

Приложение № 1

УТВЕРЖДЕНО
приказом краевого государственного автономного образовательного учреждения дополнительного образования «Центр развития творчества детей (Региональный модельный центр дополнительного образования детей Хабаровского края)»

от 23.03.2022г. № 1117

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении Открытого Хакатона VR/AR и 3D-моделирования, приуроченный к празднованию 100-летия основания конструкторского бюро ПАО «Туполев» для обучающихся образовательных организаций, в том числе из удаленных территорий Хабаровского края («Точки Роста»)

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет статус, цели и задачи Открытого Хакатона VR/AR и 3D-моделирования, приуроченного к празднованию 100-летия основания конструкторского бюро ПАО «Туполев» для обучающихся образовательных организаций, в том числе из удаленных территорий Хабаровского края («Точки Роста») (далее – Хакатон).

1.2. Организация и проведение Хакатона осуществляется краевым государственным автономным образовательным учреждением дополнительного образования «Центр развития творчества детей (Региональный модельный центр дополнительного образования детей Хабаровского края)» (далее – КГАОУ ДО РМЦ).

1.3. Целью проведения Хакатона является выявление и поддержка высокомотивированных обучающихся, стимулирование интереса к функционированию, разработке и развитию современных информационных систем и технологий.

1.4. Основные задачи Конкурса:

- расширение кругозора обучающихся;
- стимулирование обучающихся в направлении разработки и генерации собственных решений;
- популяризация технологий VR направления и создания современного контента.

2. Участники Хакатона

2.1. В Хакатоне принимают участие обучающиеся образовательных организаций всех видов и типов, в том числе учащиеся из удаленных

территорий Хабаровского края («Точки Роста») и негосударственных образовательных организаций. Возрастные группы участников 10 – 17 лет.

2.2. Хакатон предполагает командное и индивидуальное участие. Состав команды – 2 человека, участники могут быть разного возраста.

2.3. Один участник может войти только в одну команду. Регистрация одновременно в двух командах запрещена.

2.4. Участникам Хакатона гарантируют, что все права на разрабатываемые ими в рамках Хакатона объекты интеллектуальной собственности.

2.5. При подаче заявки на Хакатон участники автоматически дают согласие на обработку персональных данных

3. Руководство подготовкой и проведением Хакатона

3.1. Общее руководство подготовкой и проведением Хакатона осуществляет организационный комитет (далее – Оргкомитет).

3.2. Состав Оргкомитета утверждается приказом КГАОУ ДО РМЦ.

3.3. Оргкомитет выполняет следующие функции:

- осуществляет руководство подготовкой Хакатона;
- обеспечивает информационную поддержку Хакатона;
- осуществляет связь с общественностью, средствами массовой информации;

- представляет отчетную документацию.

Оргкомитет в своей деятельности руководствуется настоящим положением.

3.5. В ходе Хакатона организатор представляет участникам:

- помещение, столы, стулья, интернет;
- возможность презентации проектов/прототипов проектов.

3.6. Организатор не несет ответственности за сохранность оборудования участников в месте проведения Хакатона.

4. Жюри Хакатона

4.1. Выбор победителей Хакатона осуществляется членами жюри, утвержденными приказом КГАОУ ДО РМЦ (далее – Жюри) на основании оценки проектов участников.

4.2. Жюри производит оценку проектов в соответствии с установленными критериями.

4.3. Оценка проектов производится на бальной основе по результатам подсчета баллов, которые получила каждая из команд.

4.4. Решение Жюри оформляется в виде письменного протокола, который подписывается всеми членами.

4.5. По результатам оценки работ члены Жюри вправе выставлять дополнительные баллы и отмечать особо понравившиеся работы.

4.6. Члены Жюри получают по итогам работы благодарственное письмо.

4.7. Решение Жюри является окончательным. Апелляции на решения Жюри конкурса не принимаются и не рассматриваются.

5. Сроки и порядок проведения

5.1. Формат проведения Хакатона – очно-дистанционный.

