

Приложение №1

УТВЕРЖДЕНО
приказом краевого
государственного автономного
образовательного учреждения
дополнительного образования
«Центр развития творчества детей
(Региональный модельный центр
дополнительного образования
детей Хабаровского края)»

от 15.08.2019 № 3027

ПОЛОЖЕНИЕ **о краевом дистанционно-образовательном проекте** **«Виртуальная квест-игра «Лабиринт профессий» для обучающихся** **образовательных организаций**

1. Общие положения

Настоящее положение определяет статус, цели, условия и порядок проведения краевого дистанционно-образовательного проекта «Виртуальная квест-игра «Лабиринт профессий» для обучающихся образовательных организаций (далее - Проект).

Организацию и проведение Проекта осуществляет краевое государственное автономное образовательное учреждение дополнительного образования «Центр развития творчества детей (Региональный модельный центр дополнительного образования детей Хабаровского края)» (далее – КГАОУ ДО РМЦ).

2. Цель и задачи

Цель Проекта: создание мотивации у обучающихся к осознанному выбору будущей профессии через интерактивную познавательную игру.

Задачи Проекта:

- познакомить обучающихся с востребованными профессиями художественной направленности;
- развивать познавательную активность средствами дистанционного образовательного проекта;
- повышать интерес молодежи к профессиям художественной направленности.

3. Участники Проекта

3.1. В Проекте принимают участие обучающиеся образовательных организаций всех типов и видов Хабаровского края и других регионов в возрастной категории 13-18 лет, а также студенты профессиональных образовательных организаций не старше 18 лет.

3.2. Количество участников в команде не должно превышать 7 человек.

4. Условия участия в Проекте

4.1. Участники команд обязаны ознакомиться с данным положением, правилами квест-игры. Руководитель должен провести инструктаж до начала квест-игры.

4.2. Участники команды до начала игры должны изучить информационный материал, полученный в ответ на заявку об участии в проекте.

4.3. Для прохождения виртуальной квест-игры «Лабиринт профессий» необходимы компьютер (X64-bit), наличие ИНТЕРНЕТА.

4.4. На итоговой точке участникам команд предлагается итоговое, оценивающееся членами жюри задание (создание мультипликации), выполнив которое, необходимо его заархивировать и отправить на электронную почту Virt.igra@yandex.ru.

5. Сроки и условия проведения Проекта

5.1. Проект реализуется с 06 по 30 сентября 2019 года, на интерактивной платформе AXMASOFT.

5.2. Проект проводится в три этапа:

I этап – с 06 сентября 2019 года по 13 сентября 2019 года – создание команды в образовательных организациях в составе не более 7 человек, отправление заполненной заявки (Приложение 1) и копии чека об оплате организационного взноса по электронному адресу: Virt.igra@yandex.ru.

В ответ на заявку отправляется информационный материал для изучения и подготовки к виртуальной игре.

От одной организации могут участвовать несколько команд.

II этап – с 16 по 22 сентября 2019 года команды самостоятельно или под руководством педагога изучают информационный материал.

III этап – с 23 сентября 2019 года по 30 сентября 2019 года – прохождение виртуальной квест-игры «Лабиринт профессий», выполнение итогового задания.

5.3. Заявки, предоставленные позднее указанного срока, не рассматриваются. Участники Проекта, не приславшие чек об оплате организационного взноса, ко второму этапу не допускаются.

5.4. 22 сентября 2019 года будет направлен пакет документов (игра, инструкция). Необходимо разархивировать пакет документов и приступить к игре.

5.5. Команда проходит маршрут, состоящий из пяти основных этапов, каждый из которых включает решение головоломки, связанной с историческими, научными, культурными и иными фактами о профессиях художественной направленности. Итоговое задание – создание мультипликации по профессиям художественной направленности, имеющимся в квест-игре. За время создания итогового задания участники команд побывают в роли сценариста, актера, художника, аниматора, музыканта, звукорежиссера, хореографа, фотографа, монтажера.

5.6. При создании мультипликации участники могут воспользоваться следующими программами: Microsoft Office Power Point, Windows Movie

Maker, Vegas, Adobe Flash Professional, Cartoonier, Anime Studio Pro, JascTooner Shop (программа для начинающих), Crazy Talk (программа для создания мультфильмов из фотографий).

5.7. Продолжительность мультипликации не должна превышать 2 минут.

5.8. Мультипликация оценивается по следующим критериям:

- режиссура (целостность, логичность, ясность, проработанность идеи);
- оригинальность и актуальность презентации выбранной профессии (необычность и новизна сценарного решения);
- качество фонов (качество проработки фона, красота визуального ряда);

- качество звука, соответствие звукового ряда происходящему на экране и всему замыслу, красота и гармоничность аудиовизуального ряда.

