

## **Аннотация к ДООП «Компьютерная анимация» базовый уровень**

**Направленность программы:** техническая

**Актуальность:** Данная программа позволит учащимся создавать анимационные ролики, мультфильмы в традиционных техниках мультипликации (рисованной, пластилиновой, теневой, песочной). А с помощью компьютерных технологий, на примере прикладных программ WindowsMovieMaker, AdobePhotoshop, расширить кругозор учащегося по направлению компьютерная графика и анимация, необходимых для жизни и работы в современном высокотехнологичном обществе.

**Уровень освоения:** стартовый

**Полный срок реализации программы:** 1 год

**Объем реализации программы:** 240 часов.

**Адресат программы:** учащиеся 12 – 16 лет.

**Цель программы:** формирование у учащихся знаний, умений и навыков по созданию мультипликационных фильмов.

**Задачи программы:**

***Предметные:***

1. Познакомить с историей мультипликации и ее основных деятелях.
2. Ознакомить с различными видами мультфильмов по жанру, технике исполнения, длительности.
3. Сформировать представление о традиционных техниках мультипликации.
4. Обучить различным компьютерным технологиям для создания мультипликации.

***Метапредметные:***

1. Научить ставить цель и достигать ее результата.
2. Научить организовывать учебное сотрудничество и совместную деятельность с учителем и сверстниками; работать индивидуально и в группе.

***Личностные:***

1. Воспитать трудолюбие, настойчивость в достижении цели.
2. Научить работать в команде

**Форма представления результата:** мониторинг знаний, умений, навыков, участие в конкурсах, выставках, фестивалях.

*Программа разработана с учетом нормативно-правовых документов, регламентирующих образовательную деятельность.*