

Приложение № 1

УТВЕРЖДЕНО

приказом краевого государственного автономного образовательного учреждения дополнительного образования «Центр развития творчества детей (Региональный модельный центр дополнительного образования детей Хабаровского края)»

от 23 июля 2021 г. № 259 П

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении воркшопа «IT-старт» для обучающихся Хабаровского края, в том числе из удаленных территорий края («Точки Роста»)

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение устанавливает порядок организации и проведения воркшопа «IT-старт» для обучающихся Хабаровского края, в том числе из удаленных территорий края («Точки Роста») (далее – Воркшоп).

1.1. Воркшоп организуется и проводится центром цифрового образования «IT-куб» краевого государственного автономного образовательного учреждения дополнительного образования «Центр развития творчества детей (Региональный модельный центр дополнительного образования детей Хабаровского края)» (далее – КГАОУ ДО РМЦ).

2. Цели и задачи Воркшопа

2.1. Цель проведения: профессиональная ориентация школьников на IT-сферу.

2.2. Основные задачи:

- расширение кругозора учащихся;
- воспитание уважительного отношения к IT-профессиям, программированию, робототехнике, IT-технологиям;
- формирование умения взаимодействия с компьютерными программами и оборудованием;
- мотивация на совместную деятельность между детьми образовательных организаций Хабаровского края, в том числе из удаленных образований края («Точки Роста») и центра цифрового образования «IT-куб» (далее – ЦЦО «IT-куб»).

3. Участники Воркшопа

В Воркшопе принимают участие учащиеся общеобразовательных организаций Хабаровского края, в том числе из удаленных образований края («Точки Роста») в возрасте от 5- 18 лет.

4. Руководство подготовкой и проведением Воркшопа

4.1. Воркшоп (“workshop” с англ. «мастерская») — это формат обучающего мероприятия, которое помогает участникам получить знания и сразу применить их на практике для формирования определенных навыков.

4.2. Руководство проведением Воркшопа и его организационное обеспечение осуществляет организационный комитет (далее – Оргкомитет), утвержденный приказом КГАОУ ДО РМЦ.

4.3. Оргкомитет выполняет следующие функции:

- осуществляет руководство подготовкой Воркшопа;
- обеспечивает информационную поддержку Воркшопа;
- осуществляет связь с общественностью, средствами массовой информации;
- представляет отчетную документацию.

4.4. Оргкомитет в своей деятельности руководствуется настоящим положением.

4.5. Состав жюри утверждается Оргкомитетом не позднее, чем за 3 дня до начала приема конкурсных работ, и наделяется полномочиями определять победителей и призёров в каждой номинации, оформлять решение по каждому виду конкурсов протоколом.

5. Сроки и порядок проведения

5.1. Формат проведения Воркшопа:

- дистанционный;
- очный формат: 23 июля и 6 августа для организованных коллективов по адресу ул.Архангельская, 25 и по предварительной записи по телефону: +79249356575.

5.2. Воркшоп реализуется с 10 июня по 30 сентября 2021 года:

- прием работ с 15 июня по 25 сентября 2021 года;
- подведение итогов с 25 сентября по 30 сентября 2021 года.

6. Правила проведения Воркшопа

6.1. Воркшоп строится в соответствии с поступившими заявками и проводится по направлениям:

- Конкурс «Маска AR «Здравствуй осень!» (Приложение 1);
- Конкурс «Scratch – программирование» (Приложение 2).

6.2. Для участия в Воркшопе необходимо пройти регистрацию по выбранному направлению. Регистрация заканчивается 25 сентября в 17:00

часов, заявки, высланные позднее указанной даты к рассмотрению приниматься не будут.

6.3. Ознакомится с обучающими мастер-классами:
<https://www.youtube.com/channel/UCRkhwbn7j8PwHxjYIxOIpoQ>.

6.4. Выбрать одно из предложенных направлений и выполнить конкурсное задание по выбранной направленности.

7. Подведение итогов и награждение победителей

7.1. Члены жюри определяют победителей и призёров по каждому направлению. Решение членов жюри оформляется протоколом и утверждается председателем оргкомитета.

7.2. Победители в каждом направлении награждаются дипломами КГАОУ ДО РМЦ и памятными призами.

8. Заключительные положения

Вопросы, не отраженные в настоящем положении, решаются Оргкомитетом исходя из своей компетенции в рамках сложившейся ситуации и в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации.

И.о. директора центра
цифрового образования «IT-куб»



Д.В. Воронцов

Приложение 1

к Положению о воркшопе «IT-старт» для обучающихся Хабаровского края, в том числе из удаленных территорий края («Точки Роста»)

Общее положение направления конкурса масок AR «Здравствуй осень!»

1. Цели и задачи

1.1. Целью проведения Конкурса является выявление и поддержка высокомотивированных учащихся, стимулирование интереса к функционированию, разработке и развитию современных информационных систем и технологий.

