

Приложение № 1

**УТВЕРЖДЕНО**

приказом краевого государственного автономного образовательного учреждения дополнительного образования «Центр развития творчества детей (Региональный модельный центр дополнительного образования детей Хабаровского края)»

от 04.02.2021 г.

№ 37/17

## **ПОЛОЖЕНИЕ**

о проведении Открытой региональной олимпиады  
«Программирование в Scratch»

### **1. Общие положения**

1.1. Настоящее положение устанавливает порядок организации и проведения Открытой Региональной Олимпиады «Программирование в Scratch» (далее – Олимпиада). Олимпиада – это интеллектуальное соревнование, призванное побудить интерес к решению алгоритмических и творческих задач и предполагающее выявление талантливых детей.

1.2. Олимпиада организуется и проводится центром цифрового образования «IT-куб» краевого государственного автономного образовательного учреждения дополнительного образования «Центр развития творчества детей (Региональный модельный центр дополнительного образования детей Хабаровского края)» (далее – КГАОУ ДО РМЦ).

1.3. Целью проведения Олимпиады является выявление и поддержка талантливых, креативных, высокомотивированных учащихся, стимулирование интереса к функционированию, разработке и развитию современных информационных систем и технологий.

1.4. Основные задачи:

- расширение кругозора учащихся;
- стимулирование обучающихся в направлении разработки и генерации собственных решений.

1.5. Партнёрами Олимпиады являются:

1. Компания «Эксон Нефтегаз Лимитед», генеральный партнёр
2. ООО «Транснефть – Дальний Восток», официальный партнёр
3. ПАО «Ростелеком», технический партнёр

### **2. Участники Олимпиады**

2.1. В Олимпиаде принимают участие лица в возрасте от 5 до 17 лет по возрастным категориям:

- для направления Scratch: 5 – 7 лет, 8–10 лет, 11–12 лет;

- для направления Scratch+Arduino: 10 - 13 лет, 14 –17 лет.

2.2. Олимпиада предполагает индивидуальное участие.

2.3. Участники Олимпиады выполняют задания согласно их возрастной категории.

2.4. Один участник представляет на Олимпиаду только одну работу и только по одному направлению, согласно своей возрастной категории. Возраст участника берётся на дату окончания приёма работ – 23 февраля 2021 года.

Если участник отправляет несколько ответов на форму регистрации – к участию в Олимпиаде допускается работа из последней принятой заявки.

Если работа не соответствует возрастной категории участника и/или номинации, то она не будет допущена к оцениванию.

2.5. Участники гарантируют, что все права на разрабатываемые ими в рамках Олимпиады объекты интеллектуальной собственности принадлежат исключительно им, а их использование, и распространение не нарушает законодательство собственности и/или права третьих лиц.

2.6. В рамках Олимпиады для учащихся, не изучающих Scratch проводится викторина «Я и современные технологии» в трех возрастных категориях: 5-9 лет; 10-13 лет; 14-17 лет.

### **3. Руководство подготовкой и проведением Олимпиады**

3.1. Руководство проведением Олимпиады и его организационное обеспечение осуществляет организационный комитет, утвержденный приказом КГАОУ ДО РМЦ (далее – Оргкомитет).

Оргкомитет выполняет следующие функции:

- осуществляет руководство подготовкой Олимпиады;
- обеспечивает информационную поддержку Олимпиады;
- осуществляет связь с общественностью, средствами массовой информации;
- представляет отчетную документацию.

Оргкомитет в своей деятельности руководствуется настоящим положением.

### **4. Жюри Олимпиады**

4.1. Выбор победителей Олимпиады осуществляется членами жюри, утвержденным приказом КГАОУ ДО РМЦ, (далее - Жюри) на основании оценки проектов/прототипов проектов участников после их финальной презентации.

4.2. Жюри производит оценку проектов/прототипов проектов в соответствии с установленными критериями.

4.3. Оценка проектов производится на балльной основе. По результатам подсчета баллов, которые получил каждый участник, определяются победители.

4.4. Члены жюри получают по итогам благодарственное письмо.

4.5. Решение Жюри является окончательным.

## **5. Сроки и порядок проведения**

5.1. Олимпиада проводится с 15 по 28 февраля 2021 года в заочной форме.

5.2. Порядок проведения Олимпиады:

- публикация заданий производится в социальных сетях и на сайте центра цифрового образования «IT-Куб» – 15 февраля;

- приём и регистрация конкурсных работ для направлений: Scratch и Scratch+Arduino производится через форму регистрации, расположенной по ссылке <https://forms.gle/LteoLCXEFB4WBPMU9> – до 17.00 часов 23 февраля 2021 года по московскому времени;

5.3. Порядок проведения викторины «Я и современные технологии» с 15 по 28 февраля 2021 года в заочной форме:

- регистрация и участие в викторине «Я и современные технологии» производится по ссылке согласно возрастной категории:

5-9 лет (<https://forms.gle/qbtxnn5TDvu43zGC8>);

10-13 лет (<https://forms.gle/fBdrEnceLruAkDeTA>);

14-17 лет (<https://forms.gle/wHVCcpSdBehmgAe56>).

