды должны соответствовать возрастному диапазону. Один участник может принять участие только в одном направлении и может быть участником только одной команды.

5.4. **Команда** может быть сформирована из учащихся **разных образовательных организаций Хабаровского края**, но обязательно должна иметь одного наставника. Один наставник может сопровождать неограниченное количество команд.

5.5. Принимая участие в Кейс-турнире, участник и наставник участника подтверждают своё согласие на обработку Организатором предоставленных персональных данных, включая сбор, систематизацию,

накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, распространение, обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение для целей проведения настоящего Кейс-турнира на весь срок его проведения и в течение года после его окончания, в соответствии с положениями, предусмотренными Федеральным законом РФ № 152-ФЗ от 27 июля 2006 г. «О персональных данных». Указанное согласие может быть отозвано Участником в любое время путем уведомления, направленного по адресу электронной почты, указанному в пункте 8.3. настоящего Положения.

6. Порядок, сроки проведения Кейс-турнира

6.1 Кейс-турнир проводится в очно-дистанционном формате с 03 марта по 19 апреля 2025 г.

Кейс-турнир проводится по трём направлениям: «Web-разработка», «Разработка компьютерной программы», «Разработка брендбука».

6.2 Для участия в Кейс-турнире необходимо заполнить заявку по ссылке: <https://forms.yandex.ru/u/66b5cc3302848f04e956572e/> **Заявка подаётся наставником команды, в заявке указываются данные всех участников команды.**

6.3 Срок подачи заявки на участие в Кейс-турнире до **23 марта 2025 г. до 17.00** по Хабаровскому времени.

6.4 Порядок проведения соревнований:

До 23 марта 2025 года участники проходят регистрацию (п.6.3 Положения). В срок до 25 марта 2025 года участникам через электронную почту будут разосланы письма с заданием на разработку. До 20.00 по Хабаровскому времени 04 апреля 2025 года участники должны прислать ответным письмом результат решения конкурсного задания. От одной команды принимается одно решение – первое по дате/времени. До 07 апреля 2025 года производится оценка присланных работ экспертным Жюри. 08 апреля 2025 года команды, вошедшие по итогам оценки в топ-5 приглашаются на очную защиту. **Очная защита пройдёт 19 апреля 2025 года** в Центре цифрового образования детей «IT-куб» по адресу: г. Хабаровск, ул. П. Морозова, 92Б.

Результаты Кейс-турнира публикуются в официальных аккаунтах Организатора в социальной сети vk.com (https://vk.com/it_cube_kco) и в телеграмм-аккаунте (https://t.me/it_cube_khv), а также на сайте <https://itcube.kco27.ru/> не позднее 20.05.2025 года.

6.5 Примерный порядок проведения очных соревнований Кейс-турнира:

09.30-10.00 – Сбор и регистрация участников;

10.00-11.00 – защита проектов топ-5 направления «Web-разработка»;

11.00-12.00 – защита проектов топ-5 направления «Разработка брендбука»;

12.00-13.00 – защита проектов топ-5 направления «Разработка компьютерной программы»;

13.00-13.30 – Перерыв для участников, работа жюри;

13.30-14.00 – Награждение победителей, закрытие Кейс-турнира.

7. Требования к проектам

7.1 Проект направления «Web-разработка» – многостраничный web-сайт по заданному Техническому заданию. Проекты должны быть выполнены на языке программирования HTML версии не ниже 4.1. Использование дополнительных возможностей – на усмотрение участников. Запрещено использовать только CMS-системы для выполнения задания. На оценивание предоставляется архив, содержащий все разработанные командой web-страницы и необходимые медиафайлы.

7.2 Проект направления «Разработка компьютерной программы» – программа (приложение) по заданному Техническому заданию. Проекты могут быть выполнены на любом языке программирования на усмотрение участников. Ограничений на использование дополнительных библиотек нет. На оценивание передаётся exe-файл или архив, содержащий программу и необходимые файлы, а также исходный файл программы.

7.3 Проект направления «Разработка брендбука» – это документ, разработанный по техническому заданию, содержащий логику построения макетов в рамках фирменного стиля. На оценивание предоставляется документ в формате .pdf или .pptx, а также файлы-макеты разработанных логотипов в векторном формате.

8. Критерии оценивания, подведение итогов и награждение

8.1 Критерии оценивания проектов по всем направлениям приведены в Приложении 1 к данному Положению.

8.2 Подведение итогов производится путём суммирования баллов за дистанционную часть и очную защиту, набранных каждой командой при выполнении заданий Кейс-турнира.

8.3 Победители и призёры определяются в каждом направлении и распределяются по трём призовым местам (первое, второе, третье).

8.4 В случае набора несколькими командами одинакового количества баллов, победителем становится команда, наиболее полно выполнившая требования Технического задания.

8.5 Если ни одной команде участников не удалось выполнить ни одного оцениваемого пункта из Технического задания, Кейс-турнир по данному направлению признаётся состоявшимся, но без выявленных победителей и призёров.

8.6 Победителям и призерам Кейс-турнира вручаются дипломы 1,2,3 степени и ценные призы.

8.7 Участники команд, предоставивших работы на оценивание, но не занявших призовые места, получают свидетельства участников. Свидетельства будут разосланы в учебные учреждения участников, указанные при регистрации.

8.8 Рассылка наградных документов будет производиться не позднее месяца с даты окончания Кейс-турнира.

9. Заключительные положения.