1.2. Основные задачи Конкурса:

- расширение кругозора учащихся;
- стимулирование обучающихся в направлении разработки и генерации собственных решений;
- популяризация технологий AR направления и создания современного контента.

2. Участники Конкурса

2.1. В Конкурсе принимают участие учащиеся образовательных организаций и студенты профессиональных образовательных организаций (до 18 лет) индивидуально. Возраст участников: 9 – 17 лет.

2.2. На Конкурсе участники выполняют задание по теме «Здравствуй осень!». Формулировка задания будет доступна в день проведения Конкурса путем рассылки на указанные электронные почты участников.

2.3. Участники гарантируют, что все права на разрабатываемые ими в рамках Конкурса объекты интеллектуальной собственности принадлежат исключительно им, а их использование, и распространение не нарушает законодательство собственности и /или права третьих лиц.

3. Руководство подготовкой и проведением Конкурса

3.1. Руководство проведением Конкурса и его организационное обеспечение осуществляет организационный комитет, утвержденный приказом КГАОУ ДО РМЦ (далее – Оргкомитет).

3.2. Оргкомитет выполняет следующие функции:

- осуществляет руководство подготовкой Конкурса;
- обеспечивает информационную поддержку Конкурса;

- осуществляет связь с общественностью, средствами массовой информации;

- представляет отчетную документацию.

3.3. Оргкомитет в своей деятельности руководствуется настоящим положением.

4. Жюри Конкурса

4.1. Выбор победителей Конкурса осуществляется членами жюри, утвержденным приказом КГАОУ ДО РМЦ (далее – Жюри) на основании оценки проектов участников.

4.2. Жюри производит оценку проектов в соответствии с установленными критериями.

4.3. Оценка проектов производится на бальной основе. По результатам подсчета баллов, которые получил каждый участник, определяются победители.

4.4. Члены Жюри получают по итогам благодарственное письмо.

4.5. Решение Жюри является окончательным. Апелляции на решения Жюри Конкурса не принимаются и не рассматриваются.

5. Сроки и порядок проведения

5.1. Конкурс проводится в дистанционном формате с 10 июня по 30 сентября 2021 года.

5.2. Прием заявок на участие – до 13:00 часов 25 сентября 2021 (по московскому времени). Для участия в Конкурсе необходимо заполнить Регистрационную форму участника, размещенную по ссылке: <https://inlnk.ru/WNMV8> или отправить на электронную почту: itcube-khv-konkurs@yandex.ru. Заявку на участие, включающую: ФИО участника; дату рождения участника; наименование учреждения образования, класс; город, страну; контактный адрес электронной почты.

5.3. Рассылка заданий – 23 сентября с 05:00 до 06:00 (по московскому времени). Зарегистрировавшимся участникам будет выслан кейс и ссылки для отправки конкурсных работ.

5.4. Приём и регистрация конкурсных работ – до 13:00 25 сентября 2021 года (по московскому времени).

5.5. Объявление результатов, путём публикации в инстаграм-аккаунте [it_cube_khv](#) – не позднее 18:00 5 октября 2021 года (по московскому времени).

5.6. Рассылка сертификатов и дипломов – до 19 октября 2021 года.

5.7. При подаче заявки на Конкурс участники автоматически дают согласие на обработку персональных данных.

6. Требования к проектам

Результат работы должен быть представлен в виде:

- готовой маски в виде файла .arproj;

- видеоролика презентация работающего продукта длительностью 15 – 30 секунд демонстрации работы;
- фотографии с демонстрацией наложения маски (не более 3).

Задание считается выполненным полностью, если представлены все три элемента итоговой работы через форму загрузки Google диск.

7. Критерии оценивания работ.

7.1. Работы участников оцениваются по следующим критериям:

- Сложность исполнения. Оценка использования всех доступных возможностей программ в пакете трехмерного моделирования, 1 – 10 баллов.
- Визуальная наполняемость. Оценка проработки маски и отсутствие визуального шума, 1 – 10 баллов.
- Оценка эксперта. Общее впечатление от проекта, 1 – 5 баллов.
- Оригинальность. Проект не оригинален, копирует уже существующие аналоги. Проект имеет аналоги, но усовершенствован. Данный проект оригинален и не имеет аналогов, 1 -5 баллов.
- Презентация, описание, защита проекта, 1 – 5 баллов.

8. Подведение результатов Конкурса и награждение

8.1. Победители и призеры определяются в одном кейсе в двух возрастных категориях: 9 – 13 лет, 14 – 17 лет по количеству баллов и распределяются по трём призовым местам (первое, второе, третье).

8.2. Все участники, подавшие полную заявку в срок и, принявшие участие в Конкурсе, получают свидетельство участника.

8.3. Победители и призеры Конкурса получают дипломы КГАОУ ДО РМЦ 1, 2 и 3 степени.

