

Приложение № 1

УТВЕРЖДЕНО
приказом краевого государственного
автономного образовательного
учреждения дополнительного
образования «Центр развития
творчества детей (Региональный
модельный центр дополнительного
образования детей Хабаровского края)»

от 14.04.2017 № 21617

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении регионального дистанционного этапа конкурса
«IT ШКОЛА ВЫБИРАЕТ СИЛЬНЕЙШИХ!»

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет статус, цели и задачи регионального дистанционного этапа конкурса «IT ШКОЛА ВЫБИРАЕТ СИЛЬНЕЙШИХ!» (далее – Конкурс).

1.2. Организация и проведение Конкурса осуществляется краевым государственным автономным образовательным учреждением дополнительного образования «Центр развития творчества детей (Региональный модельный центр дополнительного образования детей Хабаровского края)» (далее – КГАОУ ДО РМЦ).

1.3. Целью проведения Конкурса является выявление лучших проектов, выполненных в процессе обучения по программе «Мобильная разработка», реализуемой совместно с компанией Samsung Electronics, подробнее о проекте «IT Школа Samsung» можно узнать по ссылке: www.samsung.com/ru/itschool.

1.4. Основные задачи:

- расширение кругозора учащихся;
- стимулирование обучающихся в направлении разработки и генерации собственных решений;
- создание площадки для обмена опытом начинающих разработчиков и экспертов.

2. Руководство подготовкой и проведением Конкурса

2.1. Общее руководство подготовкой и проведением Конкурса осуществляет организационный комитет (далее – Оргкомитет).

2.2. Состав Оргкомитета утверждается приказом КГАОУ ДО РМЦ.

- 2.3. Оргкомитет Конкурса:
- ведёт делопроизводство, в том числе регистрирует поступление заявок и материалов участников;
 - формирует состав участников;
 - формирует состав жюри;
 - обеспечивает информационную поддержку Конкурса;
 - осуществляет связь с общественностью, средствами массовой информации;
 - размещает итоги Конкурса на официальном сайте КГАОУ ДО РМЦ и социальных сетях;
 - представляет отчётно-аналитическую документацию.
- 2.4. Оргкомитет в своей деятельности руководствуется настоящим положением.

3. Жюри Конкурса

3.1. Выбор победителей Конкурса осуществляется членами жюри, утвержденным приказом КГАОУ ДО РМЦ (далее - Жюри) на основании оценки проектов/прототипов участников после их финальной презентации.

3.2. Жюри производит оценку проектов/прототипов проектов в соответствии с установленными критериями.

3.3. Оценка проектов/прототипов проектов производится на бальной основе.

3.4. Члены жюри получают по итогам благодарственное письмо.

3.5. Решение Жюри является окончательным.

3.6. Жюри оставляет за собой право по своему усмотрению менять номинацию конкурса, на которую была подана работа, а также выдавать конкурсантам рекомендации по доработке приложений.

4. Участники Конкурса

4.1. В Конкурсе принимают участие учащиеся проекта «IT Школа Samsung», прошедшие обучение по программе «Мобильная разработка» в 2020-2021 учебном году.

4.2. Конкурс предполагает индивидуальное участие.

4.3. Участник вправе:

- получать информацию о сроках и условиях проведения Конкурса;
- получить сведения об Организаторе конкурса;
- получить любую другую дополнительную информацию о Конкурсе.

4.4. Участник обязуется:

- соблюдать настоящее Положение, в том числе выполнять все действия, связанные с участием в Конкурсе в установленные настоящим Положением сроки;
- предоставлять достоверные сведения о себе;
- гарантировать, что предоставленные материалы:

– разработаны учащимся единолично под руководством учителя, приложение не является клоном (копией), размещенных в сети интернет приложений,

– исходный код приложения не содержит материалов, размещенных в сети интернет или опубликованных в литературе, в объеме, не позволяющем участнику претендовать на авторство и уникальность своего приложения;

– приложение не содержит материалов, нарушающих лицензионные и авторские права третьих лиц.

– предоставлять недостающую информацию о материалах в порядке и в сроки, предусмотренные настоящим Положением.

4.5. В рамках Конкурса проводится свободная номинация IT-квиз «Математический конструктор». В ходе которого участники проверят себя на знания в области математики и информатики. Ссылка для участия: <https://forms.gle/gypPngqbJTQ1mZn87>. Пройдя по активной ссылке, участнику необходимо дать согласие на обработку персональных данных и заполнить форму для доступа к викторине (фамилия имя отчество, возраст, адрес электронной почты).