5.2. Хакатон проводится с 06 – 15 апреля 2022 года.

5.3. 28.03 – 06.04 (до 23:59 по Московскому времени) 2022 года осуществляется приём заявок на участие. Для участия в Хакатоне необходимо заполнить Регистрационную форму участника, размещенную по ссылке: <https://forms.yandex.ru/u/623935190a9844b61ea6d1f3/>



Ссылка в виде QR-кода:

5.4. Хакатон проводится по трем направлениям: виртуальная реальность, дополненная реальность и 3D – моделирование. По каждому направлению выдается задание.

5.5. Дистанционный формат Хакатона с 06-12 апреля 2022 года (с 05:00 до 06:00 часов по Московскому времени) по направлению дополненная реальность. Формулировка задания будет доступна в день начала проведения Хакатона по ссылке: <https://padlet.com/itcube799/58rpkrn5y0e73nnj>.



Ссылка в виде QR-кода:

5.6. Участники выполняют задание и размещают его в облачном хранилище со следующими материалами:

- название задания;
- название команды (ФИО всех участников команды, ФИО педагога (наставника));
- презентация проекта;
- видеоролик презентации работающего продукта длительностью 15-30 секунд демонстрации работы;
- проект, который можно сразу запустить (т.е. для запуска не нужно использовать дополнительное приложение в виде движков Unity, UnrealEngine и т.д.);
- документ с объяснениями этапов запуска приложения (необходим для того, чтобы эксперты могли быстрее оценить вашу работу);
- дополнительные медиа файлы (если имеются).

Задание считается выполненным полностью, если представлены все вышеперечисленные элементы итоговой работы.

5.7. 13-14 апреля 2022 года (в 12:00 часов по Московскому времени) осуществляется оценка конкурсных работ дистанционного формата.

5.8. Результаты Хакатона будут опубликованы: Вконтакте https://vk.com/it_cube_khv; Одноклассники <https://ok.ru/itcubekhv>; Телеграм <https://t.me/itcube27>; Сайт ЦЦО «IT-куб»: <http://it-cube-khv.tilda.ws> 15 апреля 2022 года (не позднее 18:00 по Московскому времени).

5.9. Очный формат Хакатона 15 апреля 2022 г. по адресу: г. Хабаровск, ул. Архангельская, 25, ЦЦО «IT-куб» с 10:00 по 17:30 по Хабаровскому времени.

Примерный порядок проведения Хакатона:

- Сбор и регистрация участников, формирование команд, подготовка к Хакатону (9:00-10:00);

- Церемония открытия (10:00 -10:30);

- Работа над проектами (10:30 –13:00);

- Обед (13:00 – 14:00);

- Подготовка к презентации (14:00 – 15:00);

- Презентация (15:00 – 16:30);

- Подведение итогов (16:30 -17:00);

- Награждение победителей, закрытие (17:00-17:30).

5.10. Участник обязан иметь собственное оборудование и программное обеспечение для разработки проекта и его презентации.

7. Критерии оценивания работ для дистанционного и очного формата мероприятия.

Оценка проектов VR/AR проводится на основании следующих критериев:

Критерии оценивания работ	Расшифровка
Прототип предлагаемого решения	0 -отсутствует; 1 -есть, но он недостаточно проработан; 2 -есть, но он требует незначительной доработки 3 -полностью готов к внедрению.
Качество проекта	0 -Модели не эстетичны или отсутствуют 1 -Присутствуют простые слабодетализированные модели 2 -Модели имеют хорошую детализацию и визуальную составляющую 3 -Модели идеально проработаны и имеют много мелких деталей