8.1. Вопросы, не отражённые в настоящем положении, решаются Оргкомитетом исходя из своей компетенции в рамках сложившейся ситуации и в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации.

8.2. Организатор оставляет за собой право вносить изменения в данное Положение. Обо всех изменениях Организатор уведомляет в своих социальных сетях и на официальном сайте.

8.3. Представители организатора Конкурса: тел.: 8-914-312-5669 (Светлана Евгеньевна), электронная почта: It-cube.KCO@yandex.ru.

Приложение №1
к Положению о краевом кейс-
турнире по программированию
«Code IT!»

Критерии оценивания конкурсных заданий

Критерии оценивания работ направления «Web – разработка»

1. Выполнена HTML-разметка всех страниц и всех элементов на страницах.
 2. Один стилевой файл на все страницы
 3. Вёрстка идентично отображается в последних версиях браузеров Chrome, Opera, Firefox, Яндекс.Браузер.
 4. В корне документа присутствуют папки css, img, js или аналогичные. Главная страница имеет название index.html. В названиях и расширениях файлов нет заглавных букв и пробелов.
 5. Единообразное написание и форматирование кода.
 6. Разметка страниц выполнена не с помощью таблицы.
 7. Не используется !important в CSS.
 8. Правильные форматы у изображений, все медиафайлы находятся в папке проекта.
 9. Сайт адаптивен.
 10. Сайт визуально привлекателен.
 11. Выполнены требования по техническому заданию.
- Критерии 1-9 оцениваются максимум в 2 балла, критерий 10 – в 3 балла, критерий 11 – до 5 баллов.

Критерии оценивания работ направления «Разработка приложения»

1. Выполнены требования по техническому заданию.
 2. Единообразие написания и стилистики кода.
 3. Присутствуют комментарии в исходном коде.
 4. В программе оформлена справочная система.
 5. Интерфейс программы дружелюбен и интуитивно понятен.
 6. Работа программы стабильна, программа устойчива к неверным действиям пользователя.
 7. Простота и удобность инсталляции (требуемые дополнительные утилиты, dll и прочее поставляется вместе с программой).
 8. Программа при работе потребляет минимум ресурсов.
- Каждый критерий оценивается максимум в 4 балла.

Критерии оценивания работ направления «Разработка брендбука»

1. Выполнены все требования по техническому заданию.
2. Элемент логотипа сохранён, использованы предложенные цвета.
3. Брендбук отражает философию и миссию кампании.
4. Продуманное содержание брендбука, удобство его использования.
5. Разработаны подробный и упрощённый логотип.
6. Продуманы шрифты.
7. Сформулированы требования к 3D-объектам.
8. Разработаны варианты сувенирной продукции, и они уместны для данного заказчика.

Каждый критерий оценивается максимум в 4 балла.

Критерии оценивания очной защиты

1. Все участники команды задействованы в защите, роль каждого участника команды понятна и раскрыта. (0-3 балла)
2. Защита структурирована, чёткая и уверенная, разработана презентация. (0-5 баллов)
3. Аргументированы принятые решения и выбранные инструменты разработки. (0-5 баллов)
4. Ответы на вопросы членов экспертного жюри даны в полном объёме. (0-3 балла)

Приложение 4
к Положению краевого
фестиваля по IT-компетенциям
«Цифра27»



**Положение
о проведении Открытого конкурса
по автоматизированным системам управления «Шаг за шагом в мир IT»**

Общие положения

Открытый конкурс по автоматизированным системам управления «Шаг за шагом в мир IT» среди учащихся образовательных учреждений города (далее - Конкурс) проводится Муниципальным бюджетным образовательным учреждением дополнительного образования «Детский технопарк «Кванториум» (далее - МБОУ ДО Кванториум) с целью создания условий для развития интереса учащихся к изучению возможностей автоматизированных систем управления и использованию информационно-коммуникационных технологий (ИКТ).

Задачи Конкурса:

- стимулирование изучения школьниками языков программирования с целью дальнейшей самореализации;
- развитие интереса к автоматизированным системам управления;
- поддержка школьников, активно увлекающихся программированием;
- выявление одаренных детей в области программирования и использования современных компьютерных технологий;
- развитие творческой инициативы;
- развитие коммуникативных способностей учащихся.

Участники Конкурса

В Конкурсе могут принять участие воспитанники детских садов и учащиеся образовательных организаций Хабаровского края в возрасте от 5 до 16 лет.

Руководство Конкурсом

Общее руководство подготовкой и проведением Конкурса осуществляет Оргкомитет.

Оргкомитет:

- формирует состав жюри;
- проводит регистрацию участников в соответствии с требованиями Положения о Конкурсе;
- проверяет документы участников на соответствие требованиям Положения о Конкурсе;
- готовит документацию для допуска участников к Конкурсу;
- информирует о порядке проведения и итогах проведения Конкурса.

Решение Оргкомитета оформляется протоколом и утверждается председателем Оргкомитета. Итоговый протокол заседания оргкомитета конкурса содержит следующие сведения:

- количество заявленных и допущенных участников;
- общее количество участников;
- рейтинговую оценку работы.

Жюри

Состав жюри Конкурса формируется за 7 дней до начала Конкурса.

Жюри Конкурса:

- осуществляет оценку работ участников в соответствии с Положением;
- распределяет рейтинговые места;
- определяет кандидатуры победителей и призёров.

Порядок проведения Конкурса

Конкурс проводится заочно с 17 марта 2025 года по 24 апреля 2025 года.

