

Приложение № 1

УТВЕРЖДЕНО

приказом краевого государственного автономного образовательного учреждения дополнительного образования «Центр развития творчества детей (Региональный модельный центр дополнительного образования детей Хабаровского края)»

от 01.02.2022

№ 3417

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении Региональной Олимпиады
«Программирование в Scratch»

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет порядок организации и проведения Региональной Олимпиады «Программирование в Scratch» (далее – Олимпиада). Олимпиада – это интеллектуальное соревнование, призванное побудить интерес к решению алгоритмических и творческих задач и предполагающее выявление талантливых детей.

1.2. Олимпиада организуется и проводится центром цифрового образования «IT-куб» краевого государственного автономного образовательного учреждения дополнительного образования «Центр развития творчества детей (Региональный модельный центр дополнительного образования детей Хабаровского края)» (далее – КГАОУ ДО РМЦ).

1.3. Целью проведения Олимпиады является выявление и поддержка талантливых, креативных, высокомотивированных учащихся, стимулирование интереса к функционированию, разработке и развитию современных информационных систем и технологий.

1.4. Основные задачи:

- расширение кругозора учащихся;
- стимулирование обучающихся в направлении разработки и генерации собственных решений.

2. Участники Олимпиады

2.1. В Олимпиаде принимают участие обучающиеся образовательных организаций в возрасте от 5 до 17 лет.

2.2. Олимпиада предполагает индивидуальное участие.

2.3. Участники Олимпиады выполняют задания согласно их возрастной категории.

2.4. Если участник из младшей возрастной группы готов выполнять задание для старшей возрастной группы, то он может подать работу в группу с более сложными заданиями, но при этом оценивать его будут наравне с участниками по данной номинации. Участникам из более старших классов подавать заявку в номинацию для учеников младших классов нельзя.

2.5. Один участник представляет на Олимпиаду только одну работу и только по одному направлению, согласно своей возрастной категории. Возраст участника берётся на дату окончания приёма работ – 28 февраля 2022 года.

Если участник отправляет несколько ответов на форму регистрации – к участию в Олимпиаде допускается работа из последней принятой заявки.

Если работа не соответствует возрастной категории участника и/или жанру, то она не будет допущена к оцениванию.

2.6. Участники гарантируют, что все права на разрабатываемые ими в рамках Олимпиады объекты интеллектуальной собственности принадлежат исключительно им, а их использование, и распространение не нарушает законодательство собственности и/или права третьих лиц.

2.7. В рамках Олимпиады для участников, не изучающих Scratch проводится технологический диктант «Я и современные технологии» для детей в возрасте от 5 до 17 лет.

3. Руководство подготовкой и проведением Олимпиады

3.1. Руководство проведением Олимпиады и его организационное обеспечение осуществляет организационный комитет, утвержденный приказом КГАОУ ДО РМЦ (далее – Оргкомитет).

Оргкомитет выполняет следующие функции:

- осуществляет руководство подготовкой Олимпиады;
- обеспечивает информационную поддержку Олимпиады;
- осуществляет связь с общественностью, средствами массовой информации;
- представляет отчетную документацию.

Оргкомитет в своей деятельности руководствуется настоящим положением.

4. Жюри Олимпиады

4.1. Выбор победителей Олимпиады осуществляется членами жюри, утвержденным приказом КГАОУ ДО РМЦ, (далее - Жюри) на основании оценки проектов/прототипов проектов участников после их финальной презентации.

4.2. Жюри производит оценку проектов/прототипов проектов в соответствии с установленными критериями.

4.3. Оценка проектов производится на бальной основе. По результатам подсчета баллов, которые получил каждый участник, определяются победители.

4.4. Члены жюри получают по итогам благодарственное письмо.

4.5. Решение Жюри является окончательным.

5. Сроки и порядок проведения

5.1. Олимпиада проводится с 15 по 27 февраля 2022 года в заочной форме.

5.2. Порядок проведения Олимпиады:

- приём и регистрация конкурсных работ: производится через форму регистрации, расположенной по ссылке <https://forms.gle/PYXDRnzqW4UNFajm7> – до 17.00 часов 27 февраля 2022 года по московскому времени;

5.3. Порядок проведения технологического диктанта «Я и современные технологии» с 15 по 27 февраля 2022 года в заочной форме:

- регистрация и участие в технологическом диктанта «Я и современные технологии» производится по ссылке согласно возрастной категории:

5-9 лет (<https://onlinetestpad.com/zeh6tori7hcye>);



ссылка на сайт в виде qr-кода

10-13 лет (<https://onlinetestpad.com/ojorrcqc4p5dc>);



ссылка на сайт в виде qr-кода

14-17 лет (<https://onlinetestpad.com/vhgprqxcqakhzs>);



ссылка на сайт в виде qr-кода

- объявление результатов олимпиады и технологического диктанта; путём публикации в инстаграм-аккаунте [it_cube_khv](#) и на сайте центра – не позднее 17:00 28 февраля 2022 года по московскому времени;

- рассылка сертификатов и дипломов – до 30 марта 2022 года.

5.3. Принимая участие в Олимпиаде и викторине участники подтверждают согласие на обработку персональных данных.

5.4. Заполняя регистрационную форму, участник или его законный представитель (при заполнении заявки для участника, не достигшего 14 лет) соглашается с условиями, указанными в данном Положении.