<p>Качество UI</p>	<p>0 - UI не реализован или сделан плохо 1 - UI выбивается из общего дизайна приложения 2 - UI красиво реализован 3 - UI делает приложение уникальным</p>
<p>Качество UX</p>	<p>0 - С приложением неудобно работать, отсутствует простота и удобство навигации, интерфейс приложения непонятен пользователю 1 - С приложением удобно работать, однако присутствуют элементы интерфейса, непонятные пользователю 2 - С приложением удобно работать, присутствует удобство навигации, создан интерфейс приложения, понятный пользователю 3 - Разработан качественный, безупречно продуманный и интуитивно понятный UX проекта</p>
<p>Презентация проекта (продолжительность не более 5 мин.)</p>	<p>0 - презентация отсутствует, либо представленная участниками плохо; 1 - структура материала и логика подачи нуждается в доработке, отдельные идеи объясняются хорошо 2 - ясная логика и структура подачи материала, команда убедительно отстаивает свои идеи.</p>
<p>Работа на целевом устройстве</p>	<p>0- не работает 1- работает</p>

Оценка проектов по 3D моделированию проводится на основании следующих критериев:

Критерии оценивания работ	Расшифровка
---------------------------	-------------

<p>Качество 3D-моделей</p>	<p>0 - Модели не эстетичны или отсутствуют 1 - Присутствуют простые слабо детализированные модели 2 - Модели имеют хорошую детализацию и визуальную составляющую 3 - Модели идеально проработаны и имеют много мелких деталей</p>
<p>Оригинальность</p>	<p>0 - Модели не оригинальны/уже существующий объект 1 - Модель не имеет аналогов, но выбранный дизайн не интересен. 2 - Модель не имеет аналогов, есть недочет в выборе дизайнерского стиля 3 - Отличный выбор дизайна, модель выглядит интересно или необычно</p>
<p>Качество текстур</p>	<p>0 - элементы не текстурированы или текстурированы не правильно 1 - элементы модели имеют текстуры 2 - присутствуют PBR- текстуры (эффекты бликов, металлик и т.д.) и правильно применены, материалы узнаваемы</p>
<p>Качество визуализации</p>	<p>0 - нет визуализации 1 - объект визуализирован, есть материалы и свет 2 - объект визуализирован, есть материалы</p>
<p>Задание выполнено полностью</p>	<p>0 - В представленных моделях нельзя однозначно опознать объект 1 - Выполнено дополнительное задание 2 - Выполнено дополнительное задание и произведена визуализация 3 - Выполнено дополнительное задание, произведена визуализация и видео-результат</p>

Презентация проекта

- 0 - презентация отсутствует, либо представленная участником плохо;
- 1 - структура материала и логика подачи нуждается в доработке, отдельные идеи объясняются хорошо
- 2 - ясная логика и структура подачи материала, участник убедительно отстаивает свои идеи.

8. Меры безопасности

8.1. В целях обеспечения безопасности зрителей и участников очного формата, Хакатон проводится в соответствии с «Рекомендациями по обеспечению безопасности и профилактике травматизма при занятиях физической культурой и спортом», утвержденными Госкомспортом России (Приказ №44 от 01.04.1993г.).

8.2. Педагог – руководитель несет ответственность за жизнь и здоровье детей в пути и во время проведения очного формата Хакатона.

9. Финансирование

9.1. Расходы по проведению Хакатона, связанные с организационными расходами по подготовке и проведению Хакатона несет КГАОУ ДО РМЦ согласно средствам субсидии, выделенной на выполнение государственного задания.

9.2. Расходы, связанные с проездом участников команд и сопровождающих к месту проведения Фестиваля и обратно, их проживанием, питанием участников, оплатой командировочных расходов руководителям команд, несут командирующие организации.

10. Подведение итогов Хакатона и награждение

10.1. Победители и призёры определяются по количеству баллов и распределяются по трём призовым местам (первое, второе, третье) в трех направлениях.

10.2. Все участники, подавшие полную заявку в срок и, принявшие участие в Хакатоне, получают свидетельства участника.

10.3. Победители и призеры Хакатона получают дипломы КГАОУ ДО РМЦ 1, 2 и 3 степени и ценные призы.

10.4. Рассылка дипломов и свидетельств участников дистанционного формата осуществляется до 10 мая 2022 года в электронном формате, призовым почтовым отправлением.

Директор центра цифрового
образования IT куб

Е.А. Кудревич