

## Приложение № 1

### УТВЕРЖДЕНО

приказом краевого государственного автономного образовательного учреждения дополнительного образования «Центр развития творчества детей (Региональный модельный центр дополнительного образования детей Хабаровского края)»  
от 14 апреля 2020, № 14/201

## ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении регионального дистанционного этапа конкурса  
«IT ШКОЛА ВЫБИРАЕТ СИЛЬНЕЙШИХ!»

### 1. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет статус, цели и задачи регионального дистанционного этапа конкурса «IT ШКОЛА ВЫБИРАЕТ СИЛЬНЕЙШИХ!» (далее – Конкурс).

1.2. Организация и проведение Конкурса осуществляется краевым государственным автономным образовательным учреждением дополнительного образования «Центр развития творчества детей (Региональный модельный центр дополнительного образования детей Хабаровского края)» (далее – КГАОУ ДО РМЦ).

1.3. Целью проведения Конкурса является выявление лучших проектов, выполненных в процессе обучения по программе «Мобильная разработка», реализуемой совместно с компанией Samsung Electronics, подробнее о проекте «IT Школа Samsung» можно узнать по ссылке: [www.samsung.com/ru/itschool](http://www.samsung.com/ru/itschool).

1.4. Основные задачи:

- расширение кругозора учащихся;
- стимулирование обучающихся в направлении разработки и генерации собственных решений;
- создание площадки для обмена опытом начинающих разработчиков и экспертов.

### 2. Руководство подготовкой и проведением Конкурса

2.1. Общее руководство подготовкой и проведением Конкурса осуществляет организационный комитет (далее – Оргкомитет).

2.2. Состав Оргкомитета утверждается приказом КГАОУ ДО РМЦ.

2.3. Оргкомитет Конкурса:

- ведёт делопроизводство, в том числе регистрирует поступление заявок и материалов участников;
  - формирует состав участников;
  - формирует состав жюри;
  - обеспечивает информационную поддержку Конкурса;
  - осуществляет связь с общественностью, средствами массовой информации;
  - размещает итоги Конкурса на официальном сайте КГАОУ ДО РМЦ и социальных сетях;
  - представляет отчётно-аналитическую документацию.
- 2.4. Оргкомитет в своей деятельности руководствуется настоящим положением.

### **3. Жюри Конкурса**

3.1. Выбор победителей Конкурса осуществляется членами жюри, утвержденным приказом КГАОУ ДО РМЦ (далее - Жюри) на основании оценки проектов/прототипов участников после их финальной презентации.

3.2. Жюри производит оценку проектов/прототипов проектов в соответствии с установленными критериями.

3.3. Оценка проектов/прототипов проектов производится на балльной основе.

3.4. Члены жюри получают по итогам благодарственное письмо.

3.5. Решение Жюри является окончательным.

### **4. Участники Конкурса**

4.1. В Конкурсе принимают участие учащиеся проекта «IT Школа Samsung», прошедшие обучение по программе «Мобильная разработка» в 2019-2020 учебном году.

4.2. Конкурс предполагает индивидуальное участие.

4.3. Участник вправе:

- получать информацию о сроках и условиях проведения Конкурса;
- получить сведения об Организаторе конкурса;
- получить любую другую дополнительную информацию о Конкурсе.

4.4. Участник обязуется:

- соблюдать настоящее Положение, в том числе выполнять все действия, связанные с участием в Конкурсе в установленные настоящим Положением сроки;
- предоставлять достоверные сведения о себе;
- гарантировать, что предоставленные материалы:
  - разработаны учащимся единолично под руководством учителя, приложение не является клоном (копией), размещенных в сети интернет приложений,
  - исходный код приложения не содержит материалов, размещенных

в сети интернет или опубликованных в литературе, в объеме, не позволяющем участнику претендовать на авторство и уникальность своего приложения;

– приложение не содержит материалов, нарушающих лицензионные и авторские права третьих лиц.

– предоставлять недостающую информацию о материалах в порядке и в сроки, предусмотренные настоящим Положением.

## **5. Сроки и порядок проведения**

5.1. Конкурс проводится с 29 по 30 мая 2020 года.

