

«Компьютерная анимация»

Актуальность программы

Данная программа позволит учащимся создавать анимационные ролики, мультфильмы в традиционных техниках мультипликации (рисованной, пластилиновой, теневой, песочной). А с помощью компьютерных технологий, на примере прикладных программ Windows MovieMaker, AdobePhotoshop, расширить кругозор учащегося по направлению компьютерная графика и анимация, необходимых для жизни и работы в современном высокотехнологичном обществе.

Программа разработана на основе программы В.Г. Назаровой. Главным отличием является поступательное изучение создания компьютерной рисованной мультипликации и получения полноценного произведения.

Применение системно-деятельностного подхода при подаче как теоретического, так и практического материала с обязательной демонстрацией анимации, а также практической деятельности по созданию компьютерных мультипликационных фильмов.

На втором году обучения учащимся представляется возможность обучение из представленных модулей.

Одним из ключевых моментов в программе являются образовательные экскурсии на территории реального сектора экономики Студии анимации «Мечталет» с привлечением приглашенных специалистов.

Адресат программы: Возраст учащихся: 12-14лет

Уровень освоения: стартовый

Нормативно-правовые основания для проектирования ДООП

6. Федеральный Закон от 29.12.2012г. № 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации».

7. Приказ Министерства просвещения Российской Федерации от 27.07.2022 г. № 629 «Об утверждении Порядка организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным общеобразовательным программам».

8. Постановление Главного государственного санитарного врача РФ от 28 сентября 2020 г. N 28 "Об утверждении санитарных правил СП 2.4.3648-20 «Санитарно-эпидемиологические требования к организациям воспитания обучения, отдыха и оздоровления детей и молодежи».

9. Распоряжение Правительства Российской Федерации от 31.03.2022г.

№ 678-р «Концепция развития дополнительного образования детей до 2030 года».

10. Устав краевого государственного автономного образовательного учреждения дополнительного образования «Центр развития творчества детей(Региональный модельный центр дополнительного образования детей Хабаровского края)».

Цель программы:

: формирование у учащихся знаний, умений и навыков по созданию мультипликационных фильмов.

Задачи:

Предметные:

5. Познакомить с историей мультипликации и ее основных деятелях.
6. Ознакомить с различными видами мультфильмов по жанру, технике исполнения, длительности.
7. Сформировать представление о традиционных техниках мультипликации.
8. Обучить различным компьютерным технологиям для создания мультипликации.

Метапредметные:

1. Научить ставить цель и достигать ее результата.
2. Научить организовывать учебное сотрудничество и совместную деятельность с учителем и сверстниками; работать индивидуально и в группе.

Личностные:

1. Воспитать трудолюбие, настойчивость в достижении цели.
2. Научить работать в команде

Планируемые результаты:

Предметные:

1. Учащиеся будут знать историю мультипликации
2. Будут знать виды мультфильмов (по жанру, по метражу, по технике исполнения, длительности).
3. Учащиеся освоят традиционные техники мультипликации,
4. Научатся использовать компьютерные технологии для создания и монтажа мультфильма.

Метапредметные:

1. Научится ставить цели работы и составлять план выполнения работы
2. Научатся сотрудничеству выполняя общие и индивидуальные проекты.

Личностные:

1. Учащиеся станут трудолюбивыми, настойчивыми в достижении цели.
2. Учащиеся научится работать в командных проектах.