- с 17 марта 2025 года размещение конкурсных заданий на сайте МБОУ ДО «Детский технопарк «Кванториум» <http://kvantorium-kms.ru/>;
- с 17 марта 2025 года по 06 апреля 2025 года – выполнение и загрузка конкурсных работ;
- с 07 апреля 2025 года по 15 апреля 2025 года оценка работ участников;
- 24 апреля 2025 года подведение итогов, размещение на сайте <http://kvantorium-kms.ru/>;

Конкурс проводится на базе МБОУ ДО Кванториум.

Все участники Конкурса распределяются по пяти возрастным категориям:

- дошкольники с 5 лет;
- 1-3 класс;
- 4-6 класс;
- 7-9 класс;

Заявка и конкурсная работа заполняются участником в яндекс форме, опубликованной на сайте <http://kvantorium-kms.ru/> с 17 марта 2025 года.

Подведение итогов и награждение победителей

Баллы, полученные участниками за все задачи, суммируются. Места распределяются согласно набранных баллов:

Дипломами 1-й степени награждаются участники, набравшие:

- 90% от максимального количества баллов (7-9 класс);
- 85% (4-6 класс);
- 80% (дошкольники, 1-3 класс).

Дипломами 2-й степени награждаются участники, набравшие:

- 80% от максимального количества баллов (7-9 класс);
- 75% (4-6 класс);
- 70% (дошкольники, 1-3 класс).

Дипломами 3-й степени награждаются участники, набравшие:

- 70% от максимального количества баллов (7-9 класс);
- 65% (4-6 класс);
- 60% (дошкольники, 1-3 класс).

Участники Конкурса, набравшие от 30% получают свидетельство участника.


Педагогам (наставникам) подготовивших победителей и призеров, вручаются благодарственными письмами Управления образования администрации г. Комсомольска – на - Амуре.

Информация о работах финалистов размещается на сайте МБОУ ДО «Детский технопарк «Кванториум» <http://kvantorium-kms.ru/> 24 апреля 2025 года.

Оргкомитет не рассматривает материалы, поступившие позже назначенного срока, не отвечающие требованиям, указанным в п.7.1 данного положения.

За дополнительной информацией обращаться по тел. 8(4217) 59-07-16.

Приложение 5
к Положению краевого
фестиваля по IT-компетенциям
«Цифра27»

СОГЛАСОВАНО
Руководитель ЦЦО «IT-Куб»
 Д.С. Ветрова
« 14 » 02 2025 г.

УТВЕРЖДАЮ
И.о. директора МБОУ Гимназия
С.Н. Чернышёва

« 14 » 02 2025 г.
ПРИКАЗ № 037

Положение

о проведении открытого дистанционного конкурса по разработке сайтов и мобильных приложений «Путешествие по родному краю»

1. Общие положения

Настоящее положение (далее - Положение) определяет порядок проведения конкурса по разработке сайтов и мобильных приложений «Путешествие по родному краю» (далее Конкурса).

1.1 Основной целью Конкурса является привлечение интереса к деятельности центра, популяризация цифрового образования, информационных технологий.

1.2 Организатором конкурса является Центр цифрового образования детей «IT-Куб» при МБОУ Гимназия п. Чегдомын (далее Центр).

1.3 Задачи конкурса:

- способствовать развитию у детей творческих способностей;
- способствовать формированию у детей интереса к изучению основ программирования;
- способствовать формированию логического мышления;
- стимулирование творческой активности в области информационных технологий;
- приобретение участниками навыков работы с инструментами компьютерной графики;
- повышение интереса к самостоятельной творческой деятельности;
- повышение интереса к использованию компьютерных программ в учебной и практической деятельности.

2. Требования к участникам и конкурсным работам

2.1. Участниками конкурса могут быть обучающиеся образовательных учреждений в возрасте от 7 до 17 лет.

Возрастная категория участников:

- обучающиеся в возрасте от 7 до 12 лет могут разработать мобильные приложения;
- обучающиеся от 13 до 17 лет могут принять участие в разработке сайта по теме Конкурса.

2.2. Один участник может направить не более одной конкурсной работы на Конкурс.

2.3. Для проверки работ необходимо прислать архив, в котором будет .aia файл и .apk файл (для заданий в App Inventor) и запись с экрана мобильного телефона работающего приложения или прислать ссылку на разработанный сайт.

2.4. Содержание конкурсных работ не должно противоречить общественным интересам, гуманности и морали. К участию в конкурсе не допускаются работы, которые нарушают действующее законодательство РФ.

3. Условия и порядок проведения конкурса

3.1. Конкурс проводится в дистанционной форме.

3.2. Сроки проведения конкурса: с 24.03.2025 по 24.04.2025 г.

24.03.2025 по 13.04.2025 - прием конкурсных работ.

14.04.2025 - 24.04.2025 - оценка работ участниками членами жюри.

25.04.2025 - объявление итогов конкурса.

Имена и работы победителей будут размещены до 26.04.2024 в социальной сети «ВКонтакте» на странице и на официальном сайте Центра.

4. Порядок подачи работ

4.1. Конкурс предполагает дистанционное участие.

4.2. Подать заявку на Конкурс возможно до 13 апреля 2025 г., на электронный адрес Центра it.cube.school6@mail.ru с пометкой «Заявка на конкурс Путешествие по родному краю» прикрепив вложения в письмо:

- заявку на участие в Конкурсе (прилагается);

- файл или ссылку с проектом.