29 мая 2020 года – защита проектов в дистанционной форме с помощью платформы Zoom с 17:00-19:30.

30 мая 2020 года – работа членов жюри, подведение итогов Конкурса.

5.2. Ссылка для входа на платформу Zoom участникам Конкурса, предоставляется их педагогом.

5.3. На Конкурсе выбираются лучшие работы в трех номинациях:

- Программирование: мобильные приложения любой тематики, отличающиеся функциональной продуманностью и сложностью технической реализации.

- Игровое приложение: мобильные игровые приложения с интересной идеей и логикой игры, проработанным дизайном.

- Социальное приложение: приложения, помогающие решить важную социальную проблему общества.

5.4. Материалы по проекту должны содержать:

- Исполняемый файл приложения (.apk). В случае клиент-серверной архитектуры серверная часть должна быть работоспособной в режиме 24x7 и доступной из сети Интернет.

- Исходный код приложения с комментариями разработчика и всеми дополнительными файлами, что позволит продемонстрировать жюри правильность и работоспособность приложения. В случае клиент-серверной архитектуры исходный код серверной части также должен быть предоставлен.

Приложение должно быть работоспособным в условиях:

- Операционной системы Android версии 5.0 и выше;

- Разрешения экрана мобильного устройства от 480\*340 до 1920\*1080 пикселей;

- Объема оперативной памяти от 512 Мб;

- Центрального процессора с одноядерной архитектурой и тактовой частотой от 800 МГц;

- Наличия свободного пространства в системной области устройства до 128 Мб, области хранения информации пользователя до 1 Гб;

- Отсутствия root-доступа к операционной системе.

- Видео, демонстрирующее работу приложения продолжительностью до 2 минут, размером не более 100 Мб.

- Презентация о проекте, оформленная в шаблоне IT Школы Samsung, следующей структуры:

- Заголовок: наименование проекта, площадка, ФИО автора(ов), ФИО учителя.

- Введение: идея приложения, для решения каких задач оно создано.

- Описание реализации: структура и особенности приложения, схема классов.

- Заключение: выводы по работе, возможности для доработки и развития. Приложение выполняет только заявленные функции, безопасно и не содержит вредоносного кода.

5.5. Общими критериями оценки работ являются:

– Идея проекта, функциональная полнота (0-5 баллов);

– Работоспособность, техническая реализация (0-5 баллов);

– Удобство в использовании и дизайн (0-5 баллов).

Помимо общих критериев учитываются особенности той номинации, в которой представлена работа. Каждая работа может быть представлена только в одной номинации.

## **6. Подведение результатов Конкурса и награждение**

6.1. Подведение итогов Конкурса осуществляется по сумме баллов в рейтинговой системе «IT Школа Samsung» и баллов по итогам защиты выпускных проектов/прототипов проектов.

6.2. В указанные сроки Организатор регионального этапа подводит итоги Конкурса и определяет рейтинги участников. Один из победителей (согласно квоте «IT Школы Samsung»), имеющий самый высокий рейтинг, регионального дистанционного этапа конкурса «IT ШКОЛА ВЫБИРАЕТ СИЛЬНЕЙШИХ!» со своим проектом/прототипом проекта принимает участие заочном общероссийском (втором) туре конкурса «IT ШКОЛА ВЫБИРАЕТ СИЛЬНЕЙШИХ!». Решения экспертной комиссии является окончательным.

6.3. Жюри определяет 3 победителей в каждой из номинаций, занявшие первое, второе и третье место.

6.4. Победители и призёры Конкурса награждаются дипломами КГАОУ ДО РМЦ и ценными призами, участники получают свидетельства.

6.5. Педагогам, подготовившим победителей, вручаются благодарности.

## **7. Финансирование Конкурса**

Финансовое обеспечение, связанное с организационными расходами по подготовке и проведению Конкурса, несет КГАОУ ДО РМЦ за счет средств субсидии, выделенной на выполнение государственного задания.

## 8. Заключительные положения

Вопросы, не отражённые в настоящем положении, решаются Оргкомитетом исходя из своей компетенции в рамках сложившейся ситуации и в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации.

Директор центра  
цифрового образования «IT-куб»



С.А. Гумбатов