

Приложение № 1

УТВЕРЖДЕНО

приказом краевого государственного автономного образовательного учреждения дополнительного образования «Центр развития творчества детей (Региональный модельный центр дополнительного образования детей Хабаровского края)»
от 23 июля 2017, № 206/17

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении открытого Хакатона по скретч-программированию

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение устанавливает порядок организации и проведения открытого Хакатона по скретч-программированию (далее – Хакатон). Хакатон – соревновательное мероприятие, на котором участники в течение ограниченного времени реализуют проекты на заданную тему по имеющемуся описанию.

1.2. Хакатон организуется и проводится центром цифрового образования «IT-куб» краевого государственного автономного образовательного учреждения дополнительного образования «Центр развития творчества детей (Региональный модельный центр дополнительного образования детей Хабаровского края)» (далее – КГАОУ ДО РМЦ).

1.3. Целью проведения Хакатона является выявление и поддержка высокомотивированных учащихся, стимулирование интереса к программированию, разработке и развитию современных информационных систем и технологий.

1.4. Основные задачи:

- расширение кругозора учащихся;
- стимулирование обучающихся в направлении разработки и генерации собственных решений.

2. Участники Хакатона

2.1. В Хакатоне принимают участие учащиеся общеобразовательных организаций и студенты профессиональных образовательных организаций (до 18 лет) индивидуально. Возраст участников: 5-18 лет.

2.2. На Хакатоне участники выполняют задание по теме «Хорошо в деревне летом». Формулировка задания будет доступна в день проведения Хакатона путем рассылки на указанные электронные почты участников.

Участники гарантируют, что все права на разрабатываемые ими в рамках Хакатона объекты интеллектуальной собственности принадлежат исключительно им, а их использование, и распространение не нарушает законодательство собственности и/или права третьих лиц.

3. Руководство подготовкой и проведением Хакатона

3.1. Руководство проведением Хакатона и его организационное обеспечение осуществляет организационный комитет, утвержденный приказом КГАОУ ДО РМЦ (далее – Оргкомитет).

Оргкомитет выполняет следующие функции:

- осуществляет руководство подготовкой Хакатона;
- обеспечивает информационную поддержку Хакатона;
- осуществляет связь с общественностью, средствами массовой информации;
- представляет отчетную документацию.

Оргкомитет в своей деятельности руководствуется настоящим положением.

4. Жюри Хакатона

4.1. Выбор победителей Хакатона осуществляется членами жюри, утвержденным приказом КГАОУ ДО РМЦ (далее - Жюри) на основании оценки проектов участников после их финальной презентации.

4.2. Жюри производит оценку проектов в соответствии с установленными критериями.

4.3. Оценка проектов производится на бальной основе. По результатам подсчета баллов, которые получил каждый участник определяются победители.

4.4. Члены жюри получают по итогам благодарственное письмо.

4.5. Решение Жюри является окончательным. Апелляции на решения жюри конкурса не принимаются и не рассматриваются.

5. Сроки и порядок проведения

5.1. Хакатон проводится 26 июня 2020 года в дистанционной форме.

5.2. Примерный порядок проведения Хакатона:

- Приём заявок на участие – до 13:00 27 августа 2020 (по московскому времени);
- Рассылка заданий – 28 августа с 05:00 до 06:00 (по московскому времени);
- Приём и регистрация конкурсных работ – до 13:00 30 августа 2020 (по московскому времени);

- Объявление результатов, путём публикации в инстаграм-аккаунте it_cube_khv – не позднее 18:00 06 сентября 2020 года (по московскому времени);

- Рассылка сертификатов и дипломов – до 20 сентября 2020 года.

Для участия в Хакатоне необходимо заполнить Регистрационную форму участника, размещенную по ссылке: <https://forms.gle/aSMXppsy9yG6K6DX6> или отправить по электронной почте: itcube-khv-konkurs@yandex.ru заявку на участие, включающую: ФИО участника; дату рождения участника; наименование учреждения образования, класс; город, страну; контактный адрес электронной почты. При подаче заявки на Хакатон участники автоматически дают согласие на обработку персональных данных.

26 июня 2020 года всем зарегистрировавшимся участникам будут разосланы конкурсные задания и ссылки для отправки конкурсных работ.

Участники должны не позднее 13 часов 00 минут 28 июня (по московскому времени) прислать свои конкурсные работы или на электронную почту itcube-khv-konkurs@yandex.ru в ответ на письмо с заданием или по ссылке из письма с конкурсным заданием.

Работа должны быть опубликована на сайте <https://scratch.mit.edu/> и быть доступны для просмотра.

5.3. Заполняя регистрационную форму, участник или его законный представитель (при заполнении заявки для участника, не достигшего 14 лет) соглашается с условиями, указанными в данном Положении.

6. Требования к проектам Хакатона

6.1. Результатом Хакатона является создание за ограниченное количество времени проекта в среде программирования Scratch (версия 3.0) по предварительному описанию.

6.2. К рассмотрению жюри Хакатона принимаются только индивидуальные работы, выполненные участником Конкурса самостоятельно.

7. Критерии оценивания работ

7.1 Работы участников оцениваются по следующим критериям:

- оригинальность идеи и содержание проектов, 1-5 баллов;
- творческий подход, 1-5 баллов;
- сложность проектов, 1-5 баллов;
- качество исполнения: понятность интерфейса, дизайн, удобство структуры и навигации, степень завершенности 1-8 баллов.

8. Подведение результатов Хакатона и награждение

8.1. На основании подсчета количества баллов за проект определяются победители и призеры в четырёх возрастных категориях: 5-7 лет, 8-11 лет, 12-15 лет, 15-18 лет, занявшие первое, второе и третье место.

8.2. Все участники, подавшие полную заявку в срок и, принявшие участие в Хакатоне, получают свидетельства участника.

8.3. Победители и призеры Хакатона получают дипломы КГАОУ ДО РМЦ 1, 2 и 3 степени.

Директор центра
цифрового образования «IT-куб»



С.А. Гумбатов