4.3. Авторы лучших работ будут награждены дипломами победителей, участники конкурса - сертификатами, которые будут направлены на указанный в заявке адрес электронной почты.

4.4. Организаторы оставляют за собой право использовать конкурсные материалы (работа целиком, отдельные кадры, персонажи и т. п.) для популяризации деятельности Центра без дополнительного согласования с автором (участником Конкурса), но с обязательным указанием автора работы.

5. Номинации и критерии оценивания конкурсных работ

5.1 Номинации Конкурса:

- *"Лучшее путешествие по Хабаровскому краю"*: в этой номинации оценивается качество и творческий подход к приложению и к путешествию по всей территории Хабаровского края. Участники должны представить увлекательное и информативное приложение.

- *"Лучшее путешествие по району Хабаровского края"*: в этой номинации оценивается качество и творческий подход к приложению в рамках определенного района Хабаровского края. Участники должны представить наиболее интересные и значимые места в выбранном районе.

- *"Лучшее историческое путешествие"*: в этой номинации оценивается исследование и представление исторического наследия родного края. Участники должны представить приложение, включающее исторические места, памятники и события, связанные с Хабаровским краем, отдельным районом или городом.

- *"Лучший природный маршрут"*: в этой номинации оценивается представление природных красот и особенностей родного края. Участники должны представить приложение, позволяющее открыть для себя разнообразие природных достопримечательностей в Хабаровском крае, включая парки, заповедники, озера, реки и другие уникальные места.

- *"Лучший культурный маршрут"*: в этой номинации оценивается представление культурного богатства родного края. Участники должны представить приложение, включающее музеи, архитектурные памятники, традиционные события или культурные мероприятия, позволяющее лучше понять и насладиться культурой Хабаровского края.

- *"Лучший гастротур"*: в этой номинации оценивается представление кулинарных особенностей и гастрономического наследия Хабаровского края. Участники должны представить приложение с национальными блюдами и кулинарными традициями.

5.2 Критерии оценивания

5.2.1 Критерии оценивания разработанных сайтов

Наименование критерия	Количество баллов
Соответствие теме	0–2 балла 0– не соответствует 1– соответствует частично 2– полностью соответствует

Интерактивность(наличие анимаций, эффектов наведения и т.д.)	0–2 балла 0 – интерактивность отсутствует 1 – имеется 1 интерактивный элемент 2 – имеются 2 и более интерактивных элемента
Информативность (содержательность)	0–2 балла 0 – отсутствует текстовое сопровождение по выбранной теме 1 – текстовое сопровождение присутствует, но не структурировано содержание, информация воспринимается с трудом 2 – текст понятен, воспринимается легко
Максимальное количество баллов	6

5.2.2 Критерии оценивания мобильных приложений

Критерии	Описание	Количество баллов
Соответствие тематики	Не соответствует	0
	Соответствует частично	1
	Соответствует полностью	2
Работоспособность	Мобильное приложение не загружается и не работает	0
	Мобильное приложение загружается, но выдает ошибку	1
	Мобильное приложение работает без ошибок	2
Использование Медиа	Не используется	0
	Используется только один вид медиа	1
	Используются	2
Визуальность и навигация	Дизайнерское решение, цветовая схема, меню, кнопки, переходы, иконка	0-2

	приложения	
--	------------	--

6. Подведение итогов и награждение победителей конкурса

Победители и призеры конкурса определяются жюри в соответствии с настоящим Положением и награждаются дипломами Центра.

7. Состав Оргкомитета

Чернышёва Светлана Николаевна, и.о. директора МБОУ Гимназия;
Ветрова Дарья Сергеевна, руководитель ЦЦО «IT-куб»;
Голик Валентина Сергеевна, заместитель руководителя по учебной работе.

8. Состав Экспертного жюри конкурса

Королева А.Ю., методиста ЦЦО «IT-куб»;
Опанасенко Елена Сергеевна, педагог дополнительного образования;
Глызина Олеся Ивановна, педагог дополнительного образования;
Чернышёв Иван Николаевич, педагог дополнительного образования;
Черняева Лидия Ивановна, педагог дополнительного образования.

ПРИЛОЖЕНИЕ 1

к Положению о проведении открытого дистанционного конкурса по разработке сайтов и мобильных приложений «Путешествие по родному краю»

Заявка

на участие в открытом дистанционном конкурсе по разработке сайтов и мобильных приложений «Путешествие по родному краю»

Образовательная организация: _____

№	ФИО участника (полностью)	Возраст участника	Название работы	Номинация	ФИО наставника (полностью)

Ответственный исполнитель заявки: ФИО (полностью), телефон:

Руководитель ОО

« » 2025 год

МП

Приложение 6

к Положению краевого
фестиваля по IT-компетенциям
«Цифра27»

Утверждаю:
директор ЦЦО «IT-куб»
МБОУ СОШ с. Восточное
Им. Героя России А.А. Аксенова
Хабаровского муниципального района
Хабаровского края
Ю.В. Евстигнеева
«10» 02 2025г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении дистанционной олимпиады «IT-gramotnostVseti»
среди обучающихся учреждений общего и дополнительного образования

1. Общие положения

- 1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения дистанционной олимпиады «IT-gramotnostVseti» (далее-Олимпиада) среди обучающихся учреждений общего и дополнительного образования, а также его организационно-методическое обеспечение, порядок участия и определение победителей и призеров.
- 1.2. Организатором конкурса является Центр цифрового образования детей «IT-куб» на базе муниципального бюджетного образовательного учреждения средняя общеобразовательная школа с. Восточное им. Героя России А.А. Аксенова Хабаровского муниципального района Хабаровского края (далее Организатор конкурса).