5. Сроки и порядок проведения

5.1. Конкурс проводится 25 мая 2021 года.

26 мая 2020 года – работа членов жюри, подведение итогов Конкурса.

5.2. На Конкурсе выбираются лучшие работы в трех номинациях:

- Программирование: мобильные приложения любой тематики, отличающиеся функциональной продуманностью и сложностью технической реализации.

- Игровое приложение: мобильные игровые приложения с интересной идеей и логикой игры, проработанным дизайном.

- Социальное приложение: приложения, помогающие решить важную социальную проблему общества.

5.4. Материалы по проекту должны содержать:

5.4.1. Исполняемый файл приложения (.apk). В случае клиент-серверной архитектуры серверная часть должна быть работоспособной в режиме 24x7 и доступной из сети Интернет.

5.4.2. Исходный код приложения с комментариями разработчика и всеми дополнительными файлами, что позволит продемонстрировать жюри правильность и работоспособность приложения.

В случае клиент-серверной архитектуры исходный код серверной части также должен быть предоставлен.

Приложение должно выполнять только заявленные функции, безопасно и не содержит вредоносного кода.

Приложение должно быть работоспособным в условиях:

- Операционной системы Android версии 5.0 и выше;

- Разрешения экрана мобильного устройства от 480*340 до 1920*1080 px;
 - Объема оперативной памяти от 512 Мб;
 - Центрального процессора с одноядерной архитектурой и тактовой частотой от 800 МГц;
 - Наличия свободного пространства в системной области устройства до 128 Мб, области хранения информации пользователя до 1Гб;
 - Отсутствия root-доступа к операционной системе.
- 5.4.3. Видео, демонстрирующее работу приложения продолжительностью до 2 минут, размером не более 100 Мб.
- 5.4.4. Презентация о проекте, оформленная в шаблоне IT Школы Samsung, следующей структуры:
- Заголовок: наименование проекта, площадка, ФИО автора(ов), ФИО учителя.
 - Введение: идея приложения, для решения каких задач оно создано.
 - Описание реализации: структура и особенности приложения, схема классов.
 - Заключение: выводы по работе, возможности для доработки и развития.

5.5. Общими критериями оценки работ являются:

- Идея проекта, функциональная полнота (0-5 баллов);
- Работоспособность, техническая реализация (0-5 баллов);
- Удобство в использовании и дизайн (0-5 баллов).

Помимо общих критериев учитываются особенности той номинации, в которой представлена работа. Каждая работа может быть представлена только в одной номинации.

6. Подведение результатов Конкурса и награждение

6.1. Подведение итогов Конкурса осуществляется по сумме баллов в рейтинговой системе «IT Школа Samsung» и баллов по итогам защиты выпускных проектов/прототипов проектов.

6.2. В указанные сроки Организатор регионального этапа подводит итоги Конкурса и определяет рейтинги участников. Один из победителей (согласно квоте «IT Школы Samsung»), имеющий самый высокий рейтинг, регионального дистанционного этапа конкурса «IT ШКОЛА ВЫБИРАЕТ СИЛЬНЕЙШИХ!» со своим проектом/прототипом проекта принимает участие заочном общероссийском (втором) туре конкурса «IT ШКОЛА ВЫБИРАЕТ СИЛЬНЕЙШИХ!». Решения экспертной комиссии является окончательным.

6.3. Жюри определяет 3 победителей в каждой из номинаций, занявшие первое, второе и третье место.

6.4. Победители и призёры Конкурса награждаются дипломами КГАОУ ДО РМЦ и ценными призами, участники получают свидетельства.

6.5. Педагогам, подготовившим победителей, вручаются благодарности.

7. Финансирование Конкурса

Финансовое обеспечение, связанное с организационными расходами по подготовке и проведению Конкурса, несет КГАОУ ДО РМЦ за счет средств субсидии, выделенной на выполнение государственного задания.

8. Заключительные положения

Вопросы, не отражённые в настоящем положении, решаются Оргкомитетом исходя из своей компетенции в рамках сложившейся ситуации и в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации.

Директор центра
цифрового образования «IT-куб»



Е.А. Кудревич