И.о. директора центра
цифрового образования «IT-куб»



Д.В. Воронцов

Приложение 2

к Положению о воркшопе «IT-старт» для обучающихся Хабаровского края, в том числе из удаленных территорий края («Точки Роста»)

Общее положение направления конкурс Scratch-программирование «Здравствуй осень!»

1. Цели и задачи

1.1. Целью проведения Конкурса является выявление и поддержка высокомотивированных учащихся, стимулирование интереса к функционированию, разработке и развитию современных информационных систем и технологий.

1.2. Основные задачи Конкурса:

- расширение кругозора учащихся;
- стимулирование обучающихся в направлении разработки и генерации собственных решений;

2. Участники Конкурса

2.1. В Конкурсе принимают участие учащиеся образовательных организаций и студенты профессиональных образовательных организаций (до 18 лет) индивидуально. Возраст участников: 5 – 18 лет.

2.2. На Конкурсе участники выполняют задание по теме «Здравствуй осень!». Формулировка задания будет доступна в день проведения Конкурса путем рассылки на указанные электронные почты участников.

2.3. Участники гарантируют, что все права на разрабатываемые ими в рамках Конкурса объекты интеллектуальной собственности принадлежат исключительно им, а их использование, и распространение не нарушает законодательство собственности и /или права третьих лиц.

3. Руководство подготовкой и проведением Конкурса

3.1. Руководство проведением Конкурса и его организационное обеспечение осуществляет организационный комитет, утвержденный приказом КГАОУ ДО РМЦ (далее – Оргкомитет).

3.2. Оргкомитет выполняет следующие функции:

- осуществляет руководство подготовкой Конкурса;
- обеспечивает информационную поддержку Конкурса;
- осуществляет связь с общественностью, средствами массовой информации;
- представляет отчетную документацию.

3.3. Оргкомитет в своей деятельности руководствуется настоящим положением.

4. Жюри Конкурса

4.1. Выбор победителей Конкурса осуществляется членами жюри, утвержденным приказом КГАОУ ДО РМЦ (далее – Жюри) на основании оценки проектов участников.

4.2. Жюри производит оценку проектов в соответствии с установленными критериями.

4.3. Оценка проектов производится на бальной основе. По результатам подсчета баллов, которые получил каждый участник, определяются победители.

4.4. Члены Жюри получают по итогам благодарственное письмо.

4.5. Решение Жюри является окончательным. Апелляции на решения Жюри Конкурса не принимаются и не рассматриваются.

5. Сроки и порядок проведения

5.1. Конкурс проводится в дистанционном формате с 10 июня по 30 сентября 2021 года.

5.2. Прием заявок на участие – до 13:00 часов 25 сентября 2021 (по московскому времени). Для участия в Конкурсе необходимо заполнить Регистрационную форму участника, размещенную по ссылке: <https://inlnk.ru/WD5NN> или отправить на электронную почту: itcube-khv-konkurs@yandex.ru. Заявку на участие, включающую: ФИО участника; дату рождения участника; наименование учреждения образования, класс; город, страну; контактный адрес электронной почты.

5.3. Рассылка заданий – 23 сентября с 05:00 до 06:00 (по московскому времени). Зарегистрировавшимся участникам будет выслан кейс и ссылки для отправки конкурсных работ.

5.4. Приём и регистрация конкурсных работ – до 13:00 25 сентября 2021 года (по московскому времени).

5.5. Объявление результатов, путём публикации в инстаграм-аккаунте [it_cube_khv](#) – не позднее 18:00 5 октября 2021 года (по московскому времени).

5.6. Рассылка сертификатов и дипломов – до 19 октября 2021 года.

5.7. При подаче заявки на Конкурс участники автоматически дают согласие на обработку персональных данных.

6. Требования к проектам

6.1. Результатом Конкурса является создание за ограниченное количество времени проекта в среде программирования Scratch (версия 3.0) по предварительному описанию.

6.2. К рассмотрению жюри Конкурса принимаются только индивидуальные работы, выполненные участником Конкурса самостоятельно.

7. Критерии оценивания работ.

7.1. Работы участников оцениваются по следующим критериям:

- оригинальность идеи и содержание проектов, 1 – 5 баллов;
- творческий подход, 1 – 5 баллов;
- сложность проектов, 1 – 5 баллов;
- качество исполнения: понятность интерфейса, дизайн, удобство структуры и навигации, степень завершенности, 1 – 8 баллов.

8. Подведение результатов Конкурса и награждение

8.1. На основании подсчета количества баллов за проект определяются победители и призёры в четырёх возрастных категориях: 5 – 7 лет, 8 – 11 лет, 12 – 15 лет, 15 – 18 лет, занявшие первое, второе и третье место.

8.2. Все участники, подавшие полную заявку в срок и, принявшие участие в Конкурсе, получают свидетельство участника.

8.3. Победители и призёры Конкурса получают дипломы КГАОУ ДО РМЦ 1, 2 и 3 степени.

И.о. директора центра
цифрового образования «IT-куб»



Д.В. Воронцов