2. Цель и задачи Олимпиады

- 2.1. Цель-популяризация и профессиональная ориентация школьников на IT-сферу.
- 2.2. Задачей является стимулирование интереса к профессиям связанными с IT-сферой у детей в возрасте 10 -18 лет.

3. Описание Олимпиады

- 3.1. Олимпиада-соревновательное мероприятие, где участники отвечают на вопросы в дистанционном формате. За каждый правильный ответ участники получают 1 балл. Победителям и призерам становятся те участники, которые получают максимальное количество баллов.
- 3.2. Олимпиада состоит 24 вопросов, поделенных на 4 блока по направлениям: Системное администрирование, VR/AR, Python, Веб-разработка.
- 3.3. Олимпиада проводится с 17.03.2025 по 17.04.2025 года.

3.4. Олимпиада проводится в дистанционном формате, количество участников не ограничено.

3.5. Олимпиада предполагает единоличное выполнение задания участниками.

4. Требования к участникам

4.1. Возраст участников 10-18 лет. Участники проходят по ссылке <https://forms.yandex.ru/u/67ad9bb684227c3926add09b/> регистрируются (указывают ФИО, сертификат ПФДО/ данные свидетельства о рождении / данные паспорта) и отвечают на вопросы Олимпиады.

4.2. Регистрируясь, участники дают согласие на обработку персональных данных.

5. Руководство подготовкой и проведением Конкурса

5.1. Руководство проведением Конкурса осуществляется организационный комитет (Приложение №1), утвержденный приказом ИЦО «ИТ-куб» на базе МБОУ СОШ с. Восточное имени Героя России А.А. Аксенова Хабаровского муниципального района Хабаровского края (далее- Оргкомитет).

5.2. Оргкомитет выполняет следующие функции:

- осуществляет руководство подготовкой Олимпиады;
- обеспечивает информационную поддержку Олимпиады.

6. Жюри Конкурса

6.1. Выбор победителей конкурса осуществляется членами жюри (Приложение №2) на основании оценки ответов участников.

6.2. Оценка ответов производится на бальной основе по результатам подсчета баллов, которые получит каждый Участник.

6.3. Решение Жюри является окончательным. Апелляции на решения жюри конкурса не принимаются и не рассматриваются.

7. Подведение результатов и награждение

7.1. Победители и призеры определяются по количеству баллов.

7.2. Списки победителей и призеров размещаются в социальных сетях ИТ-куба с. Восточное

Наш сайт - <https://www.it-cube-east.site/>

ВКонтакте - https://vk.com/it_cube_east

7.3. Рассылка дипломов и сертификатов участников осуществится до 23 апреля 2025 года в электронном формате.

Приложение №1

СОСТАВ организационного комитета Олимпиады

ФИО	Должность
Евстигнеева Юлия Викторовна	Директор Центра цифрового образования детей «IT-куб» МБОУ СОШ с. Восточное им. Героя России А.А. Аксенова Хабаровского муниципального района
Карпова Елена Владимировна	Методист Центра цифрового образования детей «IT-куб» МБОУ СОШ с. Восточное им. Героя России А.А. Аксенова Хабаровского муниципального района
Серова Екатерина Сергеевна	Методист Центра цифрового образования детей «IT-куб» МБОУ СОШ с. Восточное им. Героя России А.А. Аксенова Хабаровского муниципального района

Приложение №2

СОСТАВ жюри Олимпиады

ФИО	Должность
Фокин Кирилл Евгеньевич	Педагог Центра цифрового образования детей «IT-куб» МБОУ СОШ с. Восточное им. Героя России А.А. Аксенова Хабаровского муниципального района
Куць Матвей Андреевич	Педагог Центра цифрового образования детей «IT-куб» МБОУ СОШ с. Восточное им. Героя России А.А. Аксенова Хабаровского муниципального района
Куць Илья Андреевич	Педагог Центра цифрового образования детей «IT-куб» МБОУ СОШ с. Восточное им. Героя России А.А. Аксенова Хабаровского муниципального района
Мальцев Денис Александрович	Педагог Центра цифрового образования детей «IT-куб» МБОУ СОШ с. Восточное им. Героя России А.А. Аксенова Хабаровского муниципального района

Приложение 7

к Положению краевого
фестиваля по IT-компетенциям
«Цифра27»

Утверждаю:
директор ЦДО «IT-куб»
МБОУ СОШ с. Восточное
Им. Героя России А.А. Аксенова
Хабаровского муниципального района
Хабаровского края
Ю.В. Евстигнеева
«10» 02 2025г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении дистанционной олимпиады «ПростоОБ-IT»
среди обучающихся учреждений общего и дополнительного образования

1. Общие положения

- 1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения дистанционной олимпиады «ПростоОБ-IT» (далее-Олимпиада) среди обучающихся учреждений общего и дополнительного образования, а также его организационно-методическое обеспечение, порядок участия и определение победителей и призеров.
- 1.2. Организатором конкурса является Центр цифрового образования детей «IT-куб» на базе муниципального бюджетного образовательного учреждения средняя общеобразовательная школа с. Восточное им. Героя России А.А. Аксенова Хабаровского муниципального района Хабаровского края (далее Организатор конкурса).