6. Требования к проектам Олимпиады

6.1. Предметом Олимпиады является создание за ограниченное количество времени проекта в среде программирования Scratch (версия 3.0) по предварительному описанию.

6.2. К рассмотрению жюри Олимпиады принимаются только индивидуальные работы, выполненные участником Олимпиады самостоятельно и не принимавшие ранее участия в олимпиадах и/или хакатонах. Работы, ранее представленные на других олимпиадах и/или хакатонах к участию, не допускаются.

6.3. Проект должен быть размещён в открытом доступе на сайте <https://scratch.mit.edu/>. И доступен для просмотра по заявленной в регистрационной форме ссылке.

6.4. Проект должен содержать титульный лист Олимпиады. Титульный лист Олимпиады расположен по ссылке:

<https://drive.google.com/file/d/1UX8rD0O2b3gymEgz3e3OfQnyvqr9LvEJ/view?usp=sharing>.



6.5. Содержание проектов для направления Scratch:

- Номинация «Мой мир»

К участию в номинации принимаются работы участников 7-8 лет.

Работа представляет собой анимированную историю – проект, выполненный в среде программирования Scratch.

Участник выбирает из окружающего мира объект наблюдения или исследования, придумывает интересный сюжет и создает анимированную историю.

Темы могут быть разными, например: моя семья, мои игрушки, мой питомец, мой дом, мои друзья и т.д.;

- Номинация "Моя книга"

К участию в номинации принимаются работы участников 9-10 лет.

Работа представляет собой озвученную анимированную историю - проект, выполненный в среде программирования Scratch.

Участник выбирает любимое произведение писателя или поэта и пересказывает сюжет посредством анимации.

Участник может взять на себя роль автора произведения и представить озвученную анимированную историю собственного сочинения;

- Номинация "Знайки"

К участию в номинации принимаются работы участников 11-12 лет.

Работа представляет собой компьютерную игру-викторину – проект, выполненный в среде программирования Scratch.

Участник выбирает одну из предметных/межпредметных областей: "Математика", "История", "Робототехника" и т.д., придумывает обучающий сюжет, создает персонажи, выполняющие роль ведущих викторины, составляет разные типы вопросов, программирует счетчик правильных/неправильных ответов.

Или участник в рамках мероприятий, приуроченных к 100- летию основания конструкторского бюро «Туполев», смотрит фильм «Андрей Туполев.100-летию конструкторского бюро Туполева» (продолжительность 39 мин) по ссылке: <https://www.youtube.com/watch?v=wx0a7wAGGFY>



По просмотренному фильму, придумывает обучающий сюжет, создает персонажи, выполняющие роль ведущих викторины, составляет разные типы вопросов, программирует счетчик правильных/неправильных ответов

7. Критерии оценивания работ

7.1. Работы участников оцениваются по следующим критериям:

- для проектов направления Scratch:
 - наличие титульного листа Олимпиады, заполненной инструкции и примечаний, 0-3 баллов;
 - соответствие работы конкурсному заданию в возрастной категории участника, 1-3 балла;
 - сложность проекта: максимальный балл даётся за использование списков, клонов, переменных, подпрограмм, циклов с ветвлением, 1-8 баллов;
 - качество проекта: отсутствие ошибок, сложность кода, отсутствие «мёртвого кода», оправданность использования подпрограмм (то есть подпрограмма значительно сокращает программный код и используется в нём несколько раз), 1-8 баллов;

- степень завершенности проекта: максимальный балл даётся, если проект можно пройти до конца при любом развитии событий внутри проекта, проект всегда начинается одинаково, 1-3 балла;

- индивидуальный стиль: максимум баллов даётся за использование собственных графических и звуковых материалов, выдержанных в едином стиле, удобство и легкость навигации, за понятный интерфейс, 1-5 баллов;

- креативность: максимальный балл даётся за использование нестандартных приёмов и подходов в программировании, за раскрытие темы, за уникальность проекта, 0-5 баллов.

Максимум за проект – 35 баллов.

7.2. Победители и призёры технологический диктант «Я и современные технологии» определяются по количеству правильных ответов. В случае, если количество правильных ответов одинаковое, то победитель и призер определяется по времени отправки ответов на технологический диктант, кто первый ответил на вопросы, тот и становится победителем и призёром технологического диктанта «Я и современные технологии».

8. Финансирование Олимпиады

Финансовое обеспечение, связанное с организационными расходами по подготовке и проведению Олимпиады, несет КГАОУ ДО РМЦ за счет средств субсидии, выделенной на выполнение государственного задания.

9. Подведение результатов Олимпиады и награждение

9.1 Подведение итогов Олимпиады осуществляется по сумме баллов.

9.2. В указанные сроки Организатор подводит итоги Олимпиады и определяет рейтинги участников. Решения жюри является окончательным.

9.3. Победители и призёры (1,2,3 место) определяются в каждой возрастной категории и направлении, а также в технологическом диктанте по каждой возрастной категории.

9.4. Все участники, подавшие полную заявку в срок и, принявшие участие в Олимпиаде, получают свидетельства участника.

9.5. Победители и призёры Олимпиады получают дипломы КГАОУ ДО РМЦ 1, 2 и 3 степени и памятные призы.

Директор центра
цифрового образования «IT-куб»

Е.А. Кудревич