5.9. С 01 октября 2019 года по 07 октября 2019 года жюри будет оценивать присланные итоговые работы по пятибалльной системе.

6. Организационный комитет Проекта

6.1. Руководство подготовкой и проведением Проекта осуществляет организационный комитет (далее – Оргкомитет), который утверждается приказом КГАОУ ДО РМЦ.

6.2. Оргкомитет:

- осуществляет руководство подготовкой Проекта;
- разрабатывает задания для Проекта;
- утверждает критерии оценки, регламент работы жюри.

7. Жюри Проекта

7.1. Для объективной и независимой оценки создается жюри, персональный состав которого утверждается приказом КГАОУ ДО РМЦ.

7.2. В состав жюри Проекта включаются педагоги и методисты учреждений дополнительного образования края, научные работники, специалисты органов управления образованием, обладающие экспертными компетенциями, имеющие опыт оценочной деятельности.

7.3. Жюри Проекта:

- оценивает конкурсное задание согласно утвержденным критериям;
- составляет итоговый протокол и определяет победителей и призеров Проекта;

- имеет право присуждать дополнительные призовые места, если они набирают одинаковое количество баллов, но не более 3.

7.4. Жюри оставляет за собой право не комментировать результаты Проекта.

7.5. Жюри в своей деятельности руководствуется настоящим положением.

8. Подведение итогов Проекта

8.1. Победители и призеры Проекта награждаются дипломом I, II, III степени.

8.2. Команда - Победитель в Проекте награждается памятными значками и сертификатом на экскурсию в «IT-cube» КГАОУ ДО РМЦ (действителен со дня открытия IT-cube по адресу ул. Архангельская, 25).

8.2. Участники Проекта получают свидетельства об участии.

8.4. Руководители команд-победителей награждаются благодарственными письмами КГАОУ ДО РМЦ.

8.10. Информация о результатах Проекта размещается на сайте КГАОУ ДО РМЦ <http://www.kcdod.khb.ru> в течение 1 месяца со дня принятия решения.

9. Финансирование Проекта

Финансовое обеспечение, связанное с организационными расходами по подготовке и проведению Проекта несет КГАОУ ДО РМЦ из средств от предпринимательской и иной приносящей доход деятельности, полученной в виде организационного взноса за участие в проекте. За участие в Проекте взимается организационный взнос (кроме детских домов и школ-интернатов): 1 команда – 300 рублей.

Оплата производится до 13 сентября 2019 года:

1. Наличный расчет через кассу в здании КГАОУ РМЦ по адресу: г. Хабаровск, ул. Комсомольская, д. 87, кабинет 2 (1 этаж);

2. Безналичный платеж можно осуществить в любом банке на территории Российской Федерации на расчетный счет КГАОУ ДО РМЦ по следующим реквизитам:

ИНН: 2721157636

КПП: 272101001

Получатель: УФК по Хабаровскому краю (КГАОУ ДО РМЦ ЛС 3022611350)

Расчетный счет: 40601810000001000001

Банк: Отделение Хабаровск г. Хабаровск

БИК банка: 040813001

КБК 000000000000000000130

ОКТМО 08701000

В назначении платежа указать:

(3022611350) «Оргвзнос за участие в Проекте «Виртуальная квест-игра «Лабиринт профессий» за команду (ФИО руководителя / название организации)».

Если одно физическое лицо оплачивает организационный взнос за несколько команд, то в графе «ФИО/название организации» указываются ФИО руководителя команд и название организации.

10. Контактная информация.

По всем вопросам обращаться по телефону: 8 (4212) 525595,
8 9148125670 - Ланина Елена Геннадьевна, e-mail: Virt.igra@yandex.ru.

Директор центра художественно-
эстетического развития



О.А. Алтунина

Приложение №1
к положению о краевом
дистанционно-образовательном
проекте «Виртуальная квест-игра
«Лабиринт профессий» для
обучающихся образовательных
организаций

ЗАЯВКА

на участие в краевом дистанционно - образовательном проекте
«Виртуальная квест-игра «Лабиринт профессий» для обучающихся
образовательных организаций

1	Наименование образовательной организации (полное наименование + сокращенное в соответствии с лицензией)	<i>Например: КГАОУ ДО РМЦ (Краевое государственное автономное образовательное учреждение дополнительного образования" Ресурсный модельный центр развития творчества детей Хабаровского края", г. Хабаровск</i>
2	Количество команд	
3	Список команды:	1. ФИО 2. 3. 4. 5. 6. 7.
4	ФИО ответственного за подготовку команды проекта (без сокращений). Должность, номер телефон, адрес электронной почты	<i>Например: Иванов Иван Иванович, методист, 8 (4212) 52-55-95, Virt.igra@yandex.ru</i>