2. Цель и задачи Олимпиады

- 2.1. Цель-популяризация и профессиональная ориентация школьников на IT-сферу.
- 2.2. Задачей является стимулирование интереса к профессиям связанными с IT-сферой у детей в возрасте 7-18 лет.

3. Описание Олимпиады

- 3.1. Олимпиада-соревновательное мероприятие, где участники отвечают на вопросы в дистанционном формате. За каждый правильный ответ участники получают 1 балл. Победителям и призерам становятся те участники, которые получают максимальное количество баллов.
- 3.2. Олимпиада состоит из 30 вопросов.
- 3.3. Олимпиада проводится с 17.03.2025 по 17.04.2025 года.
- 3.4. Олимпиада проводится в дистанционном формате, количество участников не ограничено.

3.5. Олимпиада предполагает единоличное выполнение задания участниками.

4. Требования к участникам

4.1. Возраст участников 7-18 лет. Участники проходят по ссылке <https://forms.yandex.ru/u/67ad9ad7d0468838f6250ef2/>, регистрируются (указывают ФИО, сертификат ПФДО/ данные свидетельства о рождении / данные паспорта) и отвечают на вопросы Олимпиады.

4.2. Регистрируясь, участники дают согласие на обработку персональных данных.

5. Руководство подготовкой и проведением Конкурса

5.1. Руководство проведением Конкурса осуществляется организационный комитет (Приложение №1), утвержденный приказом ЦЦО «IT-куб» на базе МБОУ СОШ с. Восточное имени Героя России А.А. Аксенова Хабаровского муниципального района Хабаровского края (далее- Оргкомитет).

5.2. Оргкомитет выполняет следующие функции:

- осуществляет руководство подготовкой Олимпиады;
- обеспечивает информационную поддержку Олимпиады.

6. Жюри Конкурса

6.1. Выбор победителей конкурса осуществляется членами жюри (Приложение №2) на основании оценки ответов участников.

6.2. Оценка ответов производится на бальной основе по результатам подсчета баллов, которые получит каждый Участник.

6.3. Решение Жюри является окончательным. Апелляции на решения жюри конкурса не принимаются и не рассматриваются.

7. Подведение результатов и награждение

7.1. Победители и призеры определяются по количеству баллов.

7.2. Списки победителей и призеров размещаются в социальных сетях IT-куба с. Восточное

Наш сайт - <https://www.it-cube-east.site/>

ВКонтакте - https://vk.com/it_cube_east

7.3. Рассылка дипломов и сертификатов участников осуществится до 23 апреля 2025 года в электронном формате.

Приложение №1

СОСТАВ организационного комитета Олимпиады

ФИО	Должность
Евстигнеева Юлия Викторовна	Директор Центра цифрового образования детей «IT-куб» МБОУ СОШ с. Восточное им. Героя России А.А. Аксенова Хабаровского муниципального района
Карпова Елена Владимировна	Методист Центра цифрового образования детей «IT-куб» МБОУ СОШ с. Восточное им. Героя России А.А. Аксенова Хабаровского муниципального района
Серова Екатерина Сергеевна	Методист Центра цифрового образования детей «IT-куб» МБОУ СОШ с. Восточное им. Героя России А.А. Аксенова Хабаровского муниципального района

Приложение №2

СОСТАВ жюри Олимпиады

ФИО	Должность
Фокин Кирилл Евгеньевич	Педагог Центра цифрового образования детей «IT-куб» МБОУ СОШ с. Восточное им. Героя России А.А. Аксенова Хабаровского муниципального района
Куць Матвей Андреевич	Педагог Центра цифрового образования детей «IT-куб» МБОУ СОШ с. Восточное им. Героя России А.А. Аксенова Хабаровского муниципального района
Куць Илья Андреевич	Педагог Центра цифрового образования детей «IT-куб» МБОУ СОШ с. Восточное им. Героя России А.А. Аксенова Хабаровского муниципального района
Мальцев Денис Александрович	Педагог Центра цифрового образования детей «IT-куб» МБОУ СОШ с. Восточное им. Героя России А.А. Аксенова Хабаровского муниципального района

Приложение 8
к Положению краевого
фестиваля по IT-компетенциям
«Цифра27»

СОГЛАСОВАНО
Руководитель ЦЦОД «IT-куб»
А.А. Исаечкина



УТВЕРЖДАЮ
Директор МОУ «Инженерная школа
города Комсомольска-на-Амуре»
Е.А. Баранова
приказ от «14» февраля 2025 г.



**Положение
о проведении конкурса по разработке чат ботов для ВКонтакте и Telegram.**

Краевой фестиваль «Цифра 27» по информационной безопасности «IT security» соревнования по разработке чат ботов для ВКонтакте и Telegram (далее – Конкурс) проводится Муниципальным образовательным учреждением «Инженерная школа города Комсомольска-на-Амуре» (далее - Центром цифрового образования детей IT-куб).

Цель Конкурса– развитие математических и технических навыков, а также умение работы с компьютером и с современными технологиями среди обучающихся.

Задачи Конкурса:

- выявление и поддержка талантливых детей в области программирования;
- стимулирование интереса к углубленному изучению современных технологий;
- изучение основ IT-теории;

Организационный комитет конкурса

Подготовку и проведение Конкурса осуществляет организационный комитет (далее – Оргкомитет). Оргкомитет осуществляет следующие функции:

- информирует о проведении конкурса;
- обеспечивает условия подготовки к конкурсу;
- назначает Главного судью, Главного секретаря конкурса;
- организует проведение Конкурса и церемонию награждения.