- объявление результатов олимпиады и викторины, путём публикации в инстаграм-аккаунте **it\_cube\_khv** – не позднее 17:00 28 февраля 2021 года по московскому времени;

- рассылка сертификатов и дипломов – до 30 марта 2021 года.

5.3. Принимая участие в Олимпиаде и викторине участники подтверждают согласие на обработку персональных данных.

5.4. Заполняя регистрационную форму, участник или его законный представитель (при заполнении заявки для участника, не достигшего 14 лет) соглашается с условиями, указанными в данном Положении.

## **6. Требования к проектам Олимпиады**

6.1. Предметом Олимпиады является создание за ограниченное количество времени проекта в среде программирования Scratch (версия 3.0) по предварительному описанию.

6.2. К рассмотрению жюри Олимпиады принимаются только индивидуальные работы, выполненные участником Олимпиады самостоятельно и не принимавшие ранее участия в олимпиадах и/или хакатонах. Работы, ранее представленные на других олимпиадах и/или хакатонах к участию, не допускаются.

6.3. Проект должен быть размещён в открытом доступе на сайте <https://scratch.mit.edu/>. Медиа файлы для проектов направления Scratch+Arduino должны быть размещены на одном из ресурсов – Яндекс. диск, Google Диск или облако Mail.ru и доступны для просмотра по заявленной в регистрационной форме ссылке.

6.4. Проект должен содержать титульный лист Олимпиады. Титульный лист Олимпиады расположен по ссылке:

<https://drive.google.com/file/d/1UX8rD0O2b3gymEgz3e3OfQnyvqr9LvEJ/view?usp=sharing>.

## 6.5. Содержание проектов:

- проекты в жанре «анимированная открытка» – это небольшой по продолжительности проект, содержащий несколько фонов и анимированные спрайты;

- проекты в жанре «анимированная история» – это проект средней продолжительности, содержащий смену сцен, анимированные спрайты, объединённые сюжетом;

- проекты в жанре «викторина» должны содержать интерактивные элементы взаимодействия с пользователем и должны предусматривать получение ответов от пользователей на заданные вопросы. Такие проекты могут содержать водную часть, отвечающую теме проекта;

- проекты в жанре «игра» должны содержать интерактивные элементы взаимодействия с пользователем и элементы управления, предоставляющие пользователю возможность достичь цели игры. Такие проекты могут содержать водную часть, отвечающую теме проекта.

## 7. Критерии оценивания работ

7.1. Работы участников оцениваются по следующим критериям:

- для проектов направления Scratch:

- наличие титульного листа Олимпиады, заполненной инструкции и примечаний, 0-3 баллов;

- соответствие работы конкурсному заданию в возрастной категории участника, 1-3 балла;

- сложность проекта: максимальный балл даётся за использование списков, клонов, переменных, подпрограмм, циклов с ветвлением, 1-8 баллов;

- качество проекта: отсутствие ошибок, сложность кода, отсутствие «мёртвого кода», оправданность использования подпрограмм (то есть подпрограмма значительно сокращает программный код и используется в нём несколько раз), 1-8 баллов;

- степень завершенности проекта: максимальный балл даётся, если проект можно пройти до конца при любом развитии событий внутри проекта, проект всегда начинается одинаково, 1-3 балла;

- индивидуальный стиль: максимум баллов даётся за использование собственных графических и звуковых материалов, выдержанных в едином стиле, удобство и легкость навигации, за понятный интерфейс, 1-5 баллов;

- креативность: максимальный балл даётся за использование нестандартных приёмов и подходов в программировании, за раскрытие темы, за уникальность проекта, 0-5 баллов.

Максимум за проект – 35 баллов.

- для проектов направления Scratch+Arduino:

- в дополнение к критериям оценки направления Scratch добавляется оценка за презентацию проекта: максимальный балл даётся за наличие презентации с видеоматериалами о работе собранного проекта, за наличие

схем или подробных фотографий собранного проекта, за наличие описания работы проекта, 0-5 баллов.

Максимум за проект – 40 баллов.

## **8. Финансирование Олимпиады**

Финансовое обеспечение, связанное с организационными расходами по подготовке и проведению Олимпиады, несет КГАОУ ДО РМЦ за счет средств субсидии, выделенной на выполнение государственного задания.

## **9. Подведение результатов Олимпиады и награждение**

9.1 Подведение итогов Олимпиады осуществляется по сумме баллов.