Руководство Конкурса

Общее руководство Конкурсом осуществляет организационный комитет, который формирует состав судейской коллегии и секретариата, организует проведение Конкурса, награждение победителей и призеров.

Главный судья формирует судейские бригады из числа приглашенных специалистов IT-направления и тренеров-руководителей команд после проведения регистрации участников. Судьи обеспечивают подготовку стартового оборудования, контролируют выполнение участниками правил Конкурса. Главный судья Конкурса фиксирует результаты проектов и решает спорные вопросы. Секретарь регистрирует и определяет порядок выступления участников Конкурса, осуществляет оформление протоколов Конкурса.

Задачи работы судейской коллегии:

- осуществляет судейство в соответствии с правилами и настоящим Положением о Конкурсе, определяет победителей и призеров;
- вносит в оргкомитет предложения по вопросам совершенствования организации и проведения Конкурса;
- возглавляет судейскую коллегию главный судья.

Решение судейской коллегии оформляется протоколом и утверждается главным судьей.

Участники Конкурса

В Конкурсе принимают участие команды образовательных организаций Хабаровского края, реализующих дополнительные образовательные программы технической направленности. Соревнования проводятся по одной возрастной категории:

- 13 – 17 лет.

- **Количество участников от образовательной организации не более 6 человек.**

Порядок проведения Конкурса

Конкурс проводится **05 апреля 2025 года с 15.00. до 17.00** на базе МОУ «Инженерная школа города Комсомольска-на-Амуре» в кабинете №105.

Заявки на участие принимаются до **30 марта 2025 по электронной почте eskma-IT-cub@yandex.ru** с пометкой **КОНКУРС ЧАТ БОТ**.

За дополнительной информацией обращаться по тел. 8(4217) 201500.

Регистрация участников Конкурса проводится до официального открытия Конкурса с 14.30 до 15.00.

После окончания регистрации не разрешаются какие-либо изменения в составах команд. При регистрации участников руководитель команды предоставляет в мандатную комиссию следующие документы:

- копия приказа о назначении педагога-руководителя команды, ответственного за жизнь и здоровье детей;
- заявку на участие.

Разыгрывается лично-командное первенство среди участников Соревнований. Личные места разыгрываются отдельно в каждой возрастной категории.

Требования к проектам:

- Версия Python от 3.6;
- Использование библиотек vk_api (для ВКонтакте) и PyTelegramBotAPI (для Telegram);

Определение результатов и награждение победителей

Для всех ботов, независимо от платформы, для которой они разрабатывались, критерии оценки одинаковы.

Критерии:

1. Правильная работа бота без ошибок в соответствии с задуманным алгоритмом (до 5 баллов).
2. Отправка ботом медиа вложений (видео, фото, аудио) (до 3 баллов).
3. Использование баз данных для сохранения прогресса (до 10 баллов).
4. Сложность алгоритма (до 10 баллов).
5. Понятность интерфейса (использование кнопок меню, понятность сообщений от бота) (до 5 баллов)
6. Интеграция с другими сервисами (google таблицы, Яндекс диск, нейросети и т.п.) (до 20 баллов).

Подведение итогов и награждение

Победители и призеры Соревнований в личном зачете награждаются дипломами I, II и III степени в каждой возрастной категории.

Команда, набравшая наибольшее количество баллов, объявляется победителем Соревнований и награждается Диплом.

Руководителям команд, подготовивших победителей и призеров, вручаются благодарственными письмами отдела образования администрации г. Комсомольска – на - Амуре.

Меры безопасности

В соответствии с отраслевым стандартом «Управление охраной труда и обеспечением образовательного процесса в системе МО РФ. Основные положения ОСТ-01-

2001», «Рекомендациями по обеспечению безопасности и профилактике травматизма при занятиях физической культурой и спортом» (№ 44 от 01.04.1993 г.), требованиями действующих Правил проведения соревнований и дополнений к ним, принятых в 2001-2008 и 2012 гг. ответственность за безопасность участников возлагается на руководителей команд.

Организаторы соревнований обеспечивают безопасность места проведения Соревнований, оказание первой медицинской помощи в случае необходимости.

Педагог-руководитель несет ответственность за жизнь и здоровье детей в пути и во время проведения Соревнований.

За дополнительной информацией обращаться по телефонам 8 (9294) 04-63-40 (с понедельника по пятницу с 10.00 до 17.00), Шутрин Дмитрий Васильевич.

Заявка

на участие в Открытом городском конкурсе по разработке чат ботов для ВКонтакте и Telegram.

Образовательное учреждение _____
Педагог-руководитель команды (ФИО полностью, должность, контактный телефон)

Старшая возрастная категория (до 17 лет)

№	Название команды	ФИО участников, через запятую	Дата рождения, класс	Номер сертификата ПФДО

Приложение 9
к Положению краевого
фестиваля по IT-компетенциям
«Цифра27»

СОГЛАСОВАНО
Руководитель ЦОД «IT-куб»
А.А. Исаечкина



УТВЕРЖДАЮ
Директор МБОУ «Инженерная школа
города Комсомольска-на-Амуре»
Е.А. Баранова
приказ от 14 февраля 2025 г.

**Положение
о проведении хакатона по информационной безопасности «Создание своей
безопасной информационной сети».**

Краевой фестиваль «Цифра 27» по информационной безопасности «IT security» хакатон по информационной безопасности «Создание своей безопасной информационной сети» (далее – Конкурс) проводится Муниципальным образовательным учреждением «Инженерная школа города Комсомольска-на-Амуре» (далее - Центром цифрового образования детей IT-куб).

Цель Конкурса – развитие и демонстрация практических умений и навыков в области защиты информации, выявление и поддержка высоко мотивируемых учащихся, стимулирование интереса к функционированию, разработке и развитию современных информационных систем и технологий, а также профессиональная ориентация школьников для дальнейшей деятельности в интересах научно-технического развития страны и края. .

Задачи Конкурса:

- Привлечение внимания детей и их родителей к активному использованию позитивной информации сети Интернет;
- стимулирование интереса к углубленному изучению современных технологий;
- повышение информативности детей и подростков о безопасном использовании онлайн технологий;

Организационный комитет конкурса

Подготовку и проведение Конкурса осуществляет организационный комитет (далее – Оргкомитет). Оргкомитет осуществляет следующие функции:

- информирует о проведении конкурса;
- обеспечивает условия подготовки к конкурсу;
- назначает Главного судью, Главного секретаря конкурса;
- организует проведение Конкурса и церемонию награждения.

Руководство Конкурса

Общее руководство Конкурсом осуществляет организационный комитет, который формирует состав судейской коллегии и секретариата, организует проведение Конкурса, награждение победителей и призеров.

Главный судья формирует судейские бригады из числа приглашенных специалистов IT-направления и тренеров-руководителей команд после проведения регистрации участников. Судьи обеспечивают подготовку стартового оборудования, контролируют выполнение участниками правил Конкурса. Главный судья Конкурса фиксирует результаты проектов и решает спорные вопросы. Секретарь регистрирует и определяет порядок выступления участников Конкурса, осуществляет оформление протоколов Конкурса.

Задачи работы судейской коллегии:

- осуществляет судейство в соответствии с правилами и настоящим Положением о Конкурсе, определяет победителей и призеров;
- вносит в оргкомитет предложения по вопросам совершенствования организации и проведения Конкурса;

- возглавляет судейскую коллегию главный судья.

Решение судейской коллегии оформляется протоколом и утверждается главным судьей.

Участники Конкурса

В Конкурсе принимают участие команды образовательных организаций Хабаровского края, реализующих дополнительные образовательные программы технической направленности. Соревнования проводятся по одной возрастной категории:

- 13 – 17 лет.
- **Количество участников от образовательной организации не более 6 человек.**

Порядок проведения Конкурса

Конкурс проводится **05 апреля 2025 года с 15.00. до 17.00** на базе МОУ «Инженерная школа города Комсомольска-на-Амуре» в кабинете №105.

Заявки на участие принимаются до **30 марта 2025 по электронной почте eskma-IT-cub@yandex.ru** с пометкой **КОНКУРС ЛОКАЛЬНАЯ СЕТЬ**.

За дополнительной информацией обращаться по тел. 8(4217) 201500.

Регистрация участников Конкурса проводится до официального открытия Конкурса с 14.30 до 15.00.

После окончания регистрации не разрешаются какие-либо изменения в составах команд. При регистрации участников руководитель команды предоставляет в мандатную комиссию следующие документы:

- копия приказа о назначении педагога-руководителя команды, ответственного за жизнь и здоровье детей;
- заявку на участие.

Разыгрывается лично-командное первенство среди участников Соревнований. Личные места разыгрываются отдельно в каждой возрастной категории.

Определение результатов и награждение победителей

Для всех ботов, независимо от платформы, для которой они разрабатывались, критерии оценки одинаковы.

Критерии:

1. Правильная работа сети без ошибок в соответствии с заданием (до 5 баллов).
2. Оформление (до 3 баллов).
3. Сложность алгоритма (до 10 баллов).
4. Понятность интерфейса (использование кнопок меню, понятность сообщений от бота) (до 5 баллов)

Подведение итогов и награждение

Победители и призеры Соревнований в личном зачете награждаются дипломами I, II и III степени в каждой возрастной категории.

Команда, набравшая наибольшее количество баллов, объявляется победителем Соревнований и награждается Дипломом.

Руководителям команд, подготовивших победителей и призеров, вручаются благодарственными письмами отдела образования администрации г. Комсомольска – на - Амуре.

Меры безопасности

В соответствии с отраслевым стандартом «Управление охраной труда и обеспечением образовательного процесса в системе МО РФ. Основные положения ОСТ-01-2001», «Рекомендациями по обеспечению безопасности и профилактике травматизма при занятиях физической культурой и спортом» (№ 44 от 01.04.1993 г.), требованиями действующих Правил проведения соревнований и дополнений к ним, принятых в 2001-2008

и 2012 гг. ответственность за безопасность участников возлагается на руководителей команд.

Организаторы соревнований обеспечивают безопасность места проведения Соревнований, оказание первой медицинской помощи в случае необходимости. Педагог-руководитель несет ответственность за жизнь и здоровье детей в пути и во время проведения Соревнований.

За дополнительной информацией обращаться по телефонам 8 (909) 8473364 (с понедельника по пятницу с 10.00 до 17.00), Сбитнев Никита Романович.

Заявка

на участие в хакатоне по информационной безопасности «Создание своей безопасной информационной сети»

Образовательное учреждение _____
Педагог-руководитель команды (ФИО полностью, должность, контактный телефон)

Старшая возрастная категория (до 17 лет)

№	Название команды	ФИО участников, через запятую	Дата рождения, класс	Номер сертификата ПФДО