9.2. В указанные сроки Организатор подводит итоги Олимпиады и определяет рейтинги участников. Решения жюри является окончательным.

9.3. Победители и призеры (первое, второе, третье) определяются в каждой возрастной категории и направлениям, а также в викторине. По каждой возрастной категории.

9.4. Все участники, подавшие полную заявку в срок и, принявшие участие в Олимпиаде, получают свидетельства участника.

9.5. Победители и призеры Олимпиады получают дипломы КГАОУ ДО РМЦ 1, 2 и 3 степени и памятные призы.

Приложение № 2

УТВЕРЖДЕН  
приказом краевого государственного  
автономного образовательного  
учреждения дополнительного  
образования «Центр развития  
творчества детей (Региональный  
модельный центр дополнительного  
образования детей Хабаровского  
края)»

от 04.02.2021г № 37/17

**СОСТАВ**

организационного комитета Открытой региональной олимпиады  
«Программирование в Scratch»

- |                                   |                                                                                                |
|-----------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Кудревич Елена<br>Анатольевна     | – директор центра цифрового образования<br>«IT-куб» КГАОУ ДО РМЦ, председатель<br>Оргкомитета; |
| Валетова Мария<br>Александровна   | – заместитель директора центра цифрового<br>образования «IT-куб» КГАОУ ДО РМЦ;                 |
| Монаков Юрий<br>Иванович          | – педагог центра цифрового образования «IT-<br>куб» КГАОУ ДО РМЦ;                              |
| Злаина Светлана<br>Евгеньевна     | – педагог центра цифрового образования «IT-<br>куб» КГАОУ ДО РМЦ;                              |
| Мезенцев Роман<br>Александрович   | – педагог центра цифрового образования «IT-<br>куб» КГАОУ ДО РМЦ;                              |
| Гудкова Даяна Олеговна            | – педагог центра цифрового образования «IT-<br>куб» КГАОУ ДО РМЦ;                              |
| Прокопьева Марина<br>Владимировна | – специалист по работе со СМИ центра<br>цифрового образования «IT-куб» КГАОУ ДО<br>РМЦ         |

Приложение № 3

УТВЕРЖДЕН  
приказом краевого государственного  
автономного образовательного  
учреждения дополнительного  
образования «Центр развития  
творчества детей (Региональный  
модельный центр дополнительного  
образования детей Хабаровского  
края)»

от 04.02.2021г

№ 3717

**СОСТАВ**  
**жюри Открытой региональной олимпиады «Программирование в Scratch»**

- |                                                        |                                                                                                                                                                                                                                                 |
|--------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Кудревич Елена<br>Анатольевна                          | – председатель жюри, директор центра<br>цифрового образования «IT-куб» КГАОУ ДО<br>РМЦ;                                                                                                                                                         |
| Гималетдинова Камиля<br>Рамилевна<br>(по согласованию) | – инженер-электроник кафедры информатики<br>Ульяновского государственного<br>педагогического университета имени И.Н.<br>Ульянова, педагог дополнительного<br>образования центра цифрового образования<br>детей «IT-куб» (г. Ульяновск);         |
| Зарубина Ксения<br>Александровна (по<br>согласованию)  | – учитель информатики МАОУ гимназии 22<br>г. Калининград;                                                                                                                                                                                       |
| Спицын Сергей<br>Сергеевич (по<br>согласованию)        | – педагог дополнительного образования<br>Мобильного технопарка Кванториум<br>Государственного автономного учреждения<br>дополнительного профессионального<br>образования «Амурский областной институт<br>развития образования» г. Благовещенск; |
| Летучий Сергей<br>Валерьевич                           | – педагог дополнительного образования Центра<br>технического творчества КГАОУ ДО РМЦ;                                                                                                                                                           |
| Чеботарь Юлия<br>Александровна (по<br>согласованию)    | – педагог дополнительного образования МАОУ<br>ДО «Технополис» г. Сургут;                                                                                                                                                                        |
| Коломеец Валерия<br>Юрьевна<br>(по согласованию)       | – педагог-наставник Кванториум<br>Муниципальное Автономное Учреждение<br>Дополнительного образования<br>«Владивостокский городской Дворец<br>детского творчества» г. Владивосток;                                                               |
| Панфилов Алексей<br>Валерьевич<br>(по согласованию)    | – педагог дополнительного образования<br>Детского технопарка «Кванториум Сампо»<br>Государственного бюджетного                                                                                                                                  |

образовательного учреждения  
дополнительного образования Республики  
Карелия «Ресурсный центр развития  
дополнительного образования»  
г. Петрозаводск;

Мусаев Амирхан  
Вахитович (по  
согласованию)

- педагог дополнительного образования Центра  
цифрового образования детей «IT-куб»  
Государственное бюджетное нетиповое  
образовательное учреждение «Региональный  
центр развития дополнительного  
образования» г. Грозный